

מדריך למשתמש • מעצבים ואדריכלים

מדריך המערכת של רולינום AI

כל מה שצריך כדי לעבור מתוכנית דירה להדמיה פוטוריאליסטית:
שלב אחר שלב, עם צילומי מסך מתוך סרטוני ההדרכה.

"להדליק אורות, להוסיף כריות, להחליף שטיח"

76

תוכנית



הצג מקור

אבקט להדלי

איך להשתמש במדריך

המדריך בנוי מ־10 שיעורים, בדיוק כמו סרטוני ההדרכה. כל שיעור מתחיל במה שתלמדו, וממשיך בשלבים ממוספרים עם צילום מסך לכל שלב. המספרים זהים למספרים שמופיעים בסרטונים.

מחפשים משהו מסוים?

קפצו ישר לשיעור הרלוונטי מתוכן העניינים.

מתחילים?

עברו לפי הסדר, משיעור 1 ועד 10. כל שיעור נשען על הקודם.

טיפים

מופיעים במסגרת אדומה בסוף כל שיעור.

הסימון האדום

בצילומי המסך מסמן איפה לוחצים או מה משנים.

תוכן העניינים

1	פתיחת פרויקט חדש פתיחת פרויקט מאפס · מתן שם לפרויקט · בחירת סוג הפרויקט והנכס וידאו 0:38
2	בניית קירות, דלתות וחלונות ציור קירות חיצוניים · קירות פנימיים וחדרים · עובי קיר · הוספת דלתות וחלונות וידאו 1:54
3	בנייה מתוכנית דירה העלאת תוכנית · הגדרת קנה מידה · קירות לפי התוכנית · עובי וגובה קירות וידאו 2:57
4	תנועה במרחב: 2D, 3D ומבט עין הזזה וזום בתוכנית · סיבוב במודל התלת־ממדי · הליכה בתוך החלל במבט עין וידאו 1:16
5	ריהוט וטקסטורות הוספת פריטים מהקטלוג · הזזה ושינוי מידות · צבע לכל חלק בפריט · טקסטורות לרצפה ולקירות וידאו 2:24
6	כלי המערכת בחירה וקיבוץ · סרגל מדידה · תאורת שמש · הגדרות תצוגה וידאו 2:02
7	רינדור AI צילום מבט מהסצנה · תמונת השראה · כתיבת הנחיה · השוואה לפני/אחרי וידאו 1:12
8	פרויקט מלא: מתוכנית ועד הדמיה תוכנית וקנה מידה · קירות ופתחים · ריהוט וחומרים · הדמיות AI לכל חדר וידאו 2:52
9	מטבח מקצועי: קבוצות מוצרים ועבודה בהתאמה אישית עבודה לפי תוכנית מטבח · יחידות מטבח מהקטלוג · בנייה מאלמנט גנרי (קובייה) · שכפול והתאמת מידות וידאו 2:42
10	פרויקט רב־קומתי ומדרגות הגדרת מרווח בין קומות · יצירת שכבה לקומה חדשה · יישור תוכניות לפי המדרגות · פתח מדרגות ברצפה ובתקרה וידאו 2:08

שיעור 1 מתוך 10

פתיחת פרויקט חדש

7 שלבים · סרטון 0:38

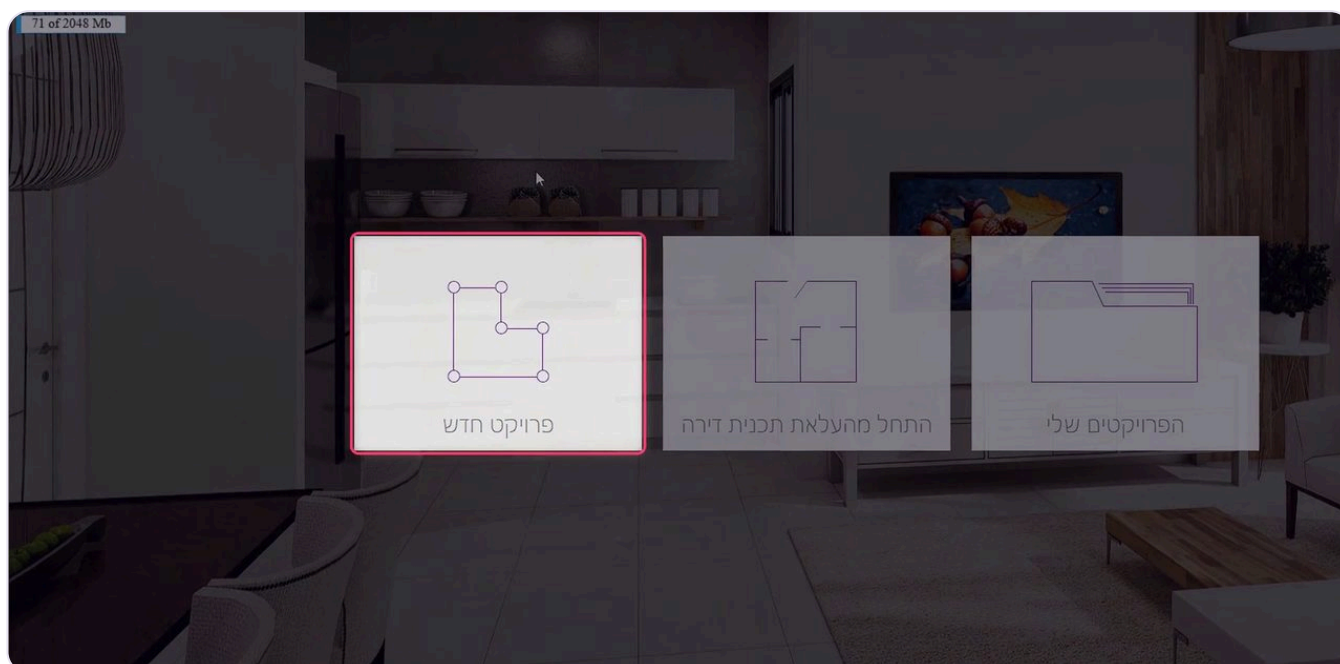
בשיעור הזה תלמדו

- פתיחת פרויקט מאפס ✓
- מתן שם לפרויקט ✓
- בחירת סוג הפרויקט והנכס ✓

מומלץ לצפות קודם בסרטון של שיעור 1 באתר ההדרכה, ואז לחזור לכאן ולעבור על השלבים בקצב שלכם. 💡

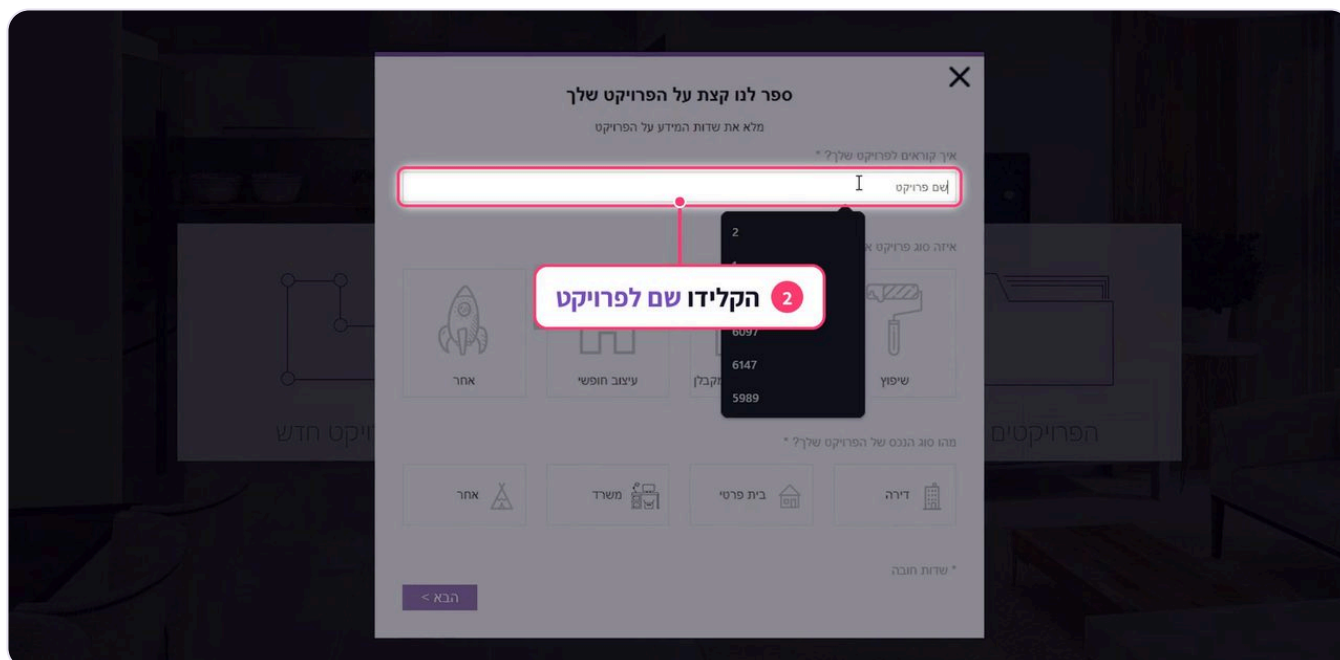
במסך הבית לחצו על "פרויקט חדש"

1



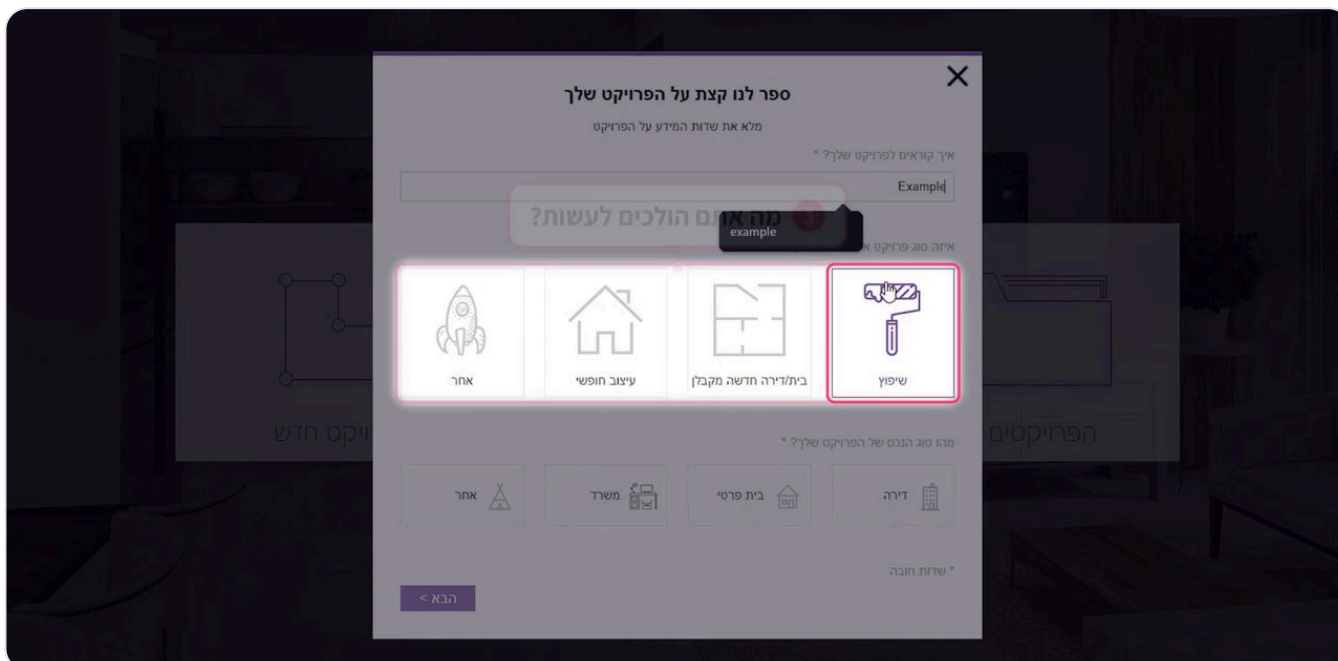
תנו לפרויקט שם

2



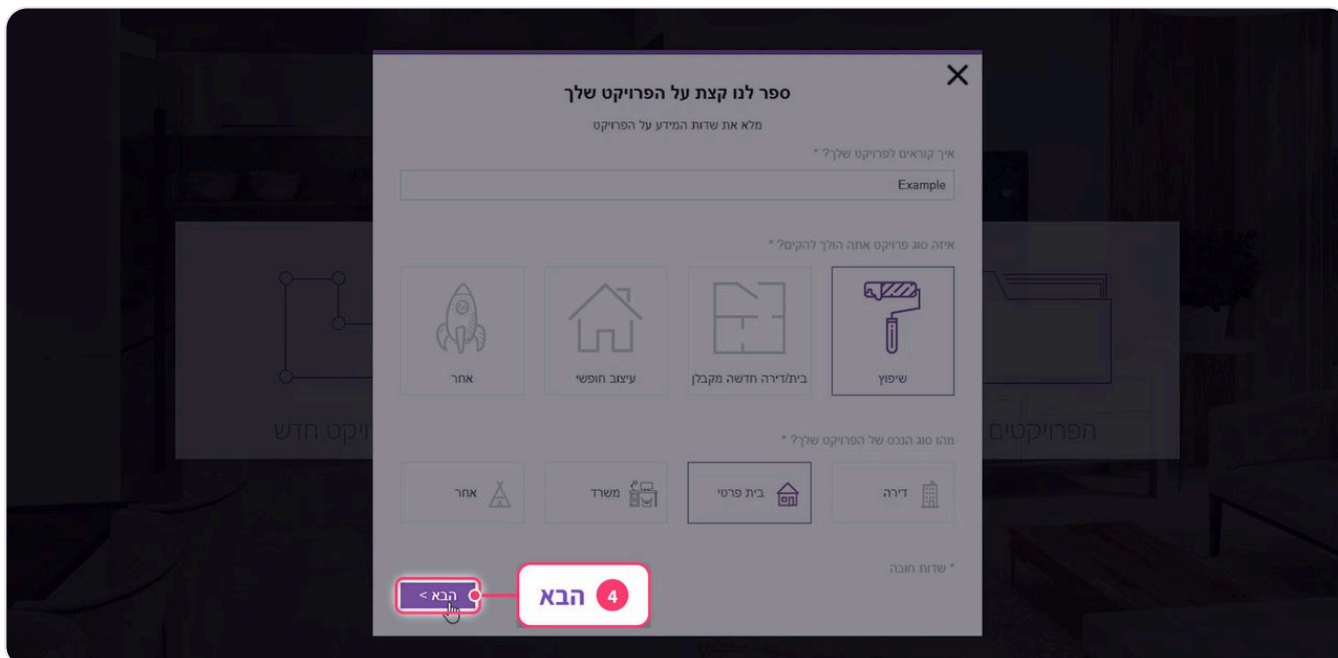
בחרו סוג פרויקט וסוג נכס

3



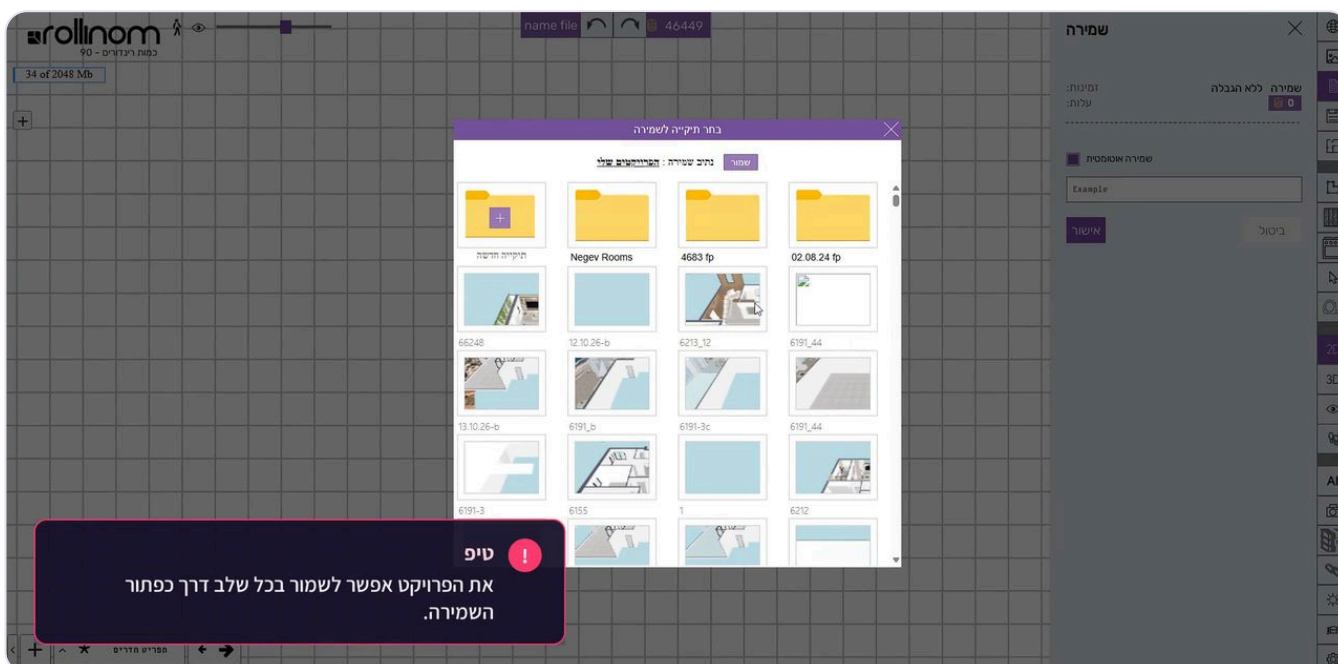
לחצו על "הבא"

4



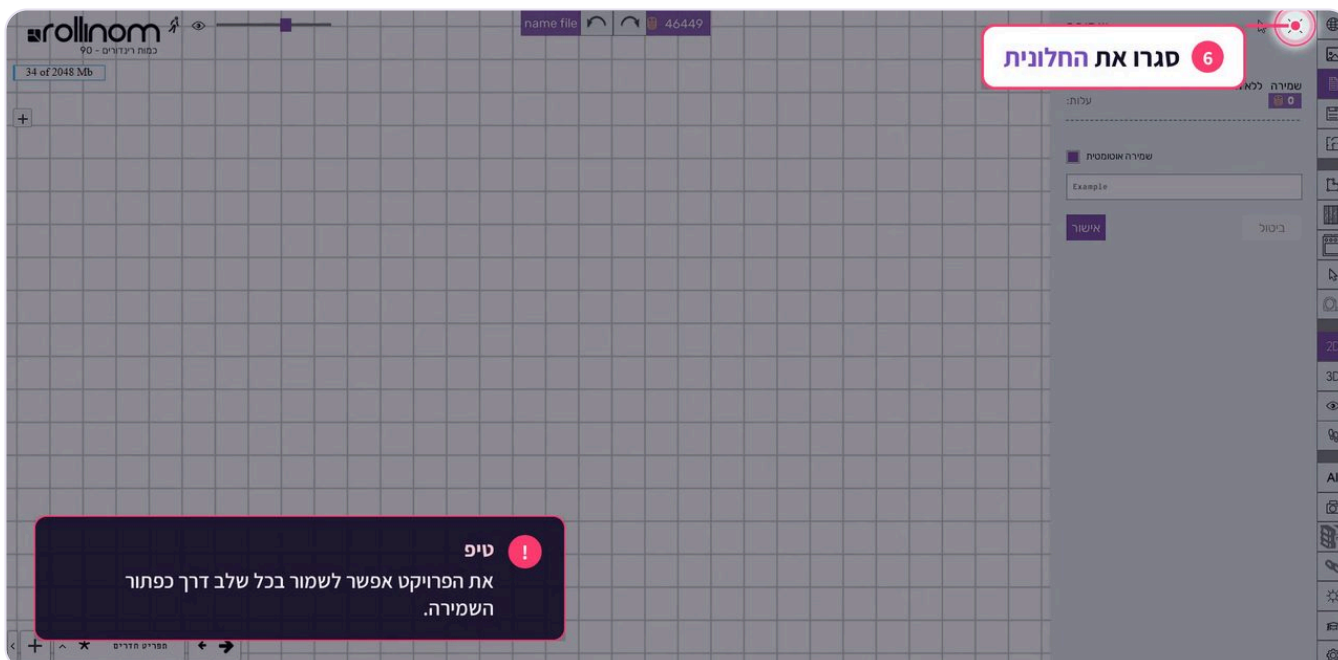
נפתח חלון שמירה. בשלב הזה אפשר לסגור אותו

5



סגרו גם את חלונית השמירה בצד ימין

6



הסצנה הריקה מוכנה. אפשר להתחיל לבנות!



טיפ



את הפרויקט אפשר לשמור בכל שלב דרך כפתור השמירה.

שיעור 2 מתוך 10

בניית קירות, דלתות וחלונות

14 שלבים · סרטון 1:54

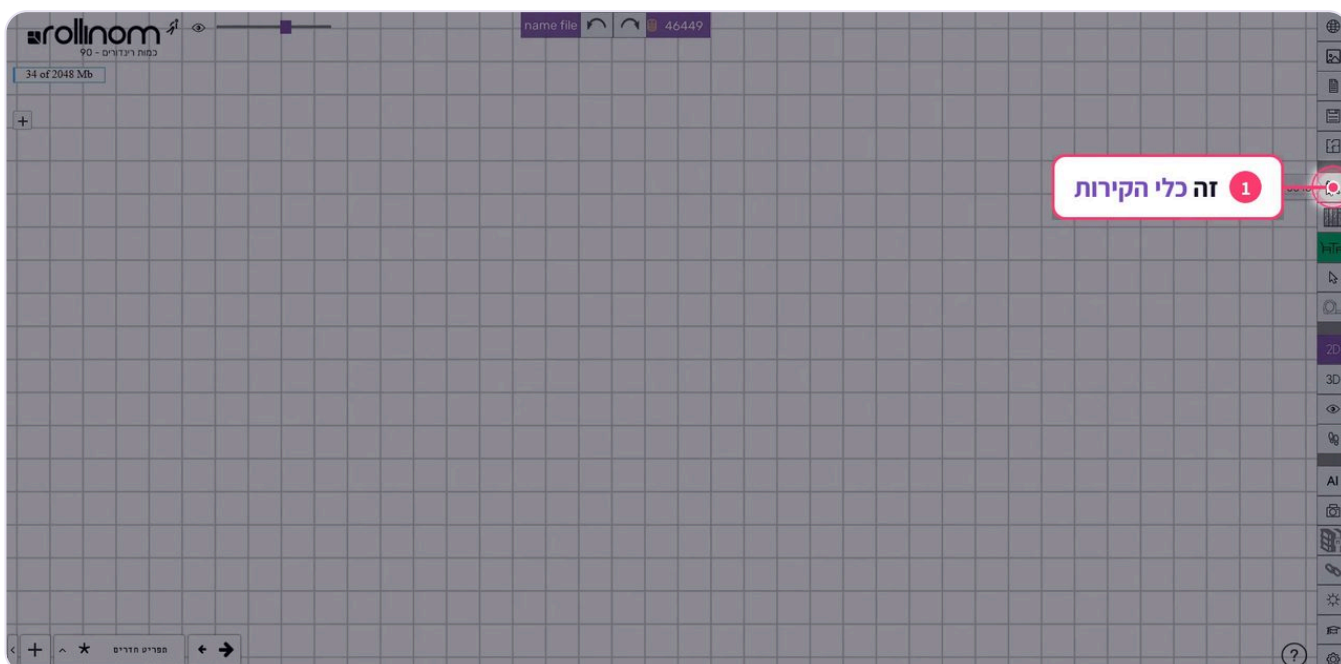
בשיעור הזה תלמדו

- ✓ ציור קירות חיצוניים
- ✓ קירות פנימיים וחדרים
- ✓ עובי קיר
- ✓ הוספת דלתות וחלונות
- ✓ שכפול מהיר

💡 מומלץ לצפות קודם **בסרטון של שיעור 2** באתר ההדרכה, ואז לחזור לכאן ולעבור על השלבים בקצב שלכם.

בסרגל הימני לחצו על כלי הקירות

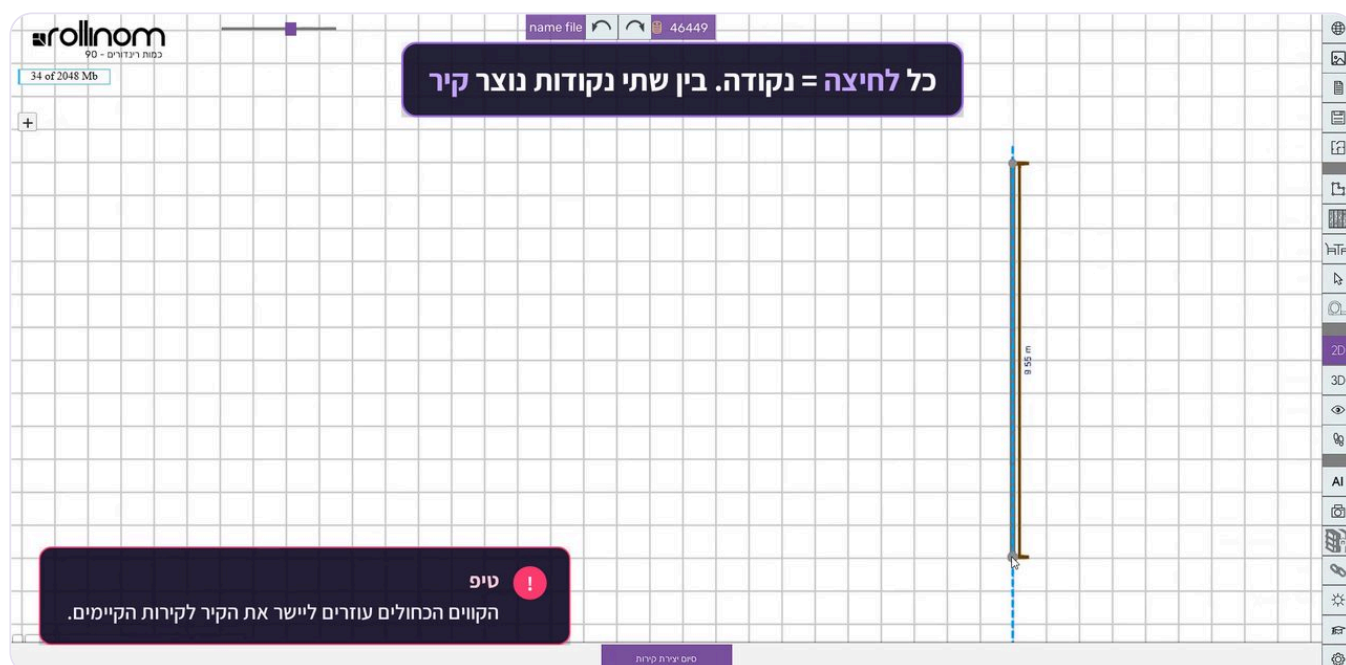
1



לחצו נקודה אחר נקודה כדי לצייר את הקירות החיצוניים

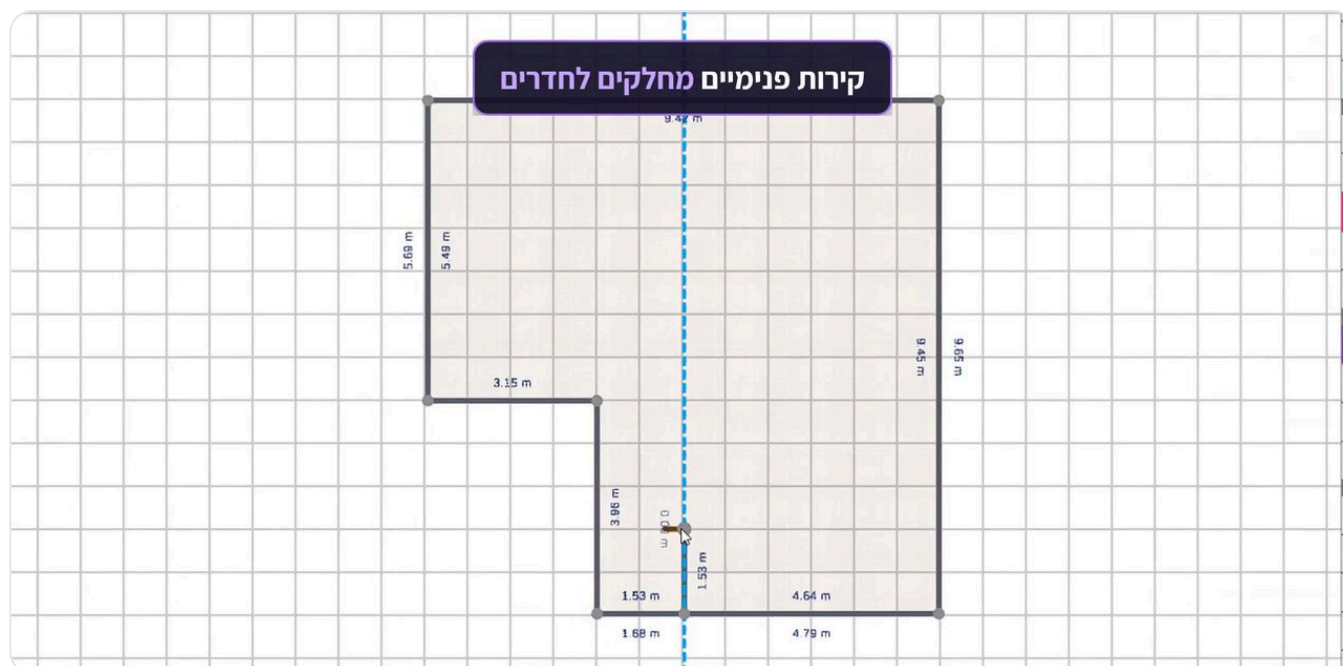
2

חזרו לנקודת ההתחלה כדי לסגור את הצורה



הוסיפו קירות פנימיים כדי לחלק לחדרים ולמסדרון

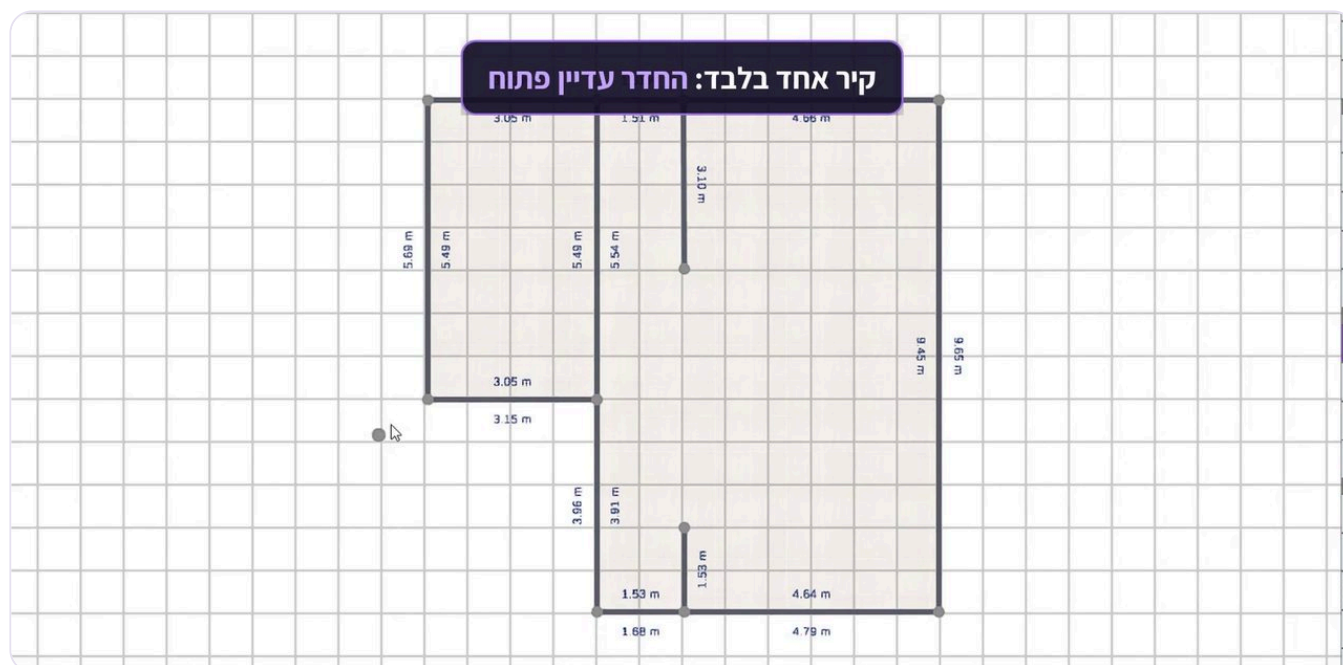
3



קיר בודד עדיין לא סוגר חדר

4

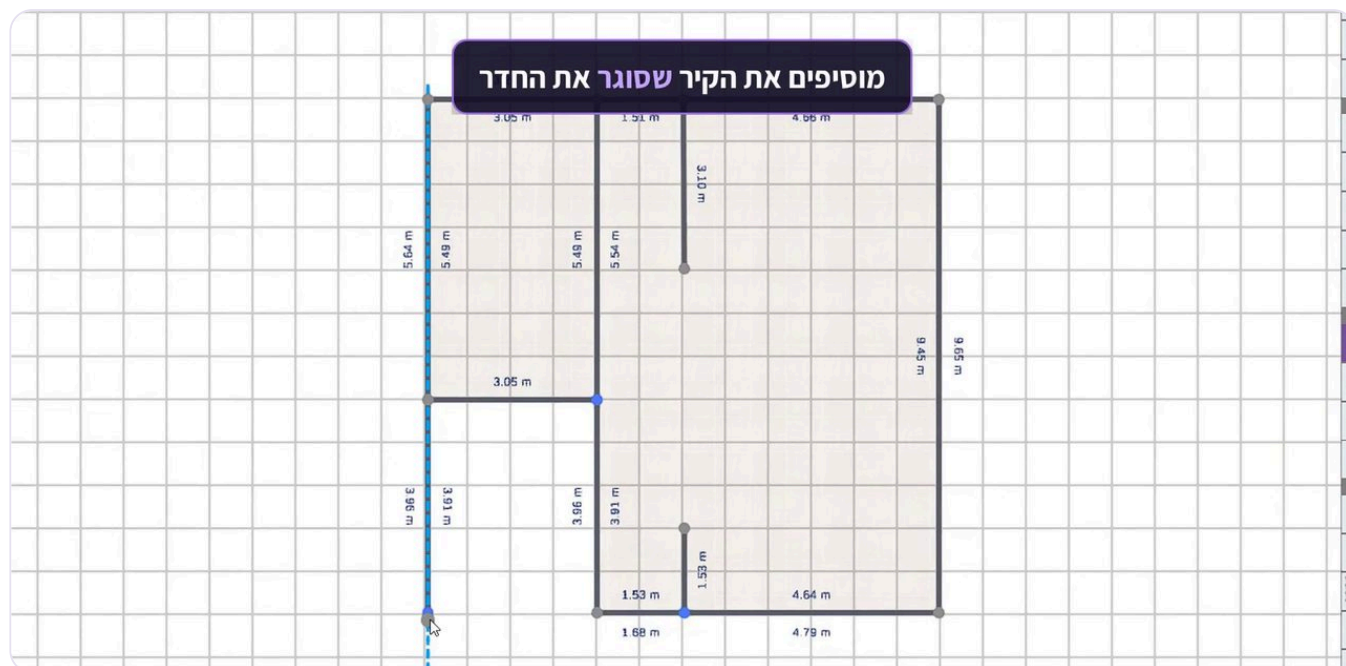
בתלת־מימד רואים: לחדר הפתוח אין רצפה



5 הוסיפו את הקיר שסוגר את החדר

5

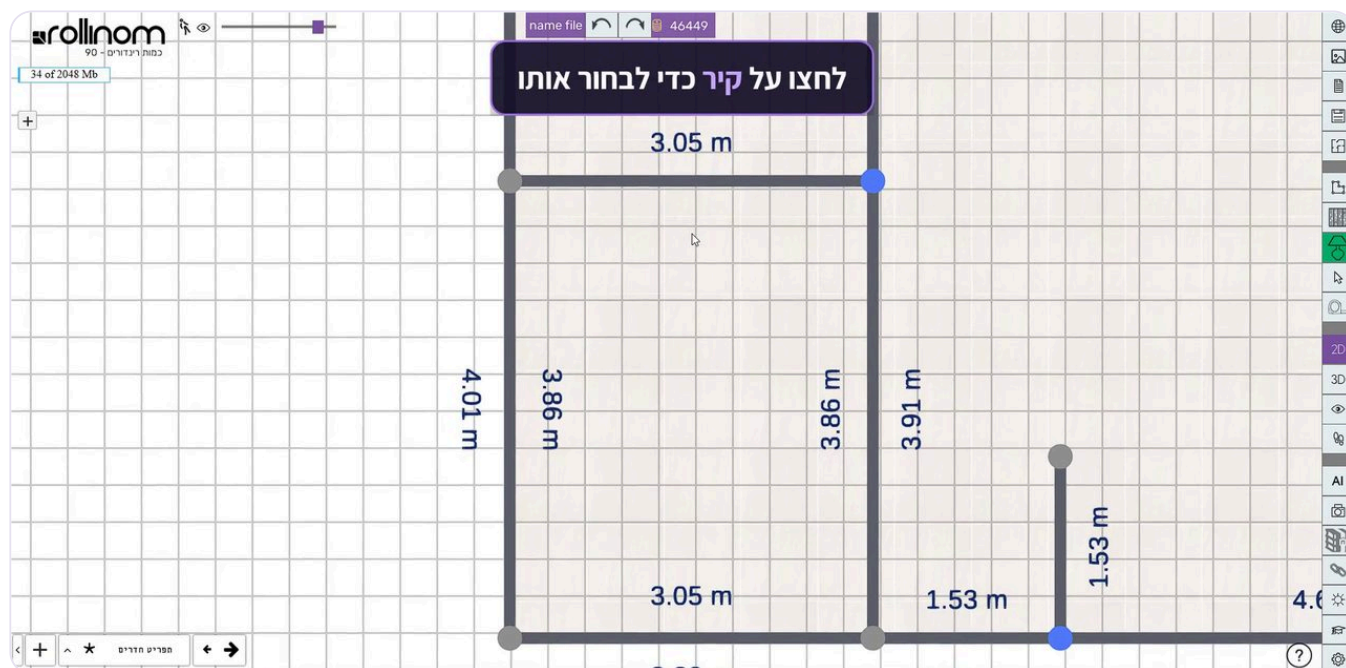
החדר סגור: הרצפה והתקרה נוצרו אוטומטית



6 לחצו על קיר כדי לבחור אותו

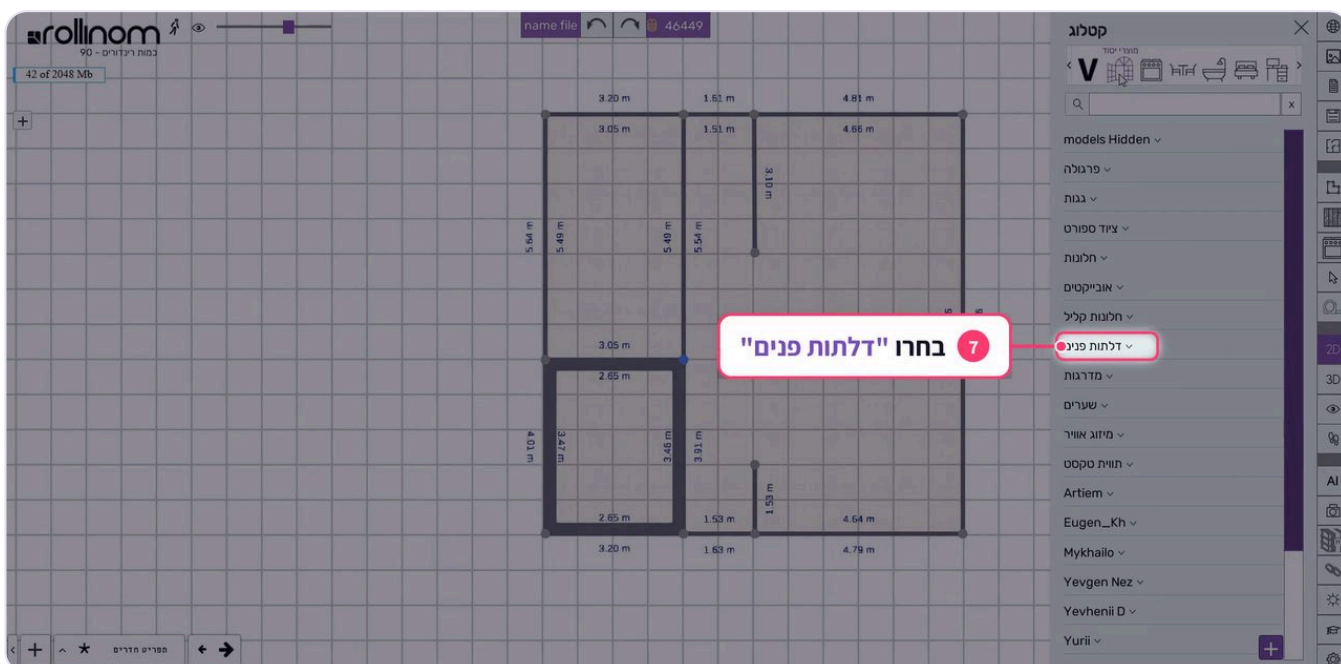
6

שנו את עובי הקיר בשדה "עומק" בתפריט התחתון



פתחו את הקטלוג ובחרו "דלתות פנים"

7



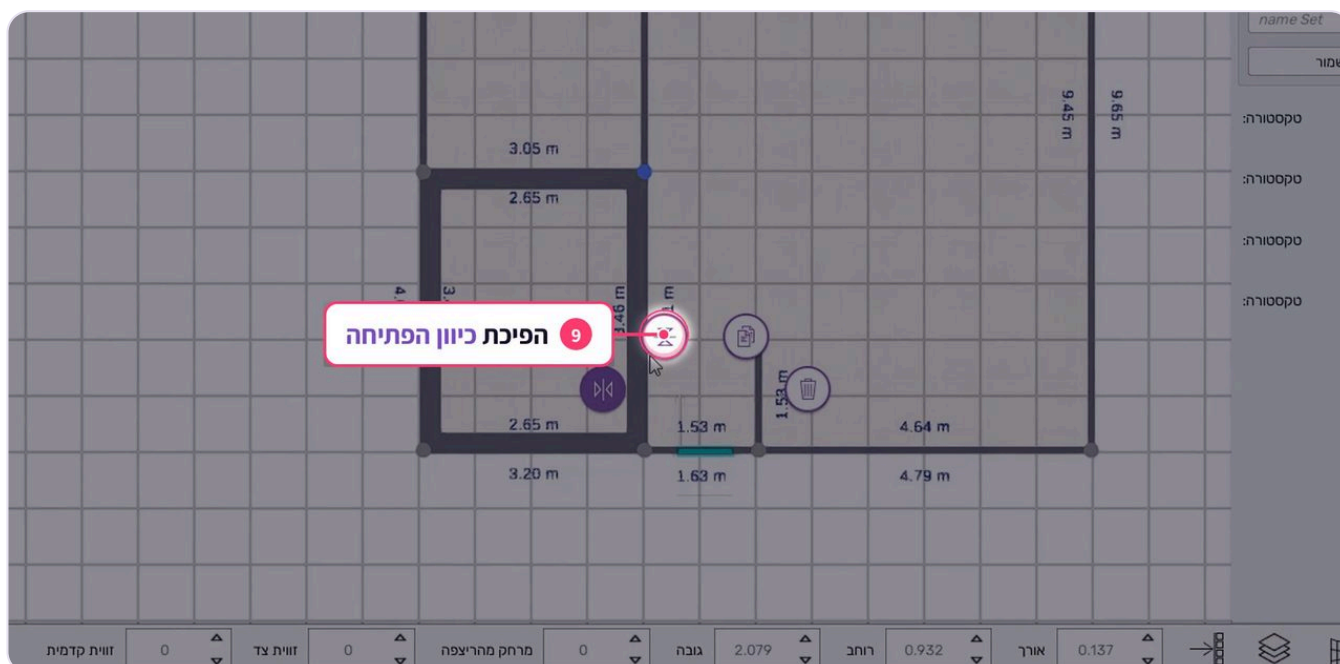
גרו דלת מהקטלוג אל הקיר

8



לחצו על הדלת: אפשר להפוך את כיוון הפתיחה

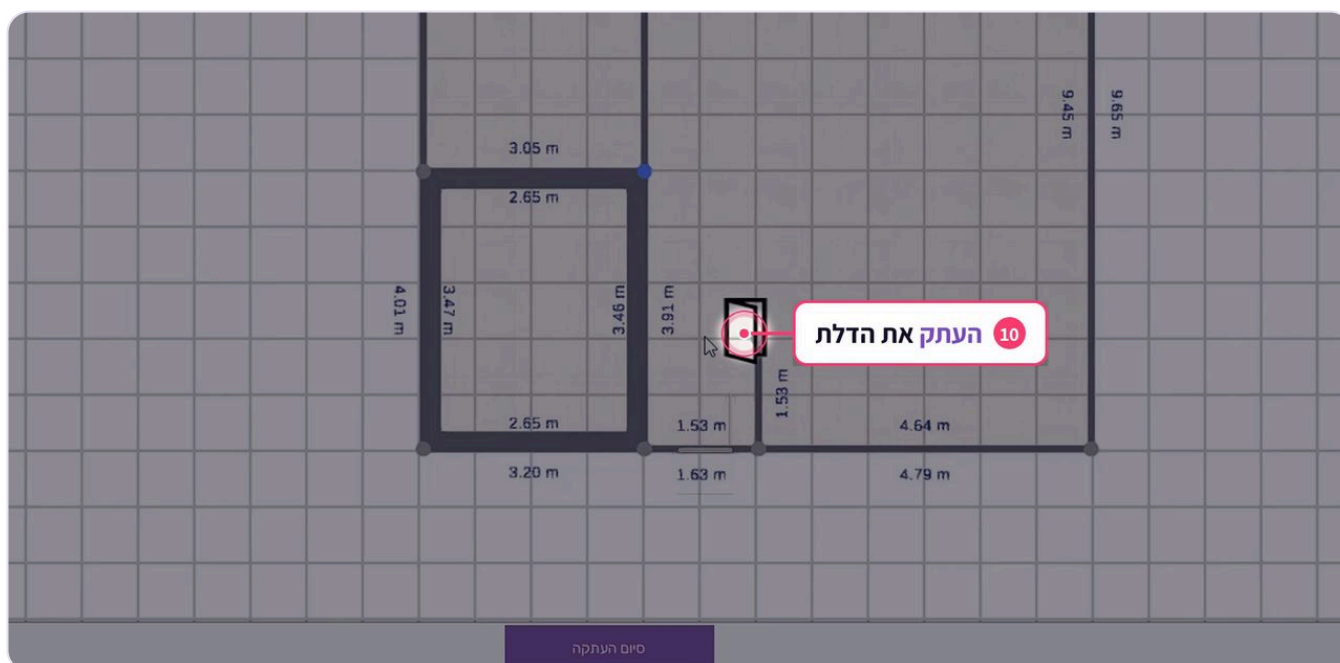
9



לחצו על "העתק"

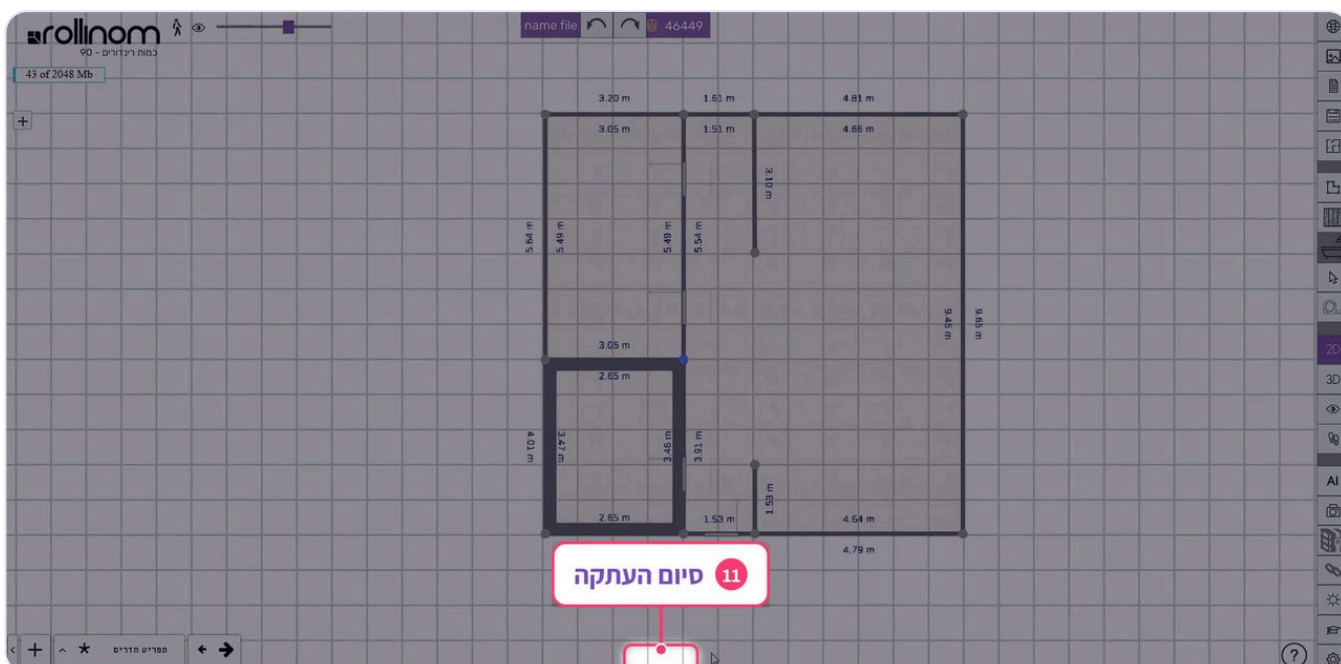
10

לחצו על כל קיר שבו תרצו דלת נוספת



בסיום לחצו על "סיום העתקה"

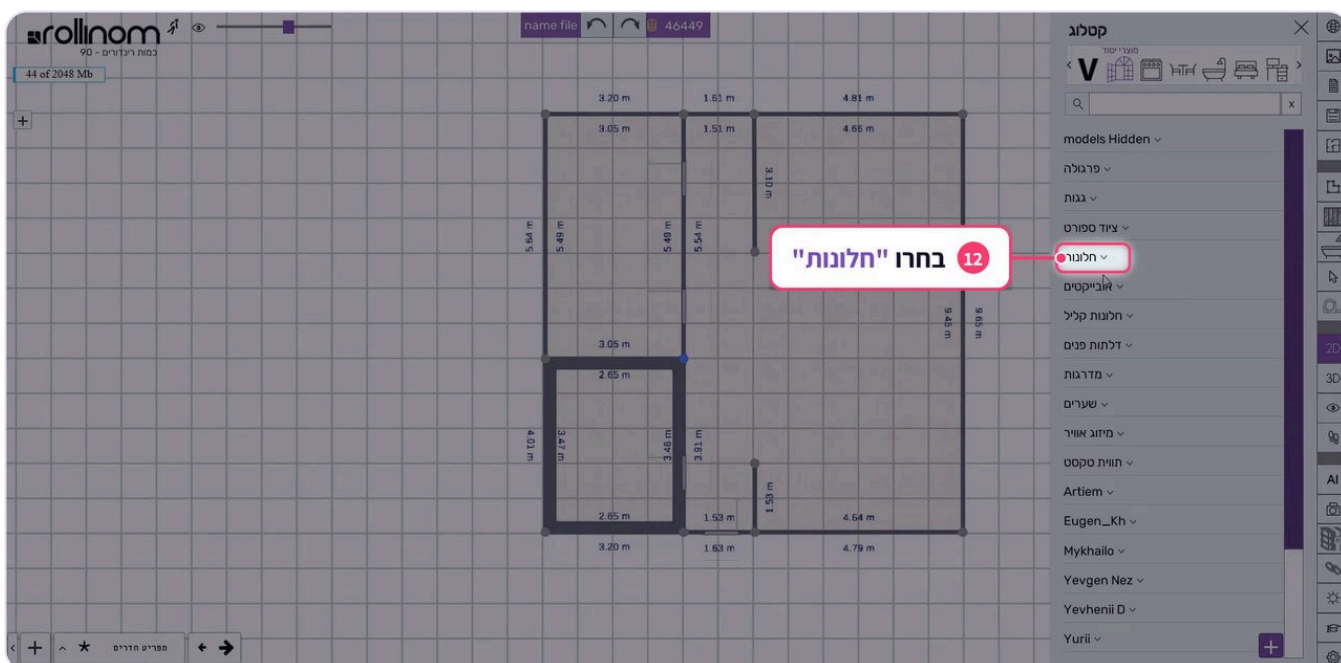
11



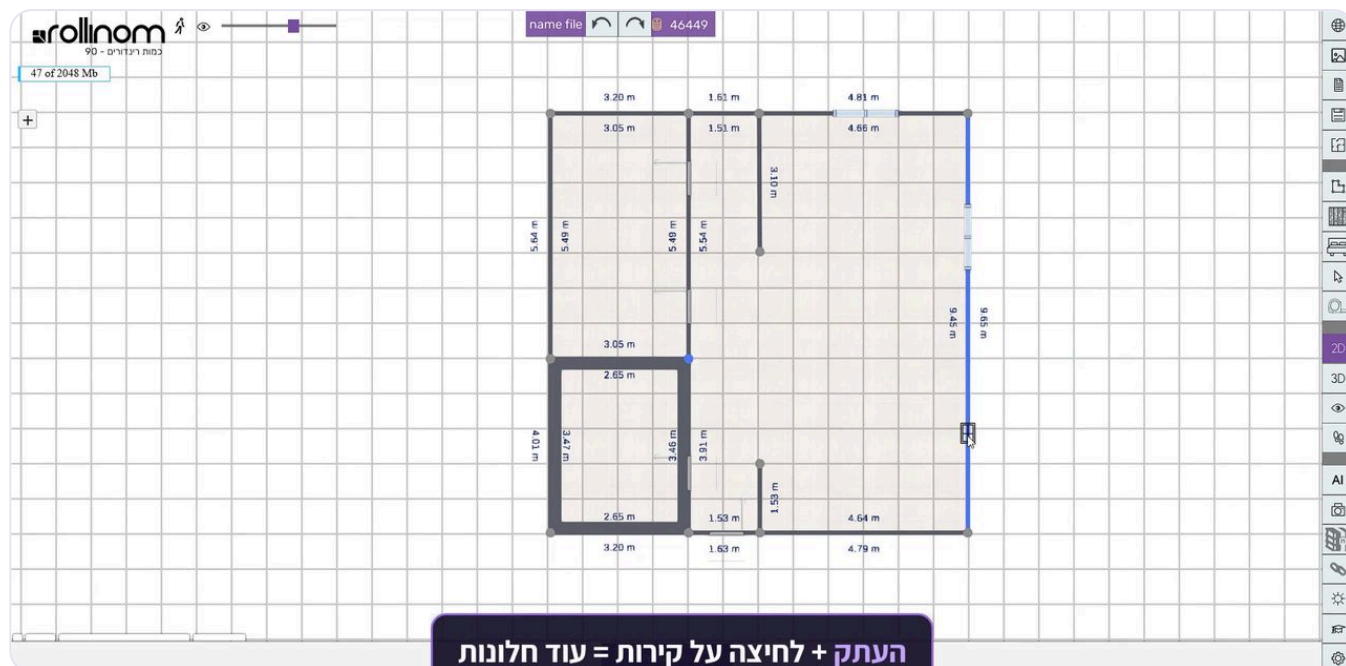
באותה דרך: בחרו "חלונות" בקטלוג

12

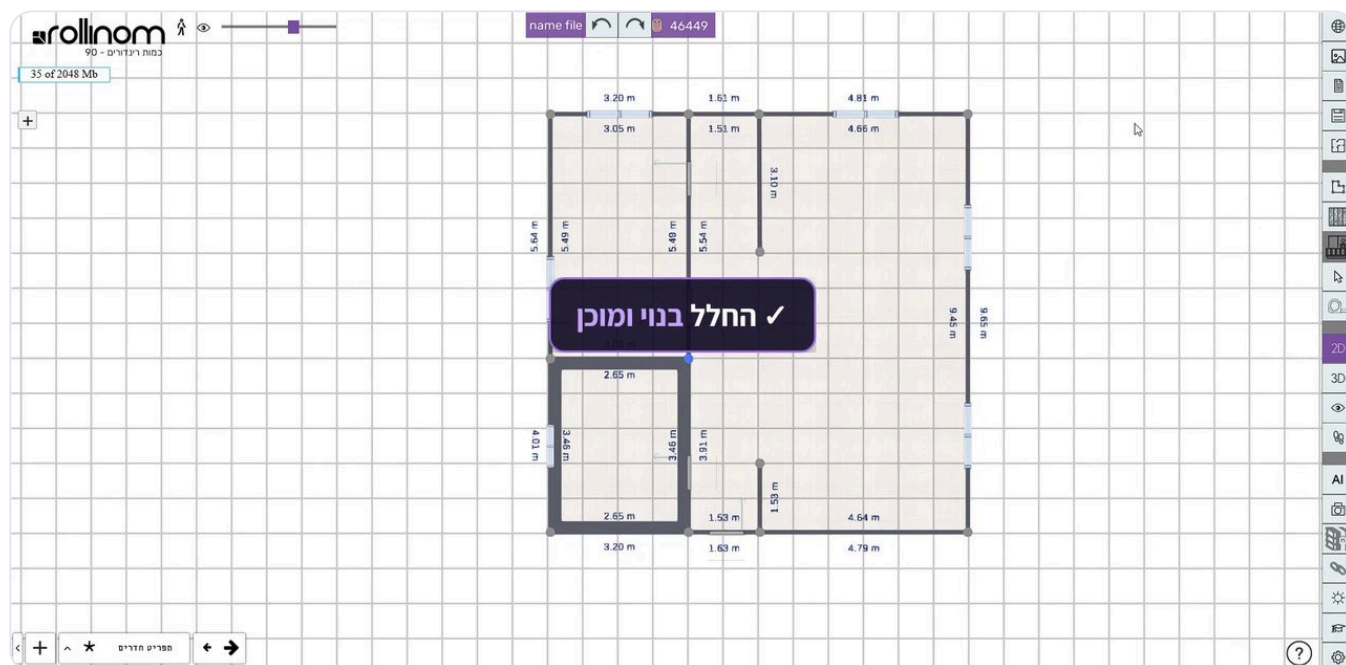
גררו חלון אל הקיר



13 שכפלו את החלון לקירות נוספים עם "העתק" אפשר לגרור כל חלון מהקטלוג ישירות למקומו



✓ הקירות, הדלתות והחלונות מוכנים!



טיפ !

הקווים הכחולים עוזרים ליישר את הקיר לקירות הקיימים.

שיעור 3 מתוך 10

בנייה מתוכנית דירה

15 שלבים · סרטון 2:57

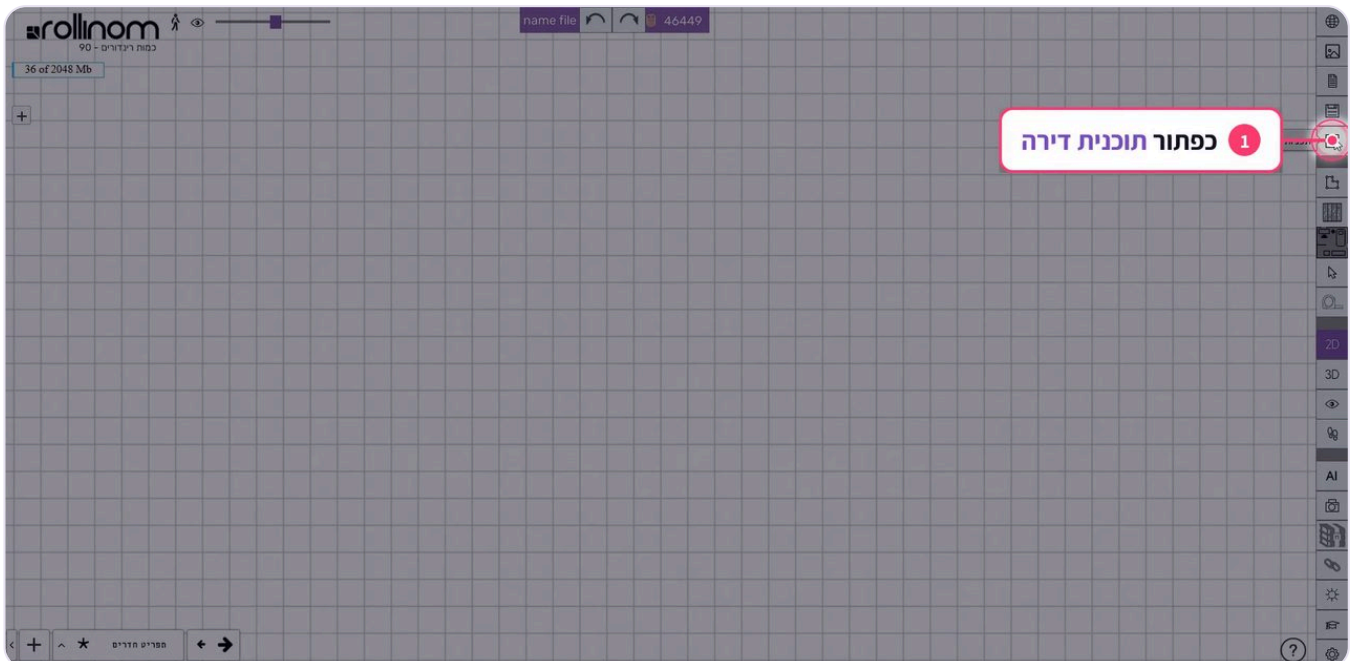
בשיעור הזה תלמדו

- ✓ העלאת תוכנית
- ✓ הגדרת קנה מידה
- ✓ קירות לפי התוכנית
- ✓ עובי וגובה קירות
- ✓ חלונות ודלתות במידות

💡 מומלץ לצפות קודם בסרטון של שיעור 3 באתר ההדרכה, ואז לחזור לכאן ולעבור על השלבים בקצב שלכם.

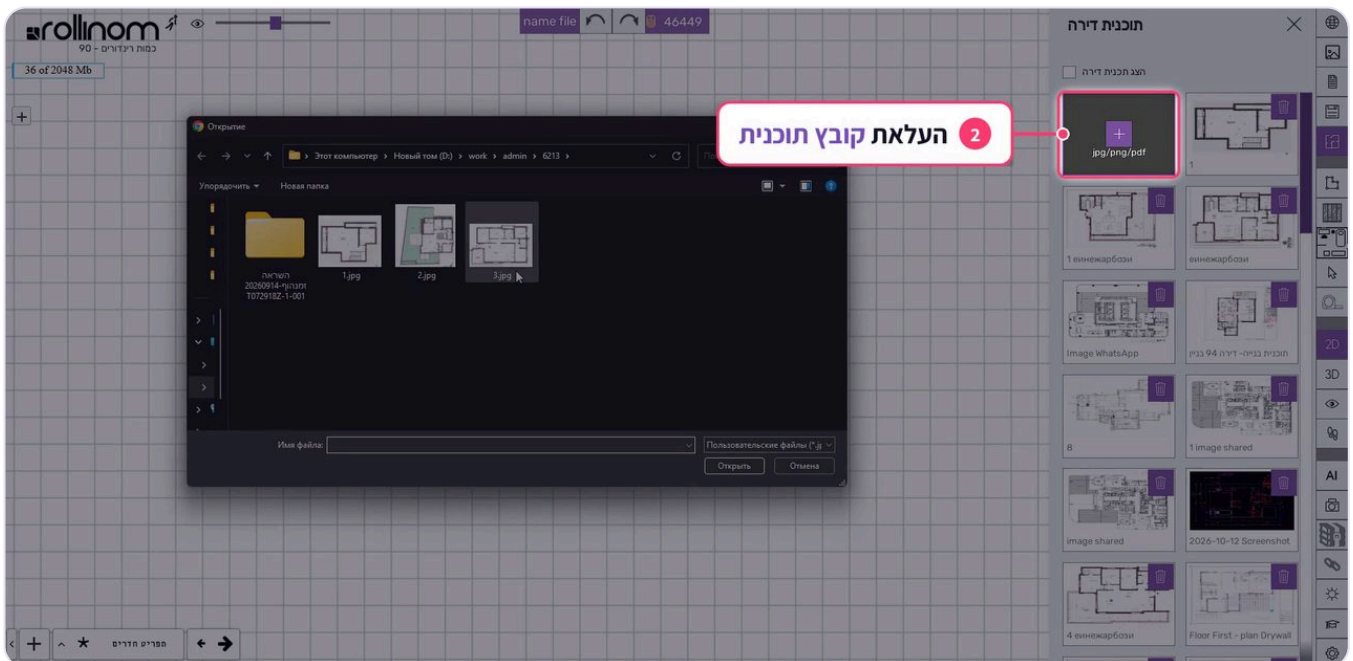
לחצו על "תוכנית דירה" בסרגל הימני

1



העלו קובץ של התוכנית: JPG, PNG או PDF

2



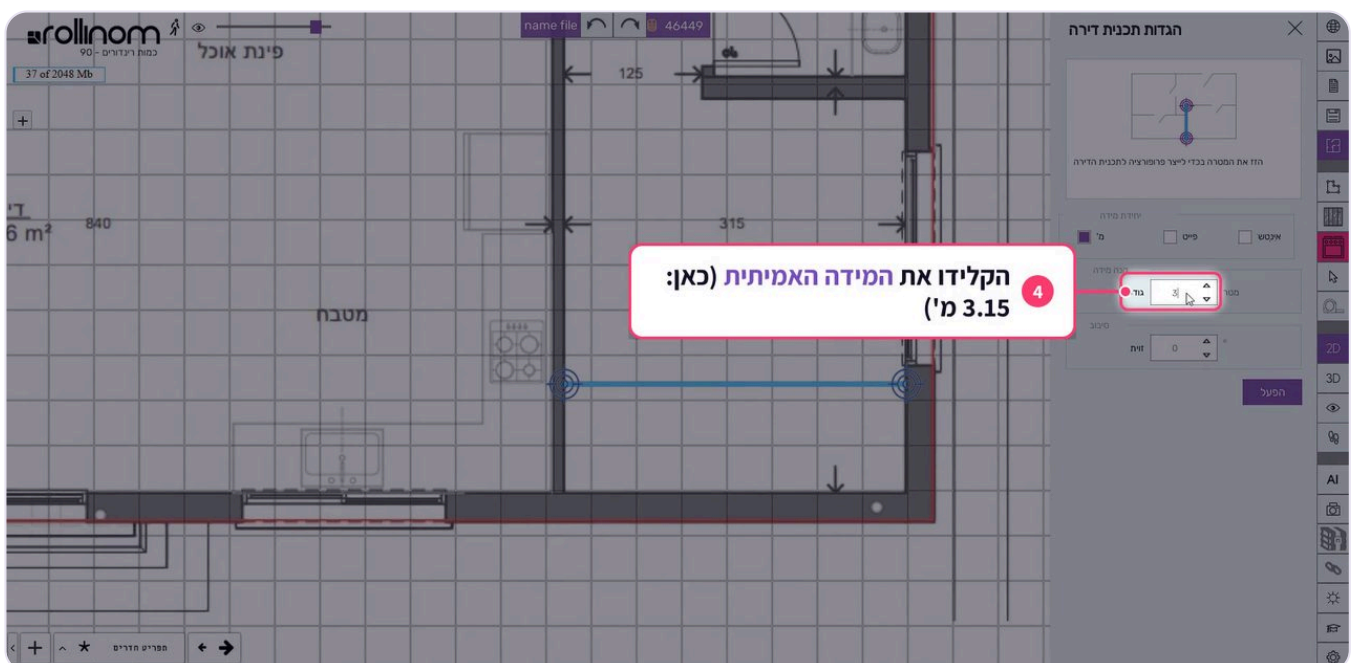
על התוכנית מופיע **קו כחול** להגדרת קנה מידה
מקמו את קצות הקו על **שני קירות** שהמרחק ביניהם ידוע

3



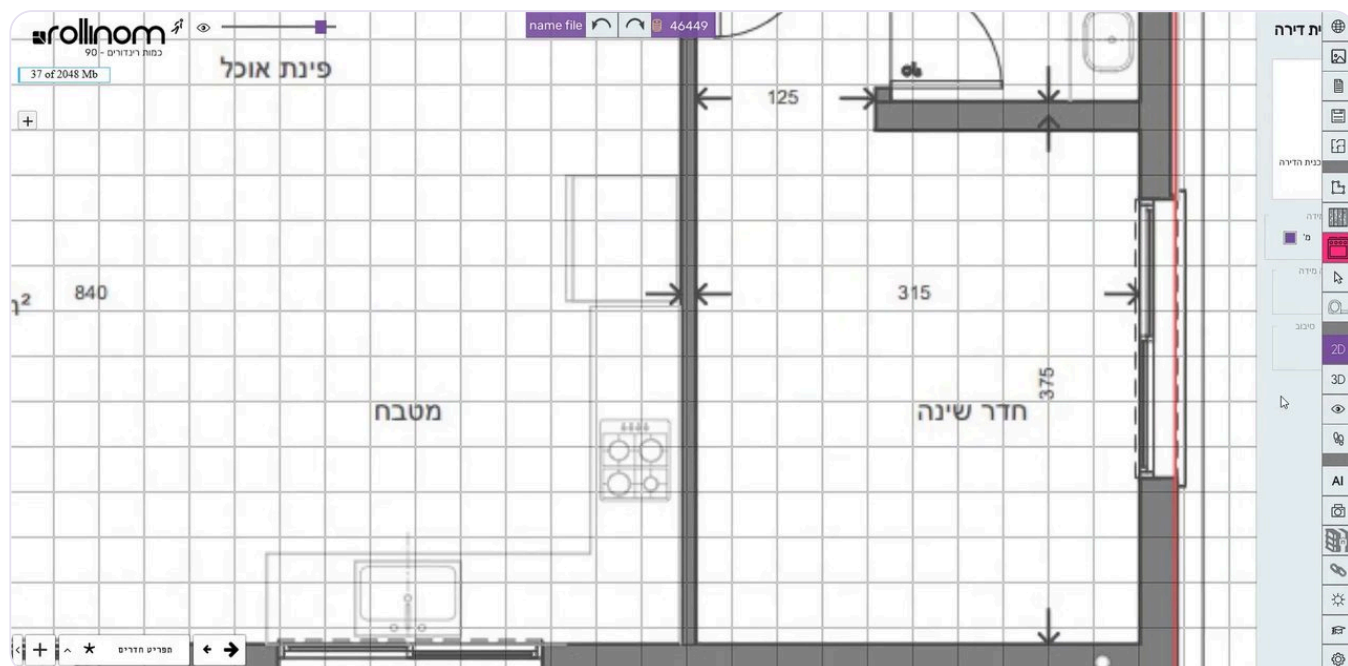
הקלידו את המידה האמיתית בין הקירות

4



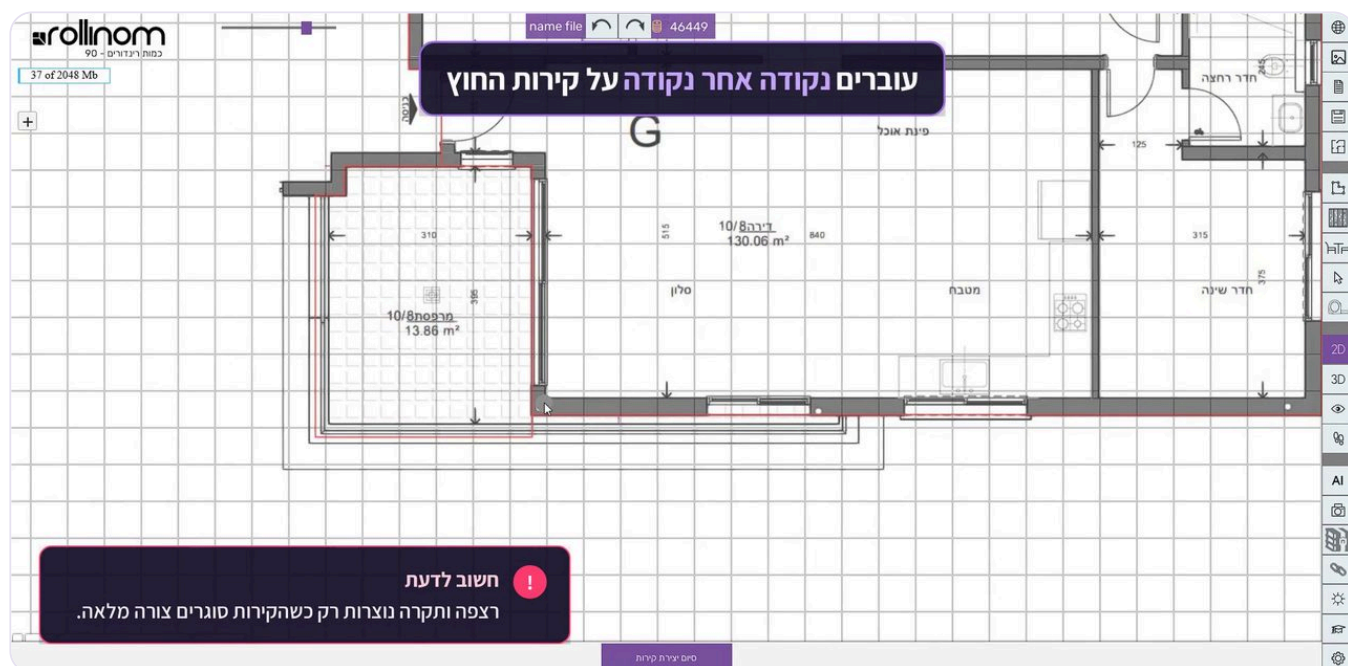
לחצו "הפעל": התוכנית מותאמת לקנה המידה

5



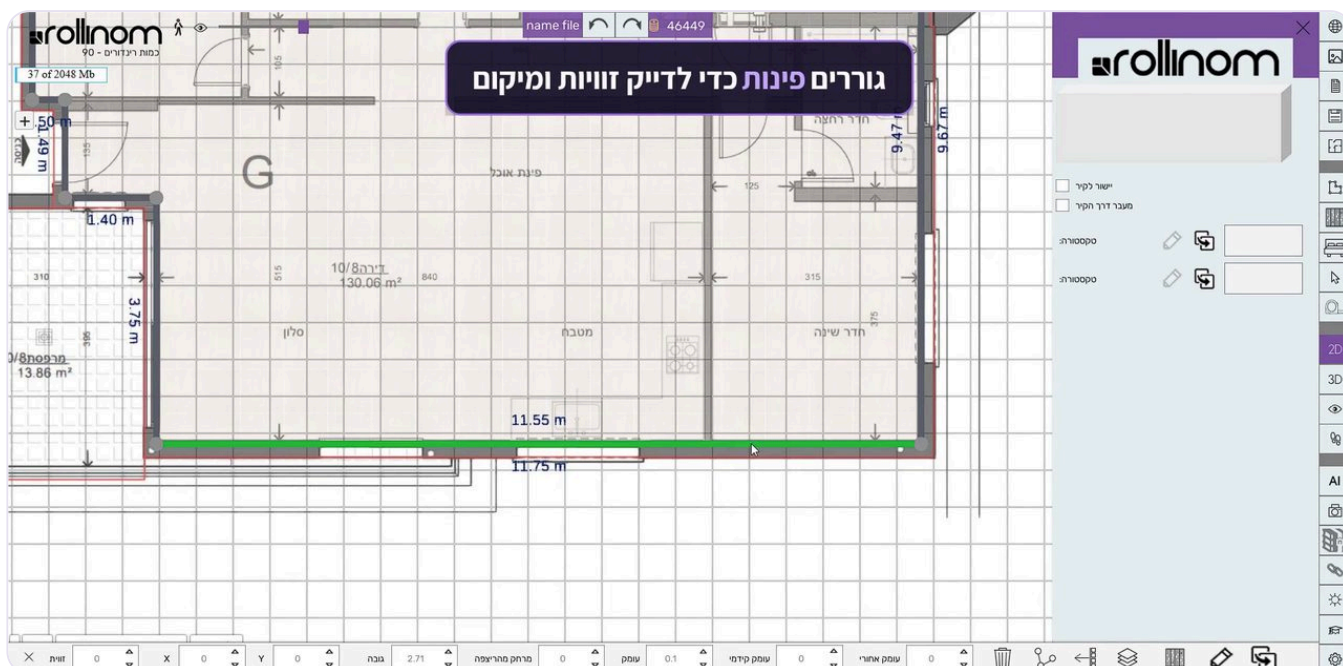
עם כלי הקירות, שרטטו את קירות החוץ לפי התוכנית

6



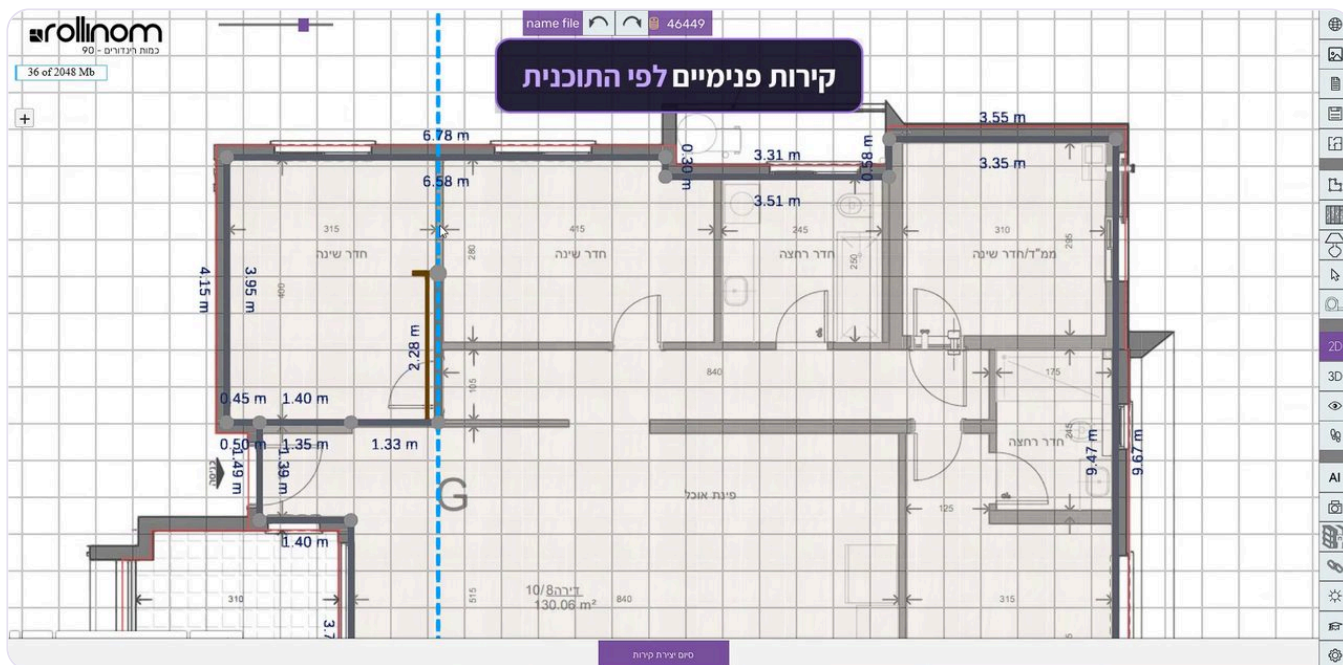
דיוקן: גרר נקודות וקירות עד שהם יושבים בדיוק על התוכנית

7



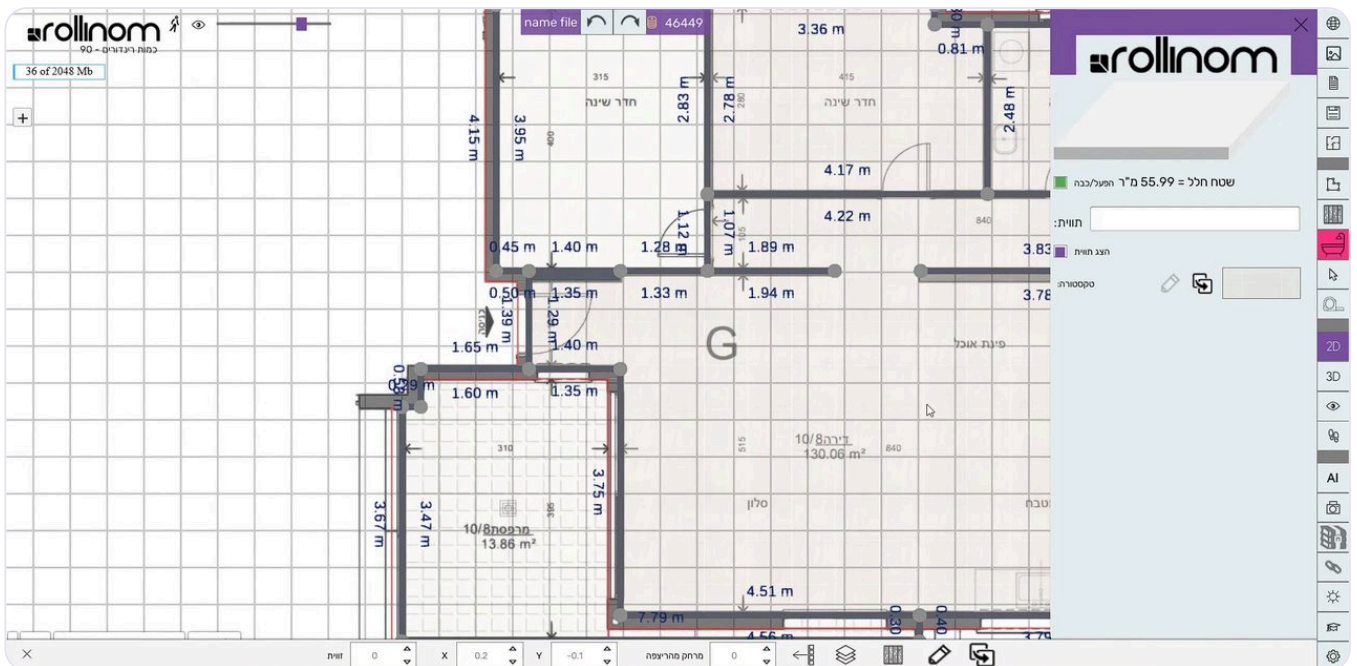
הוסיפו קירות פנימיים לפי החדרים והמסדרונות

8



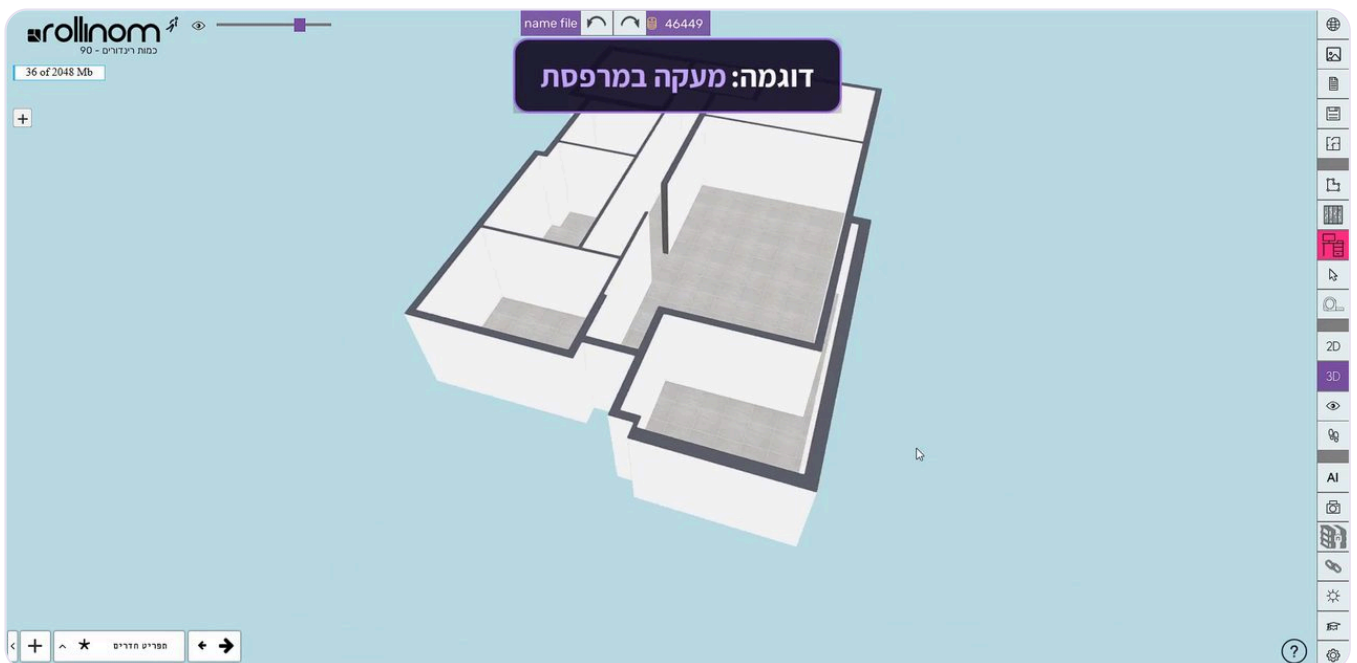
בחרו קיר והתאימו את העובי לתוכנית

9



בתלת־ממד: בחרו קיר ושנו את הגובה שלו

10



גרור חלונות מהקטלוג אל הקירות, לפי התוכנית

11



בחרו חלון והתאימו רוחב, גובה ומרחק מהרצפה

12



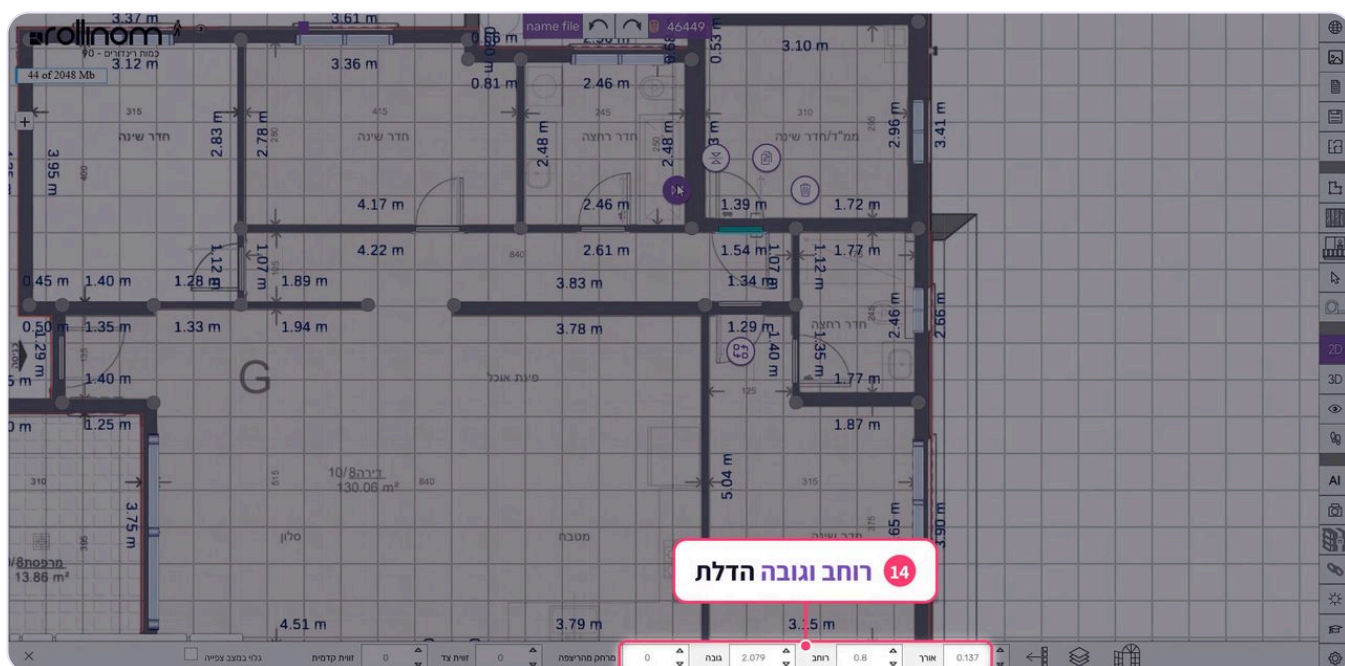
הוסיפו דלתות במקומות המסומנים בתוכנית

13

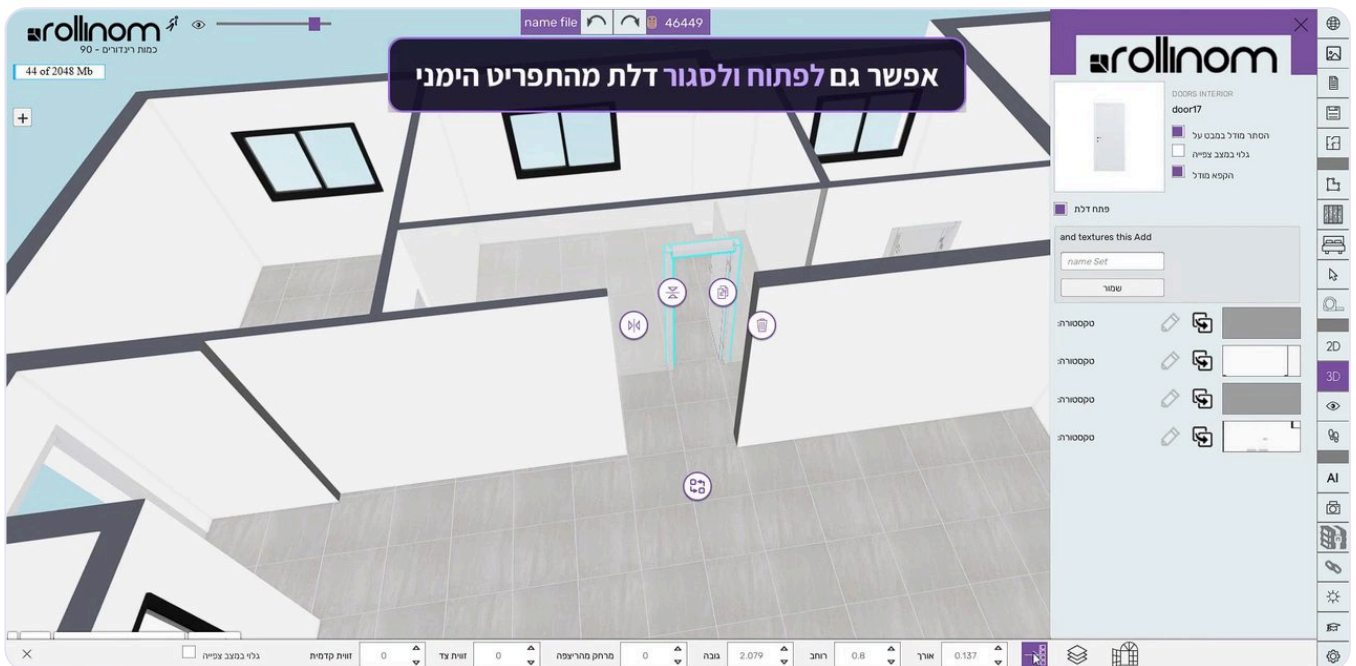


דייקו את מידות הדלת וכיוון הפתיחה

14



הדירה בנויה במדויק לפי התוכנית



טיפ



בחרו מידה ארוכה ככל האפשר. כך הדיוק של כל התוכנית גבוה יותר.

חשוב לדעת



רצפה ותקרה נוצרות רק כשהקירות סוגרים צורה מלאה.

שיעור 4 מתוך 10

תנועה במרחב: 2D, 3D ומבט עין

12 שלבים · סרטון 1:16

בשיעור הזה תלמדו

- ✓ הזזה וזום בתוכנית
- ✓ סיבוב במודל התלת־ממדי
- ✓ הליכה בתוך החלל במבט עין

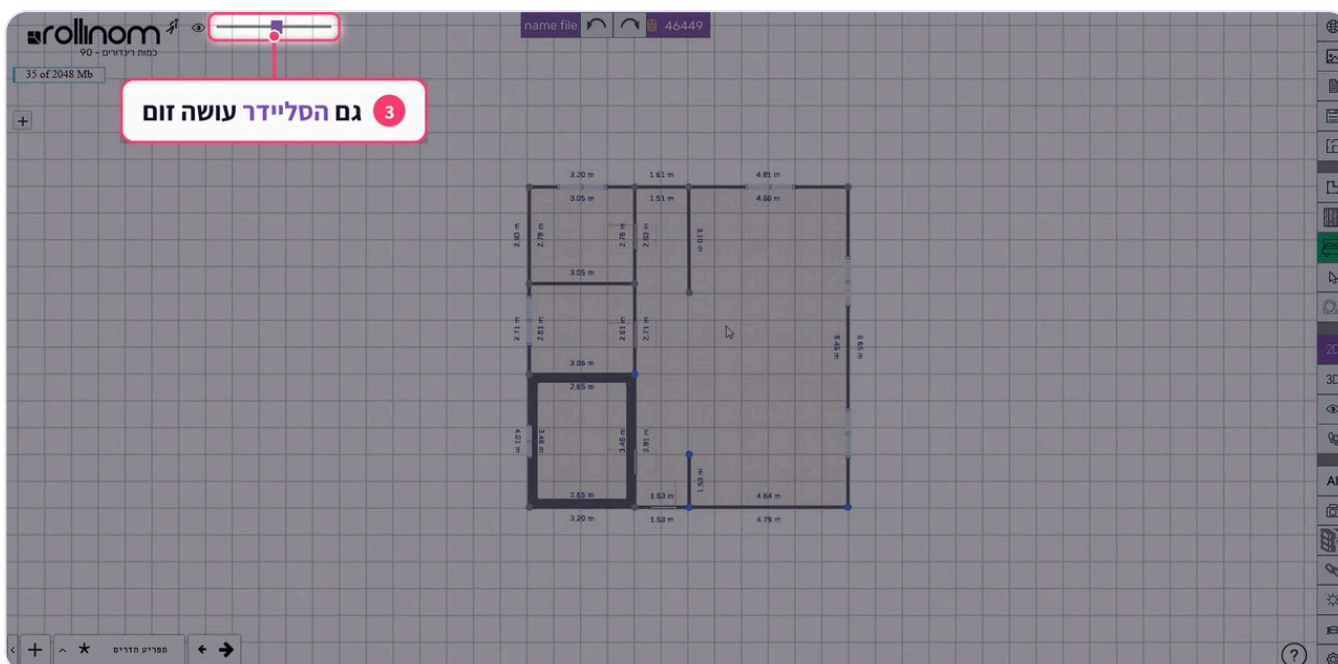
💡 מומלץ לצפות קודם בסרטון של שיעור 4 באתר ההדרכה, ואז לחזור לכאן ולעבור על השלבים בקצב שלכם.

1



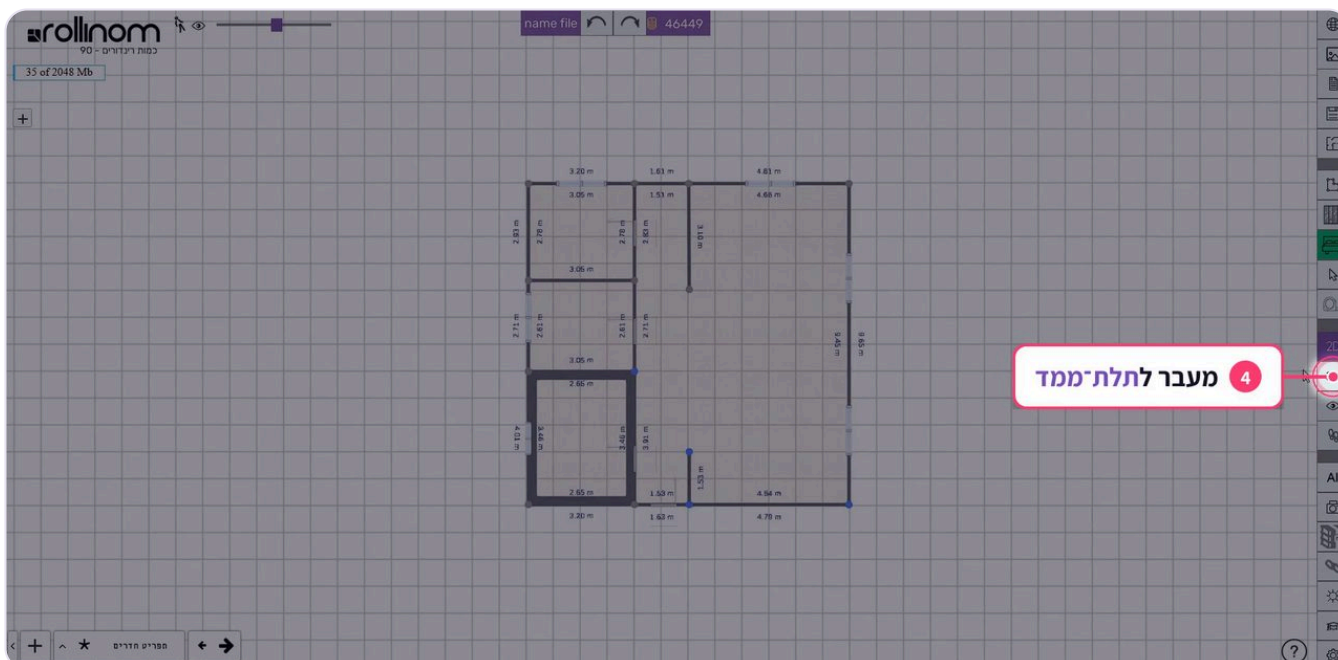
אפשר לעשות זום גם עם הסליידר ביניה העליונה

3



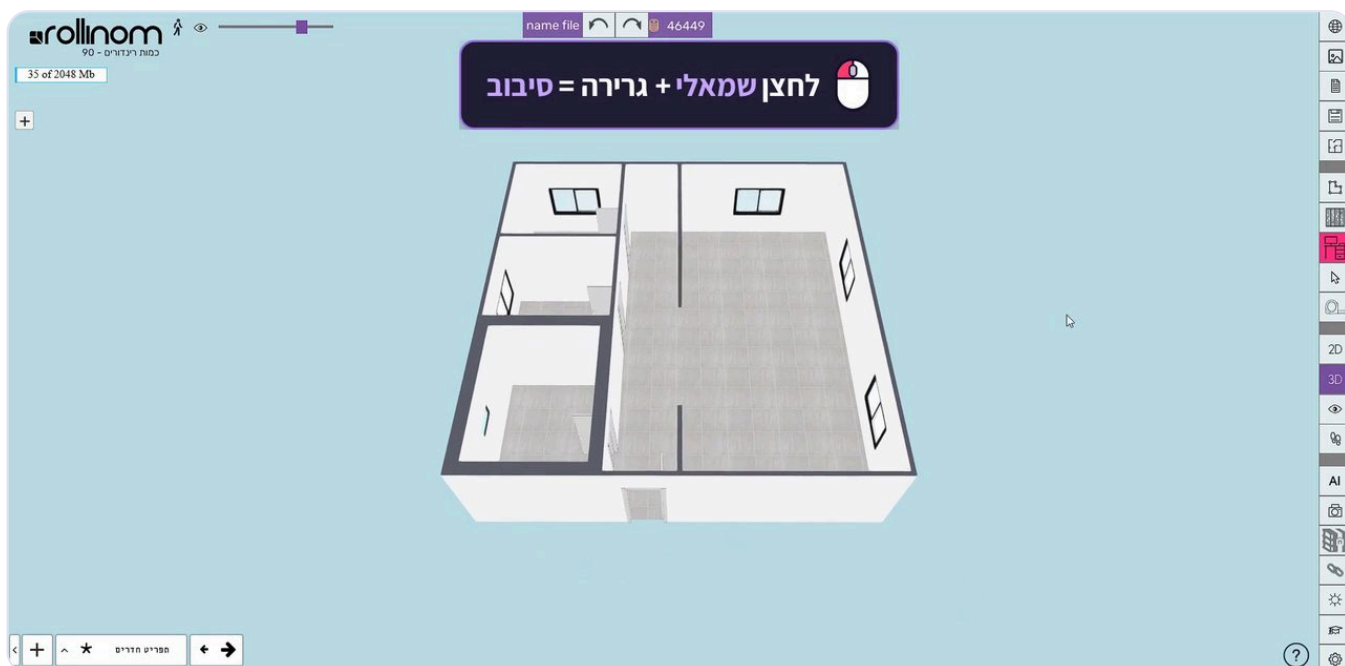
לחצו על 3D בסרגל הימני

4



בתלת־ממד: גררו עם לחצן שמאלי כדי לסובב את המודל

5



גם כאן: גלגלת או סליידר לזום

6



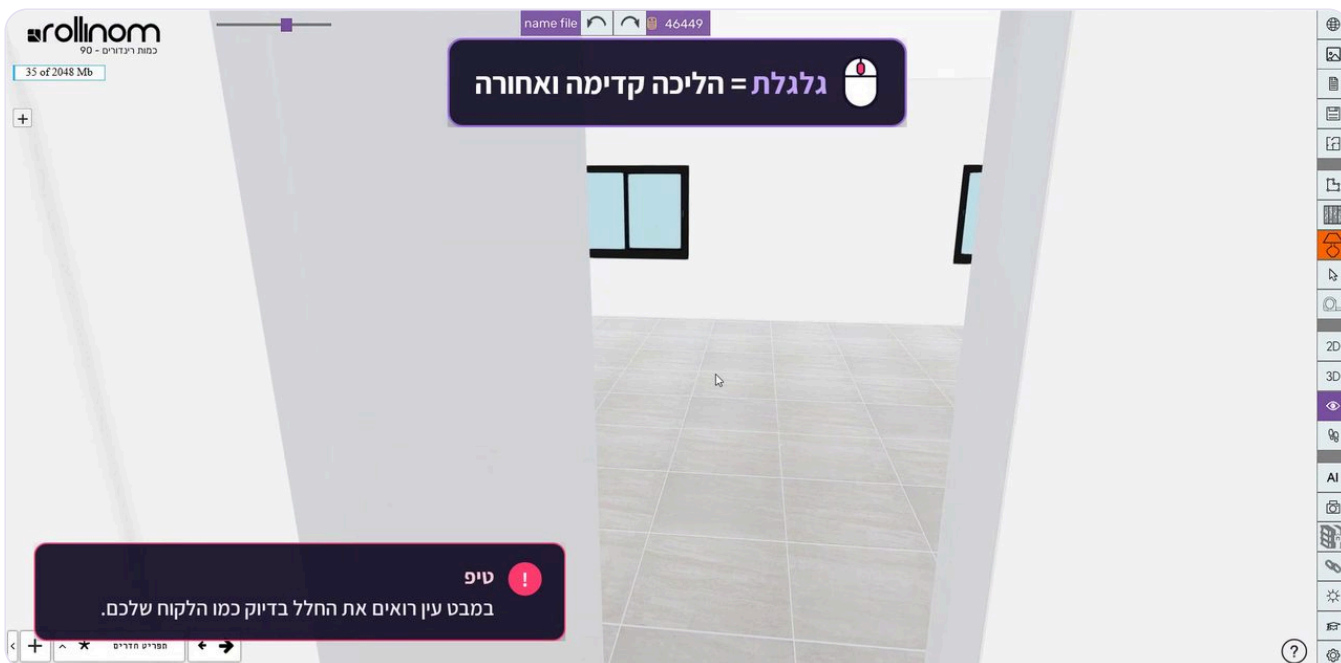
לחצו על העין כדי להיכנס לתוך החלל

7



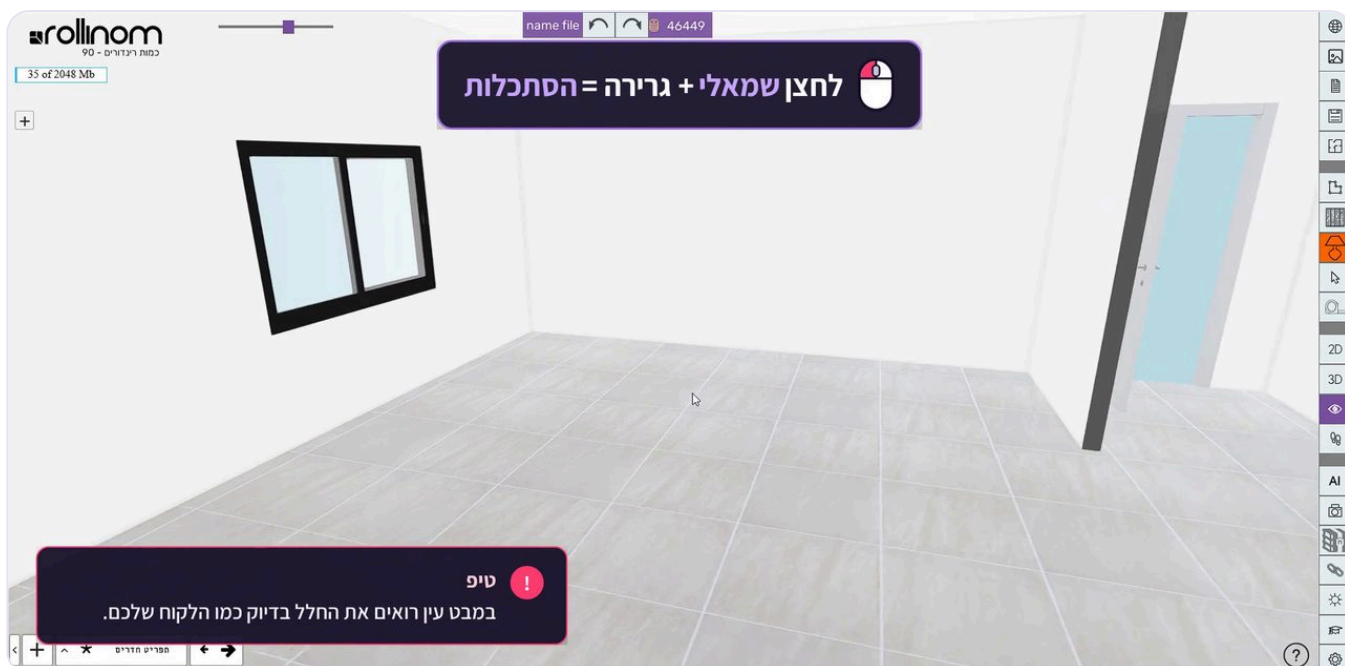
גלגלת: הליכה קדימה ואחורה

8



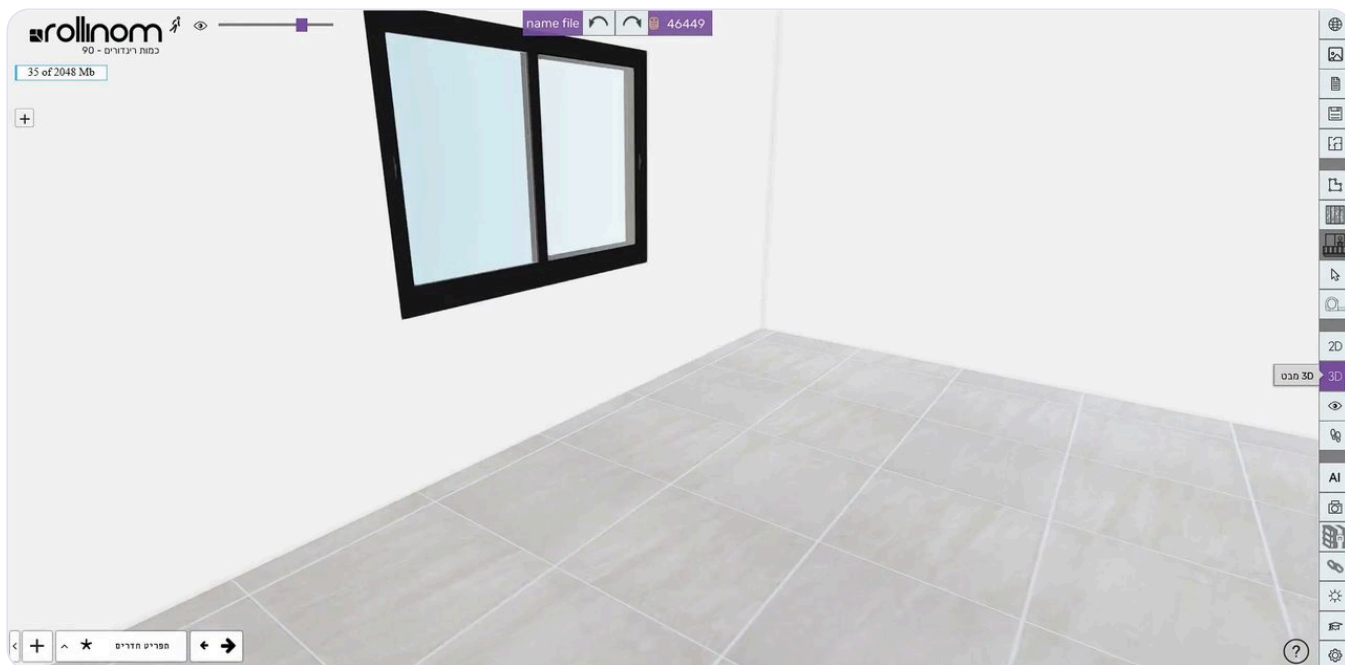
לחצן שמאלי + גרירה: הסתכלות לצדדים

9



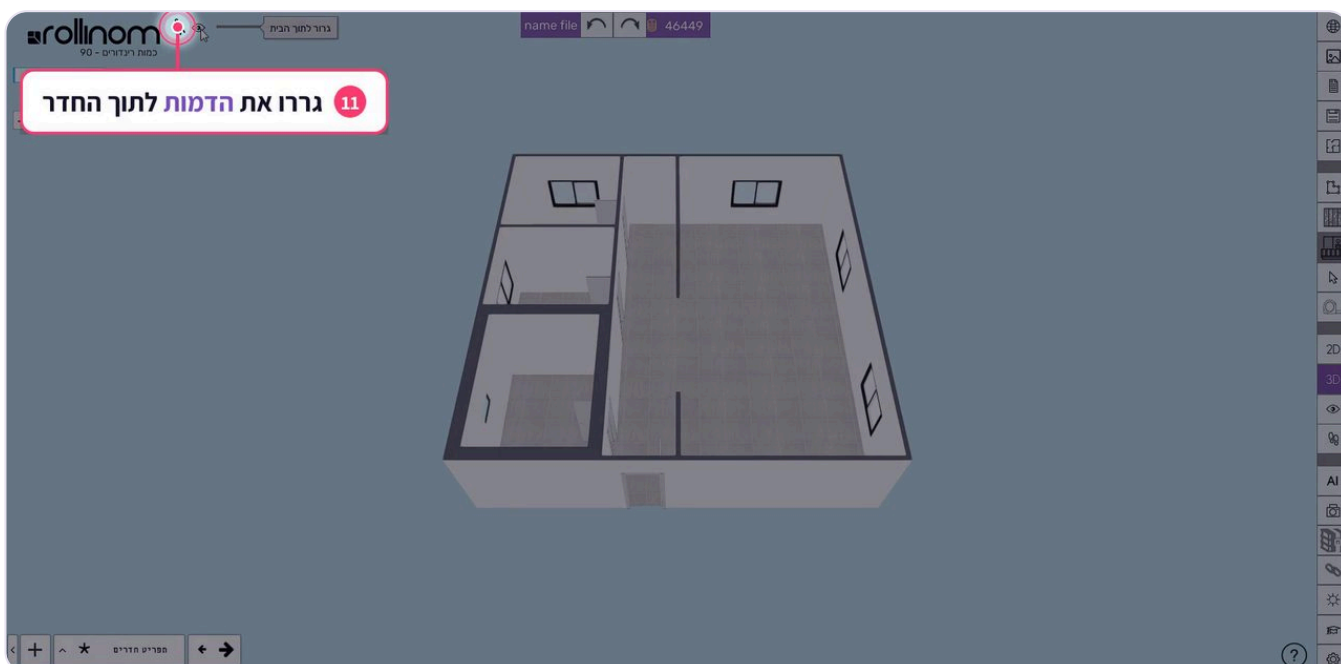
לחצן שמאלי + גרירה: הסתכלות לצדדים

10

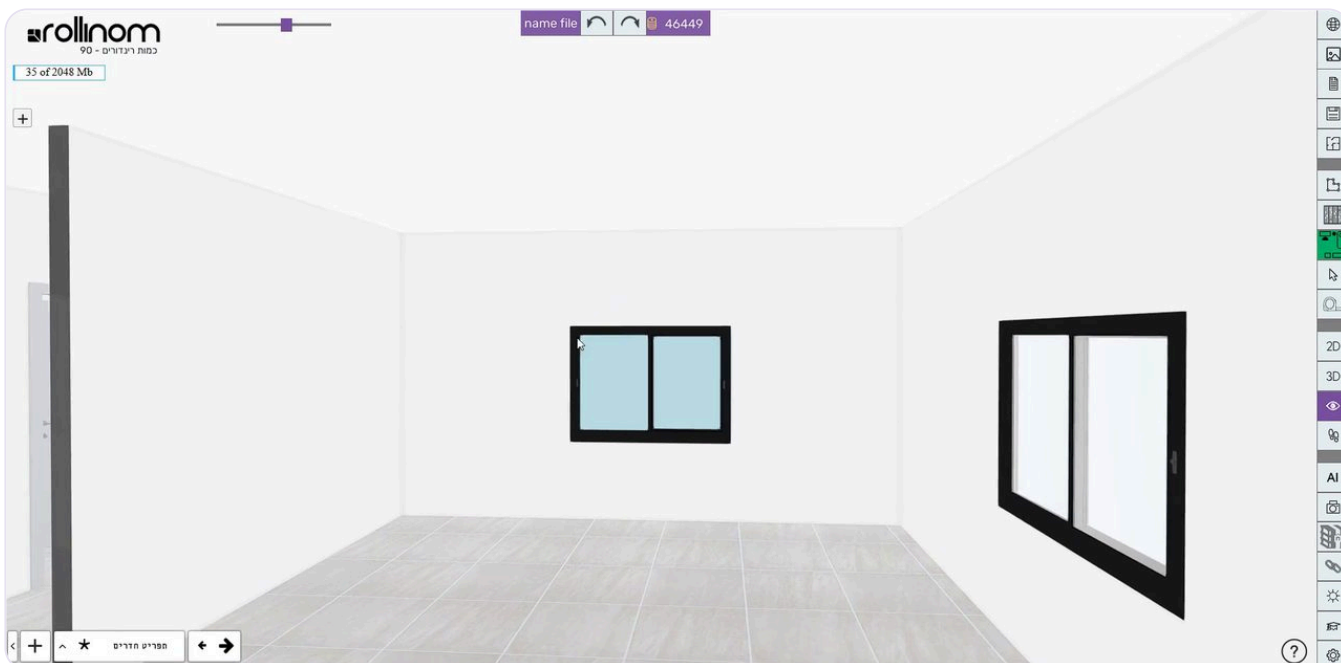


קיצור דרך: גררו את הדמות מהפינה העליונה אל תוך החדר

11



אתם בתוך החדר, בדיוק בנקודה שבחרתם



טיפ



במבט עין רואים את החלל בדיוק כמו הלקוח שלכם.

שיעור 5 מתוך 10

ריהוט וטקסטורות

14 שלבים · סרטון 2:24

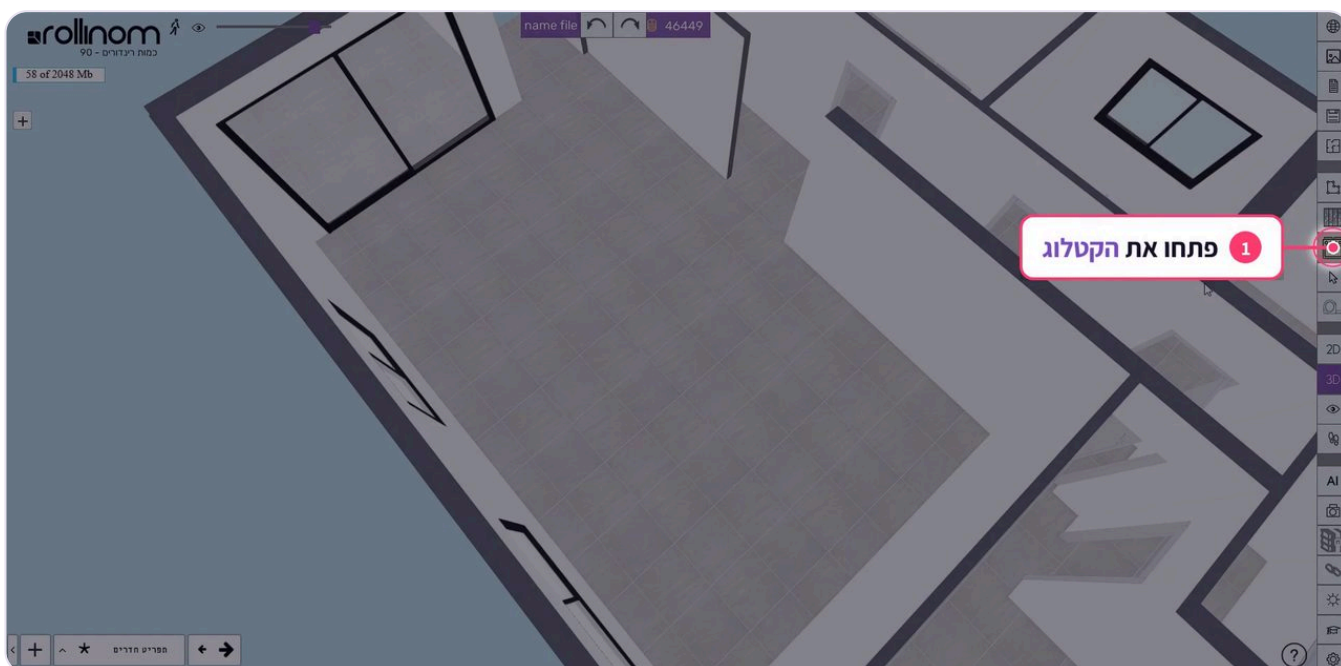
בשיעור הזה תלמדו

- ✓ הוספת פריטים מהקטלוג
- ✓ הזזה ושינוי מידות
- ✓ צבע לכל חלק בפריט
- ✓ טקסטורות לרצפה ולקירות
- ✓ העתקת טקסטורות

💡 מומלץ לצפות קודם בסרטון של שיעור 5 באתר ההדרכה, ואז לחזור לכאן ולעבור על השלבים בקצב שלכם.

פתחו את הקטלוג בסרגל הימני

1



הקטלוג מחולק לקטגוריות ותתי-קטגוריות

2



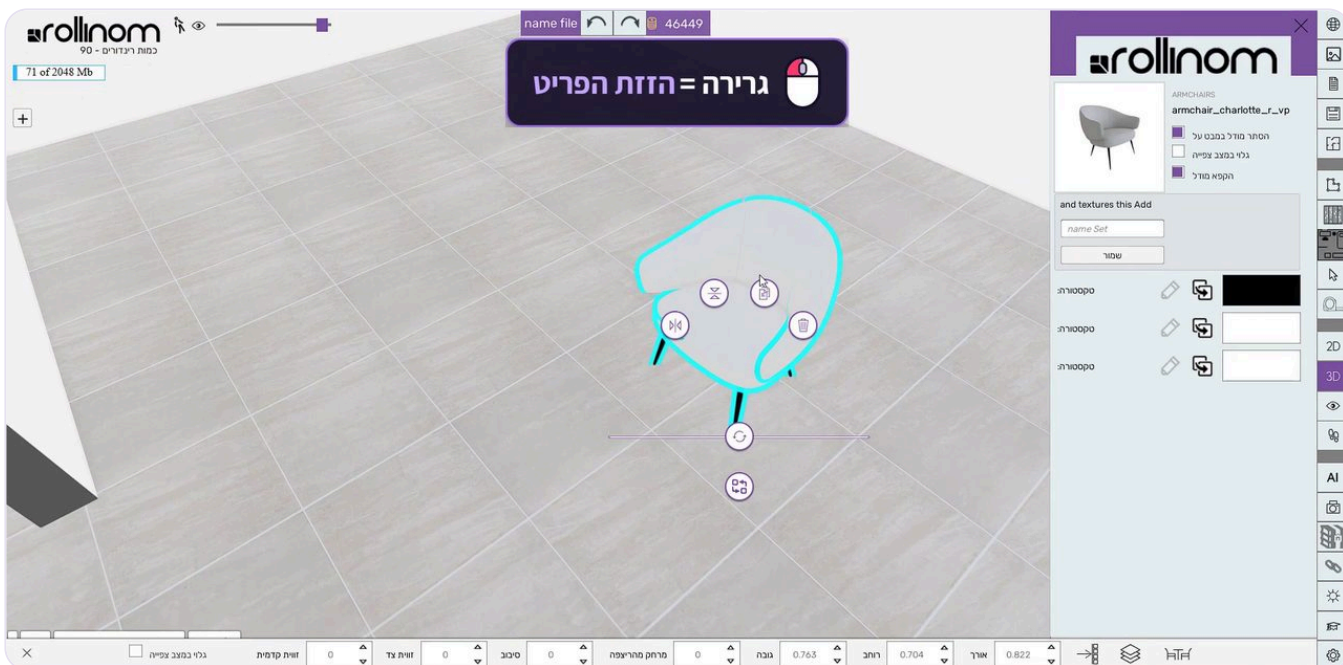
בחרו פריט וגררו אותו אל הסצנה

3



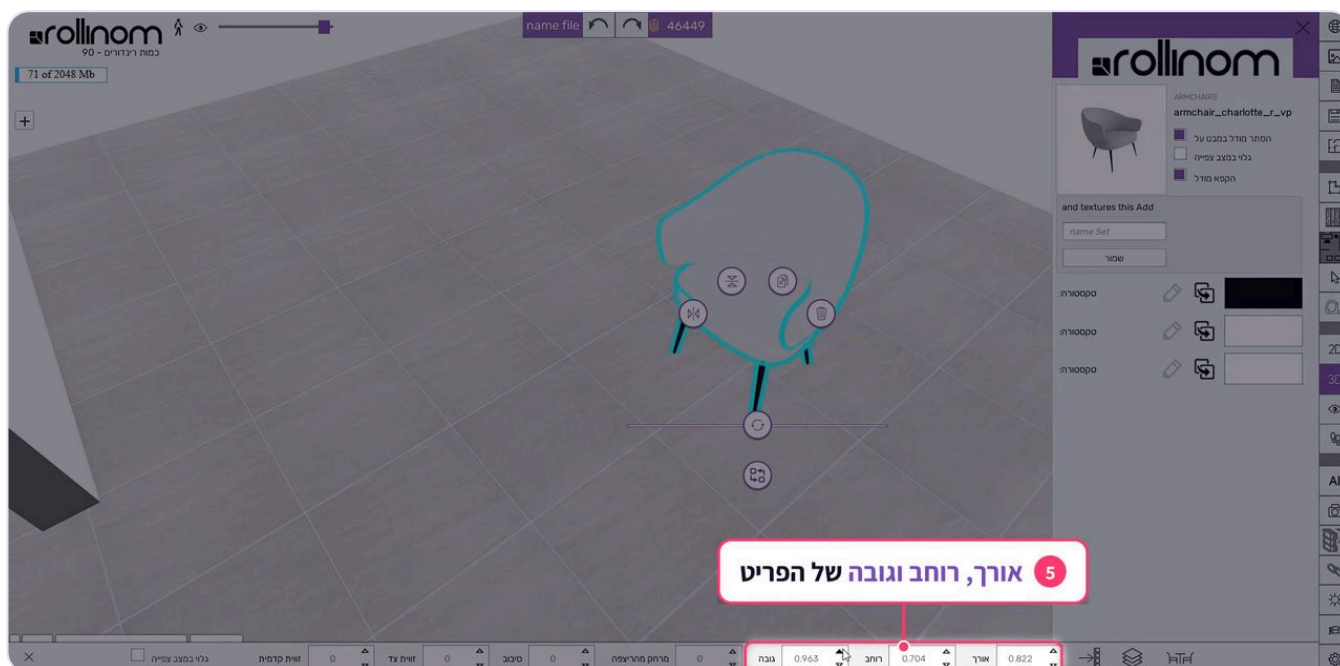
להזזת פריט: גררו אותו בתוך הסצנה

4



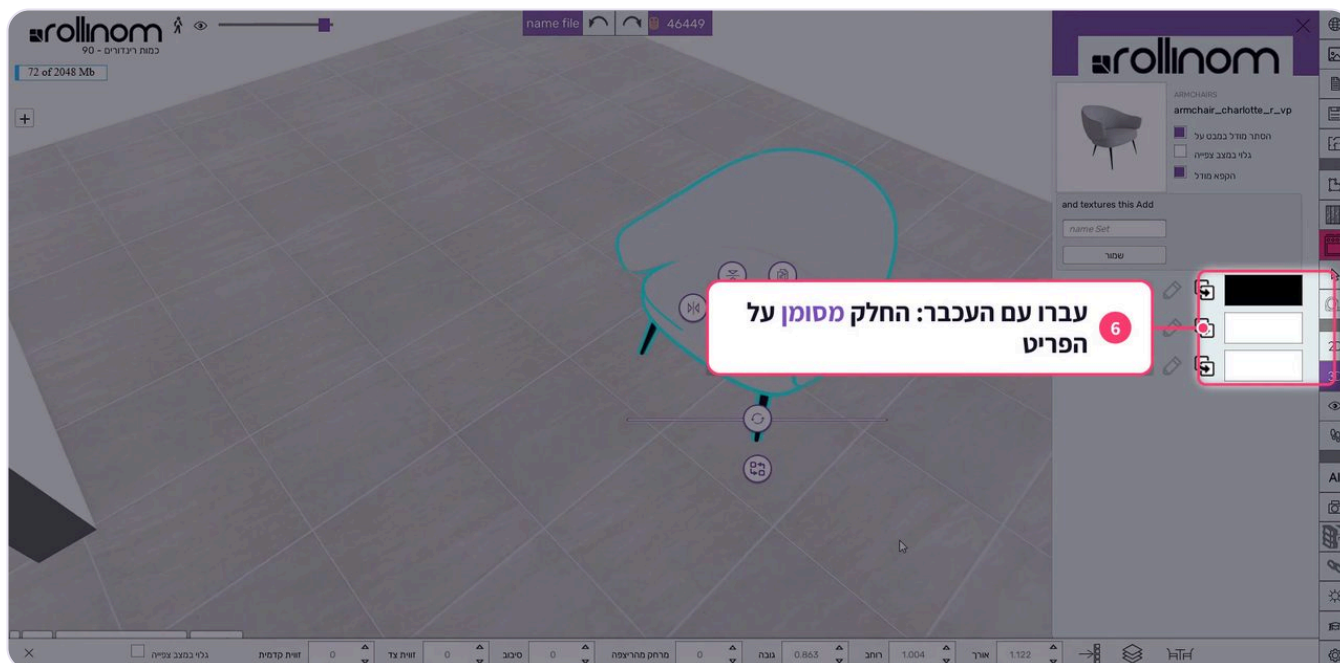
בתפריט התחתון משנים את **מידות** הפריט

5



כל שורה בתפריט הימני היא **חלק אחר** בפריט

6



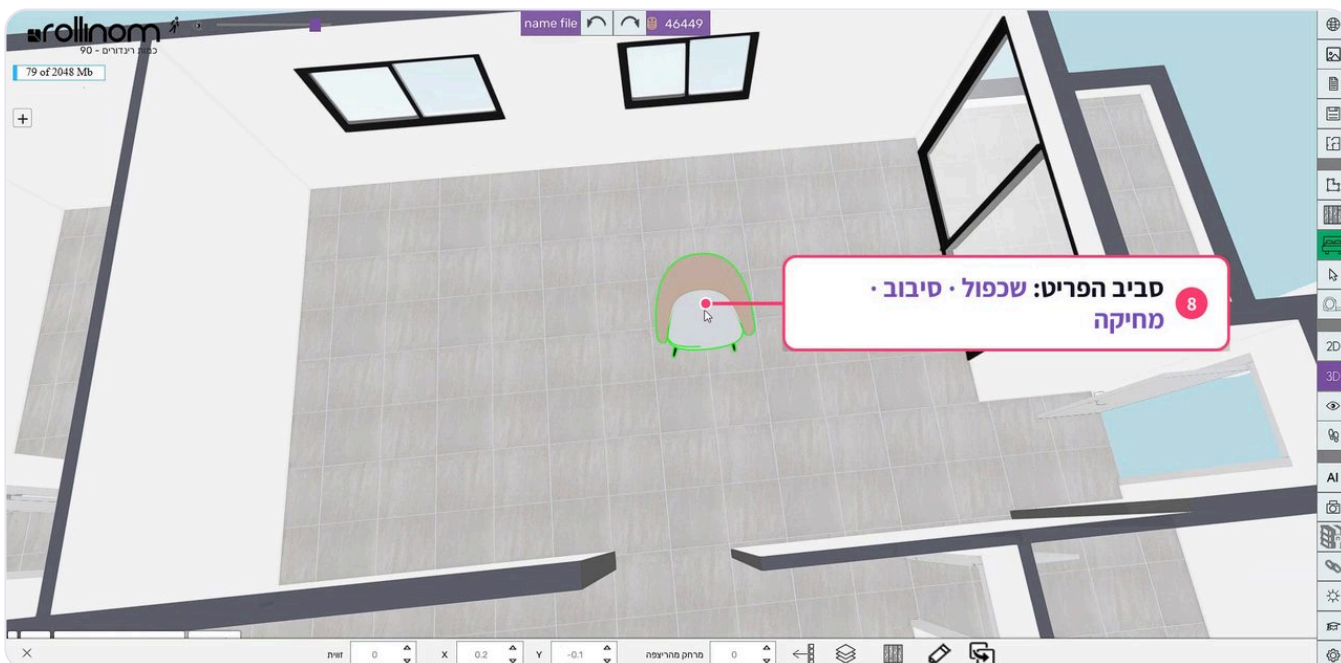
לחצו על הצבע של שכבה ובחרו צבע חדש

7



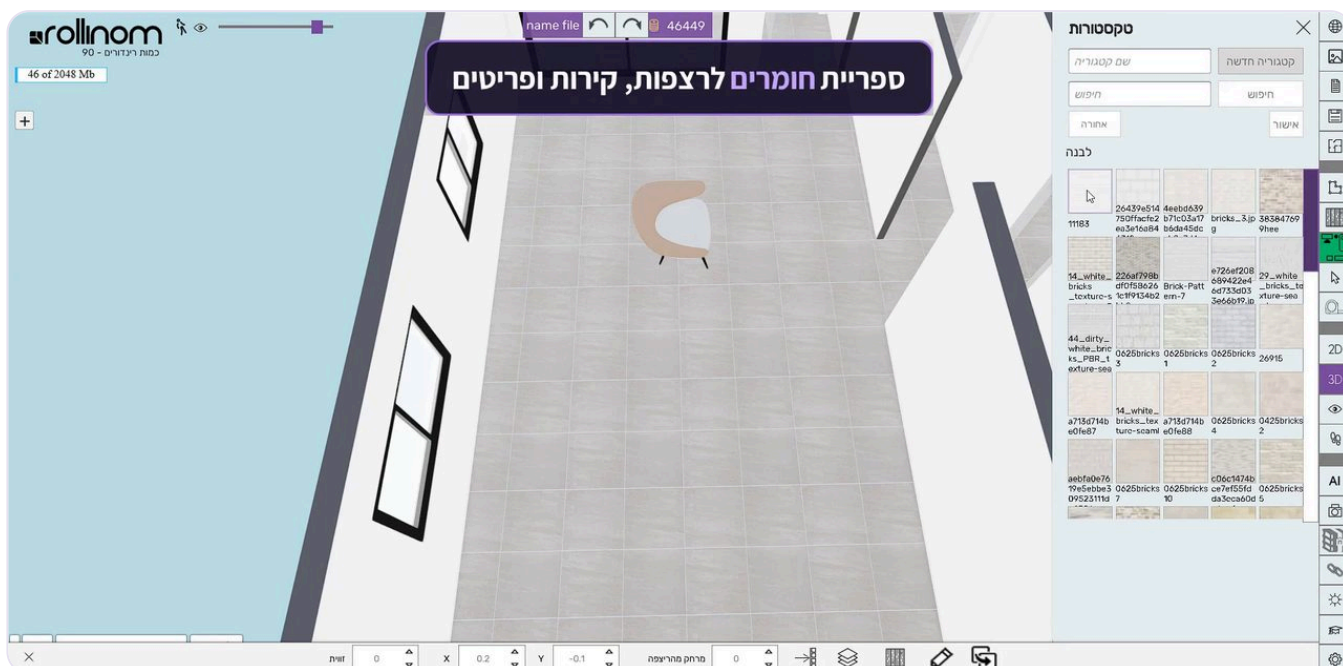
בלחיצה על פריט מופיעים כפתורי שכפול, סיבוב ומחיקה

8



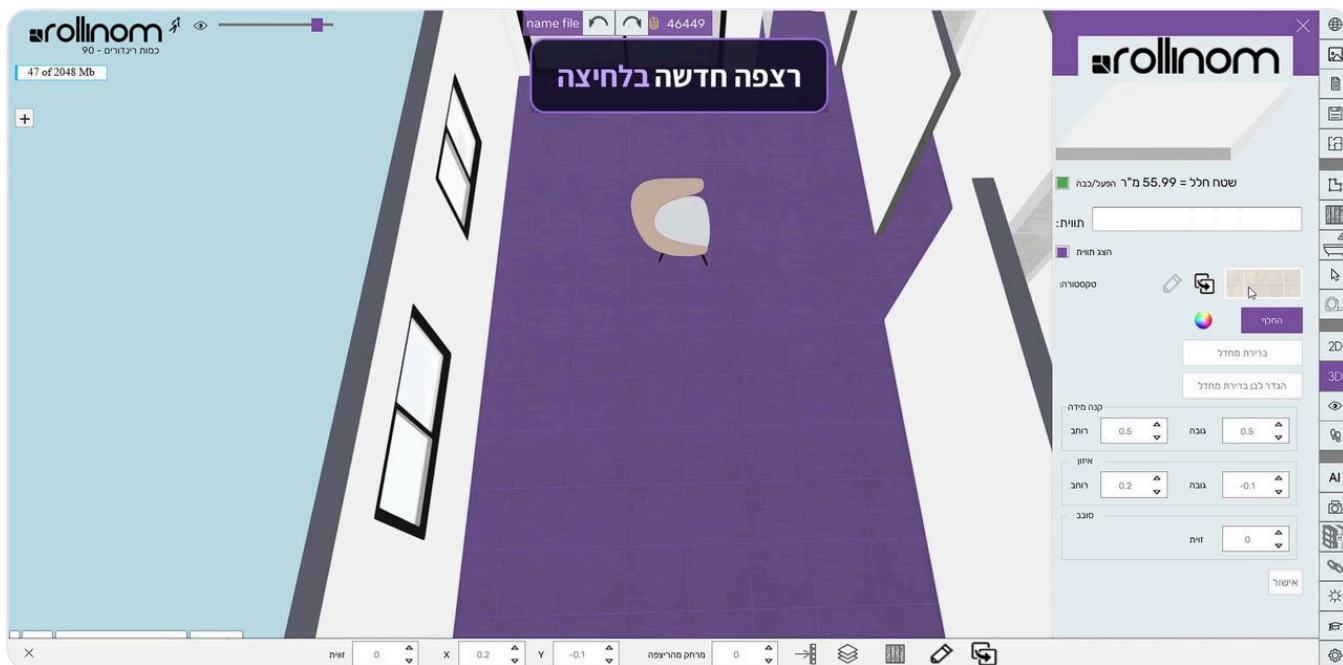
בטקסטורות יש קטגוריות של חומרים: עץ, אבן, אריחים ועוד

9



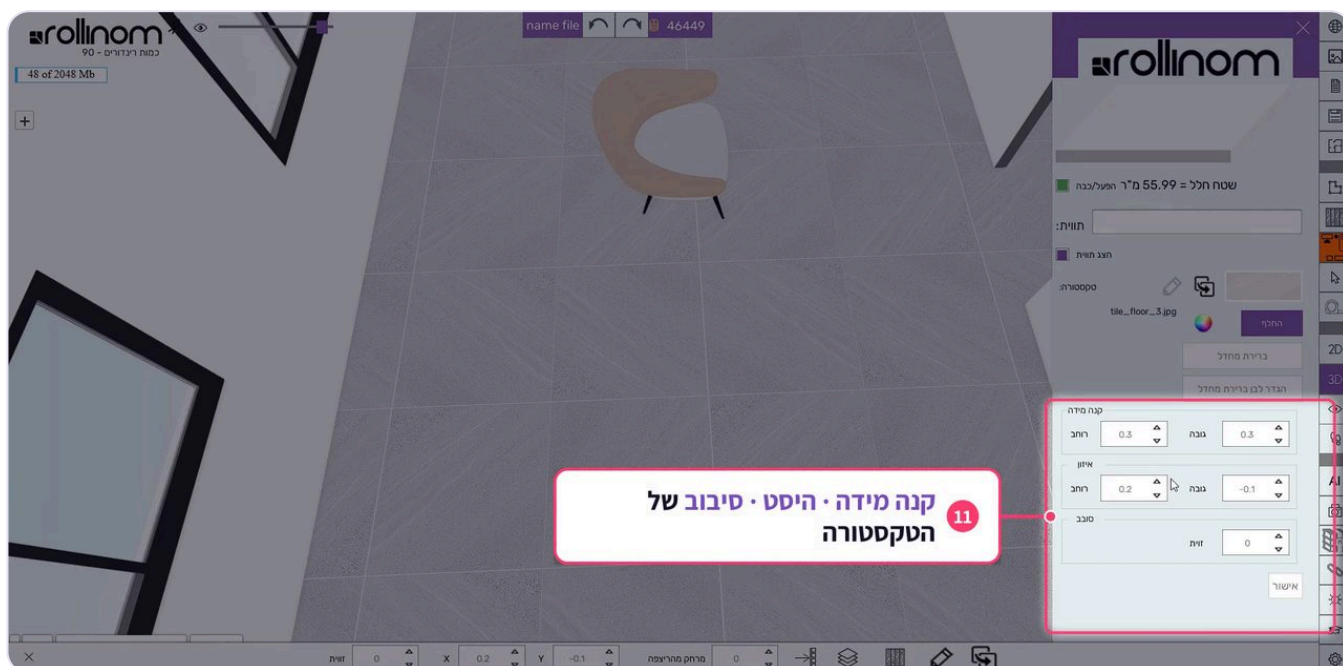
בחרו את הרצפה ולחצו על טקסטורה כדי להחליף אותה

10



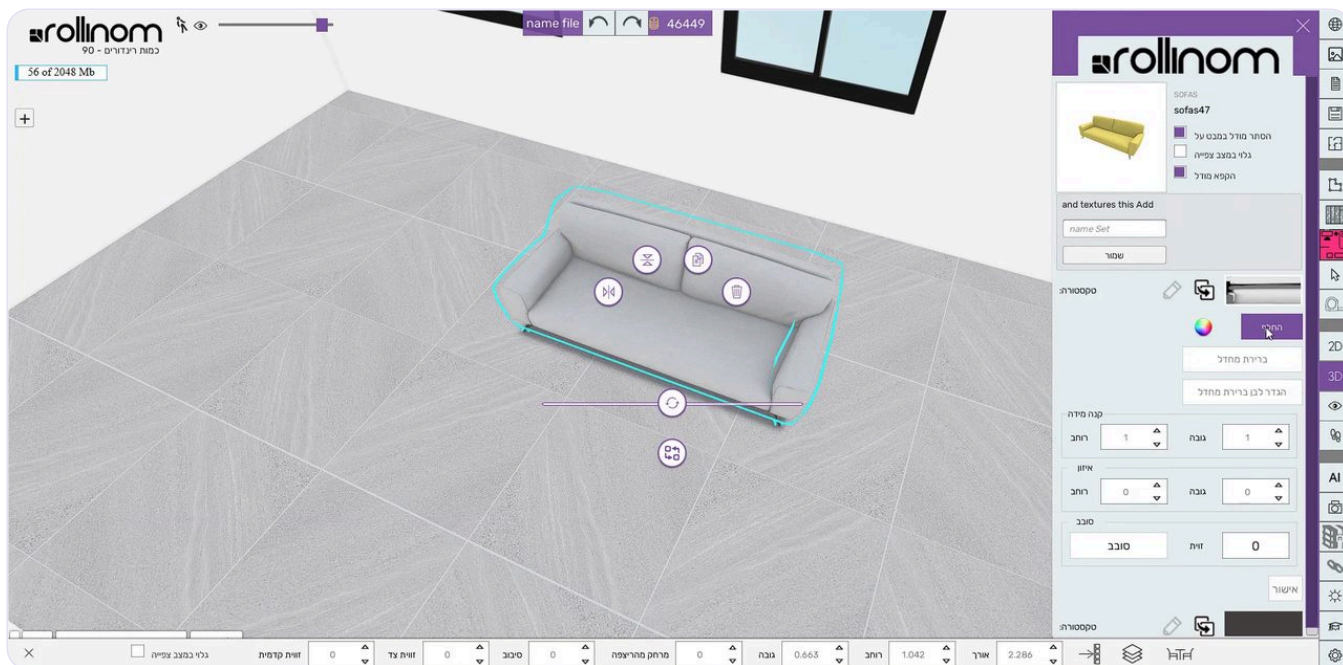
דייקו את הטקסטורה: גודל, מיקום וזווית

11



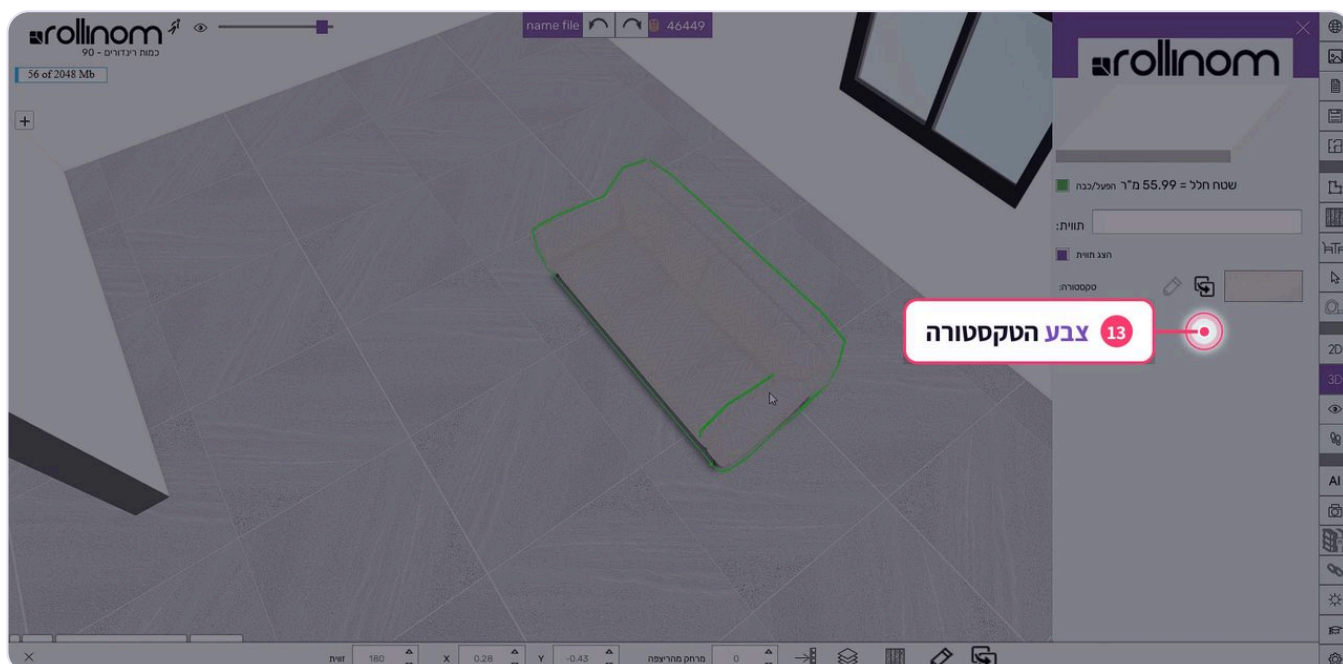
גם לפריטים: החליפו טקסטורה לכל שכבה

12



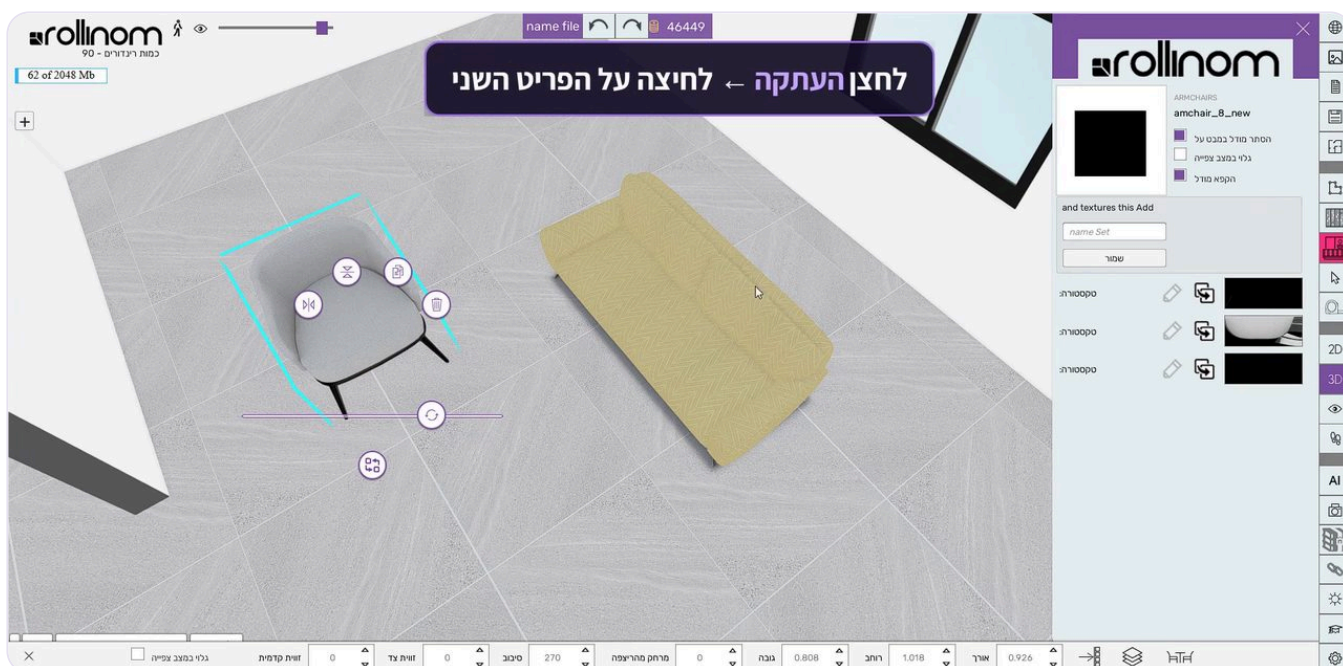
אפשר לשנות גם את צבע הטקסטורה

13



העתיקו טקסטורה מפריט אחד לפריט אחר

14



טיפ



קנה מידה קטן = אריחים קטנים. נסו ערכים עד שהחומר נראה אמיתי.

שיעור 6 מתוך 10

כלי המערכת

10 שלבים · סרטון 2:02

בשיעור הזה תלמדו

- ✓ בחירה וקיבוץ
- ✓ סרגל מדידה
- ✓ תאורת שמש
- ✓ הגדרות תצוגה
- ✓ שמירה ושיתוף

💡 מומלץ לצפות קודם בסרטון של שיעור 6 באתר ההדרכה, ואז לחזור לכאן ולעבור על השלבים בקצב שלכם.

לחצו על כלי הבחירה

1



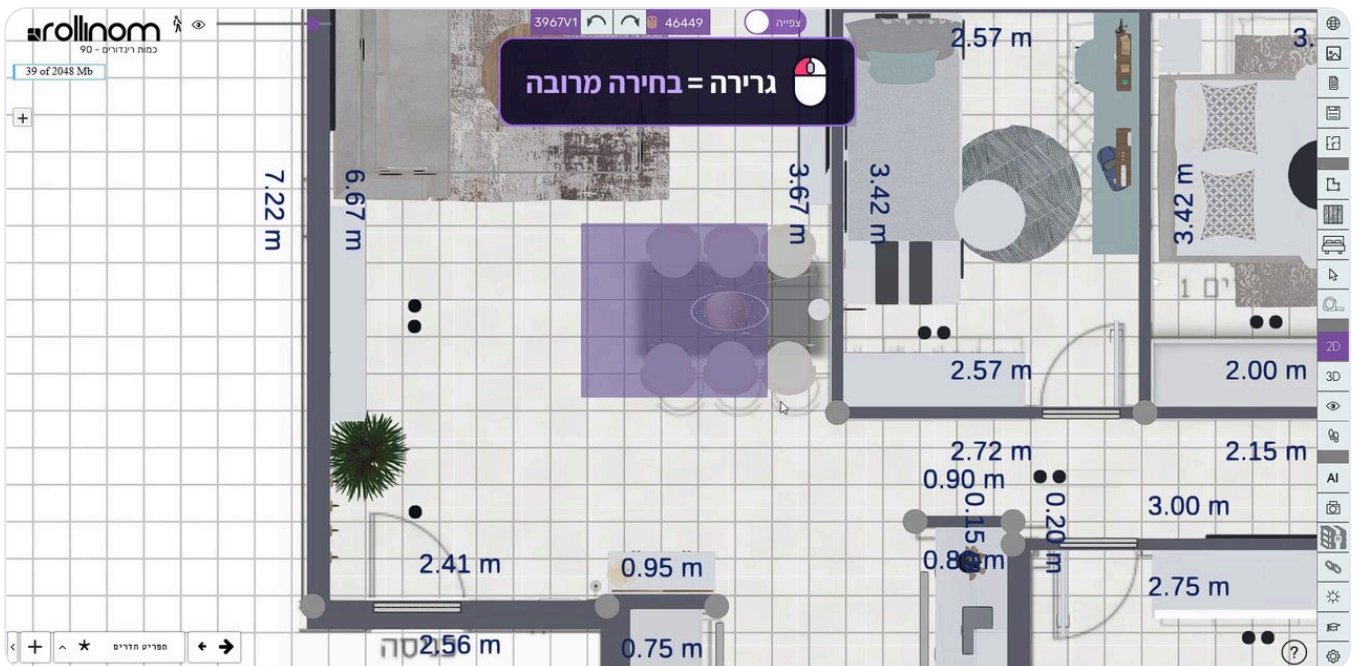
בחרו פריט והזיזו אותו עם העכבר או עם מקשי WASD

2



גררו מלבן כדי לבחור כמה פריטים יחד

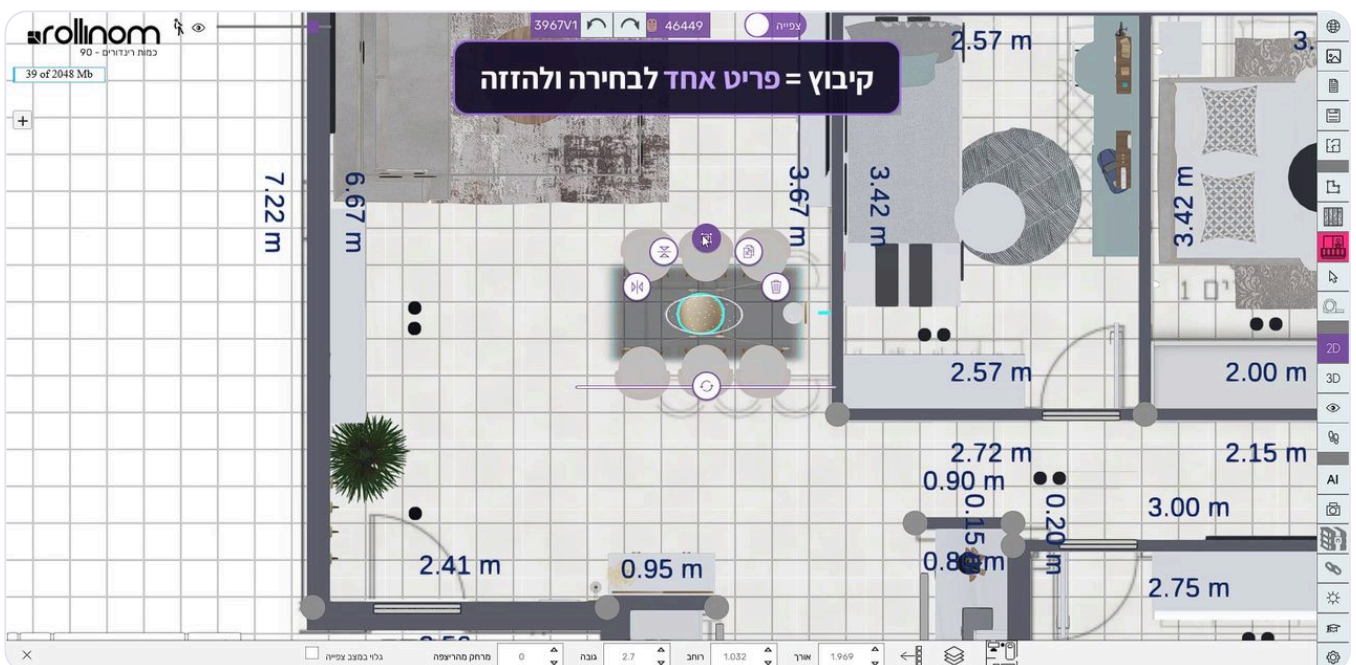
3



קבוצ פריטים: מעכשיו לחיצה אחת בוחרת את כל הקבוצה

4

לחיצה נוספת על הכפתור **מפרקת** את הקבוצה



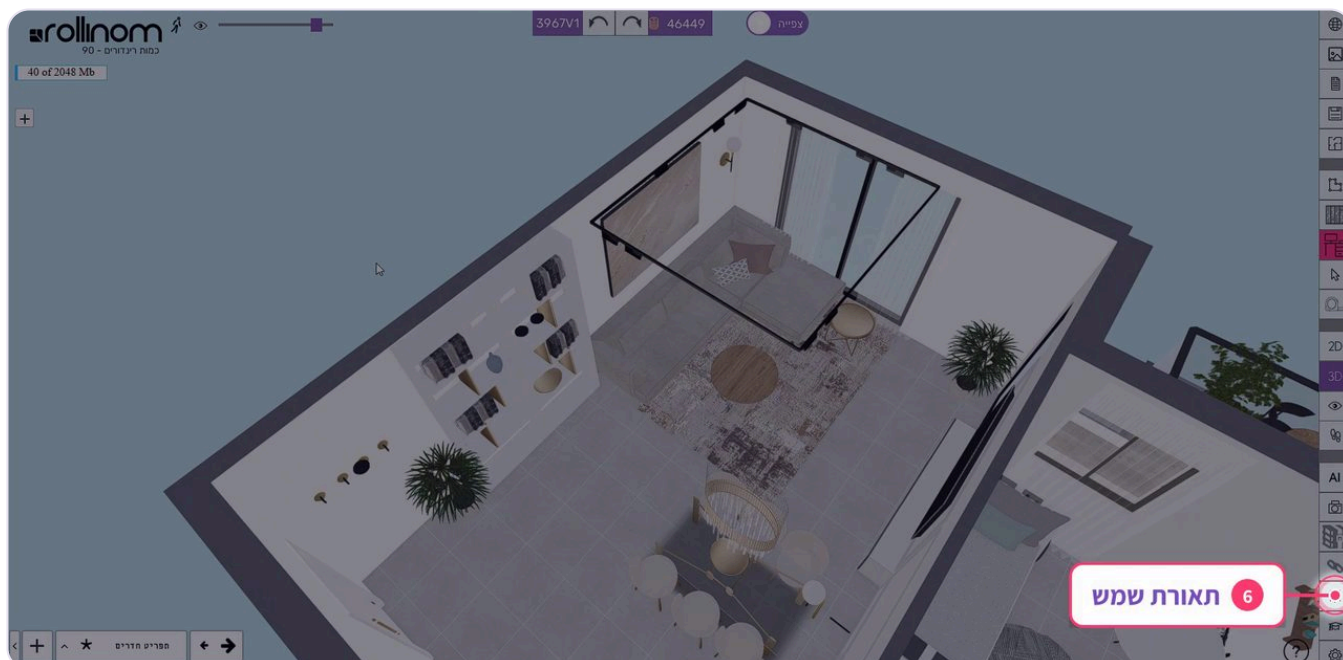
למידת מרחקים: סרגל המדידה

5



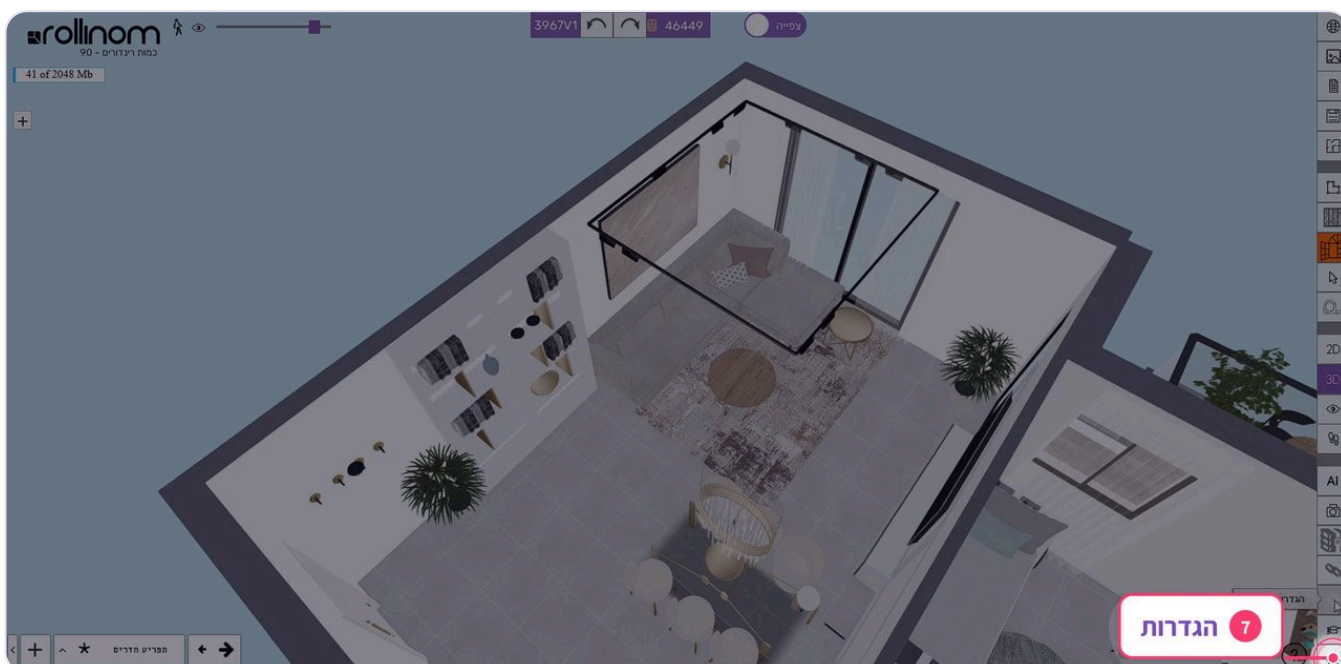
כלי השמש: כיוון, זווית ועוצמת האור

6



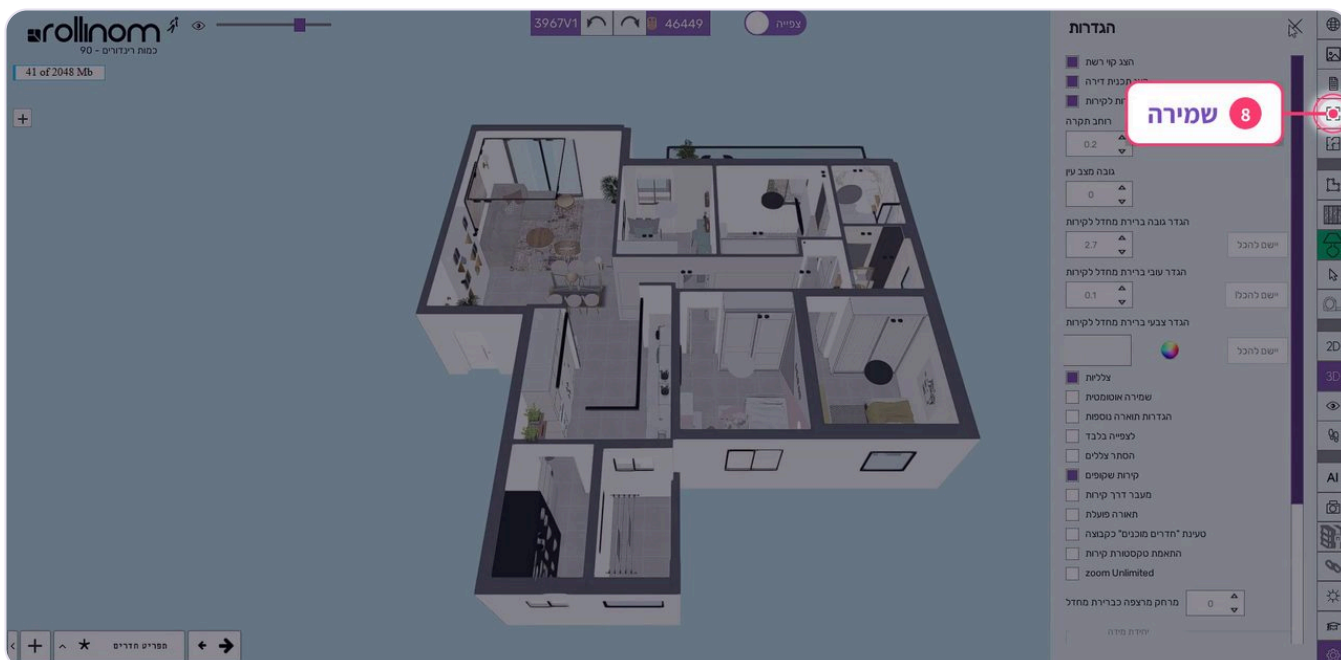
7 בהגדרות קובעים מה רואים במסך

7



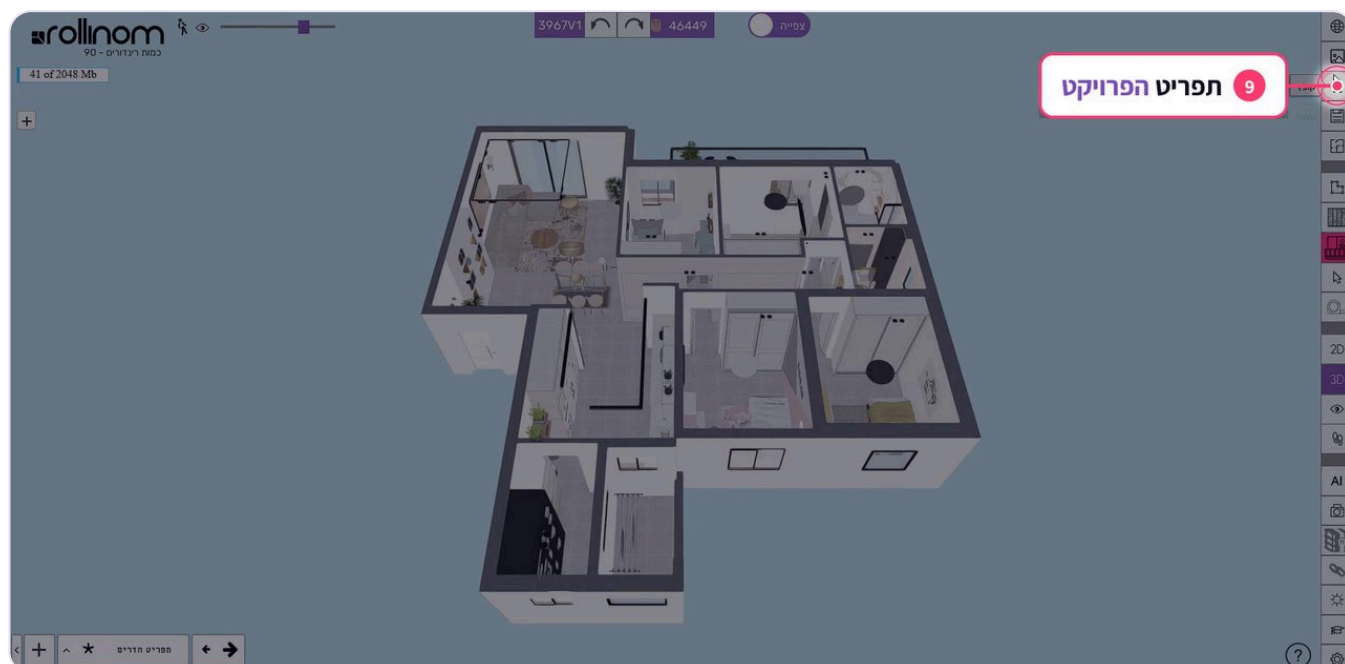
8 שמרו את הפרויקט עם כפתור השמירה

8



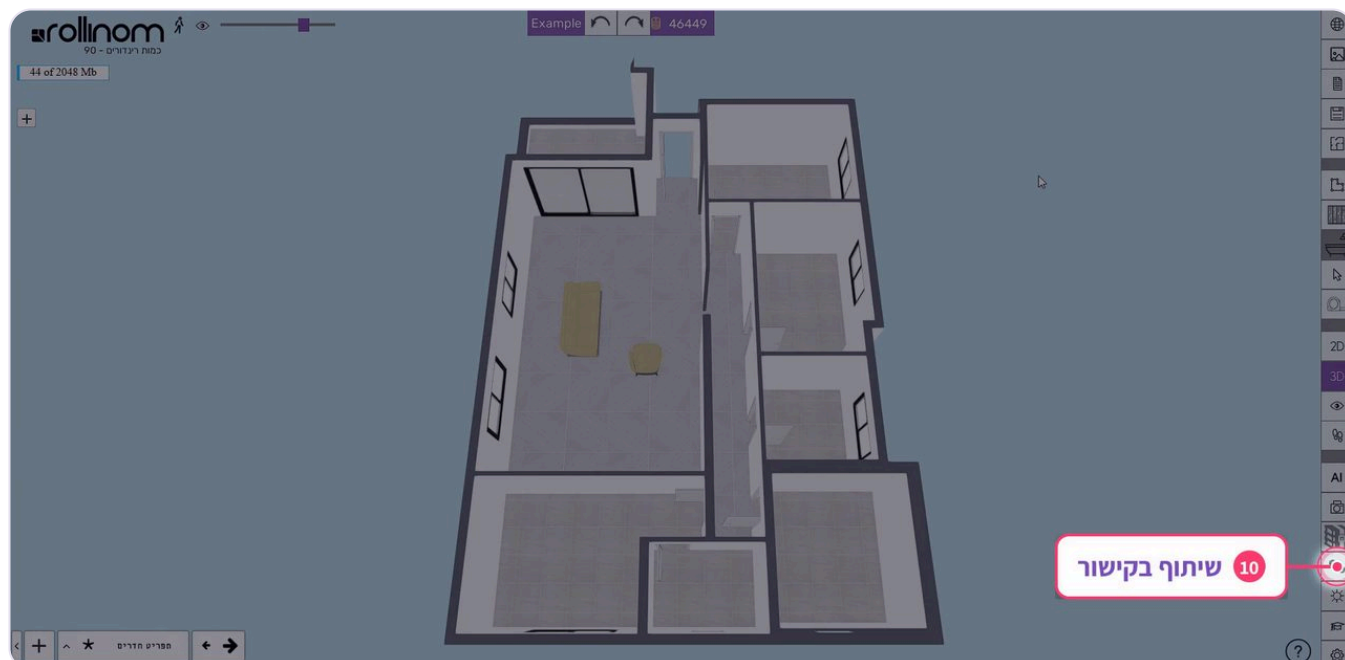
בתפריט הפרויקט: שמירת עותק ופתיחת פרויקטים קיימים

9



שתפו את הפרויקט בקישור, עם או בלי הרשאת עריכה

10



טיפ



קירות שקופים עוזרים לראות את התוכנית מתחת לקירות.

שיעור 7 מתוך 10

רינדור AI

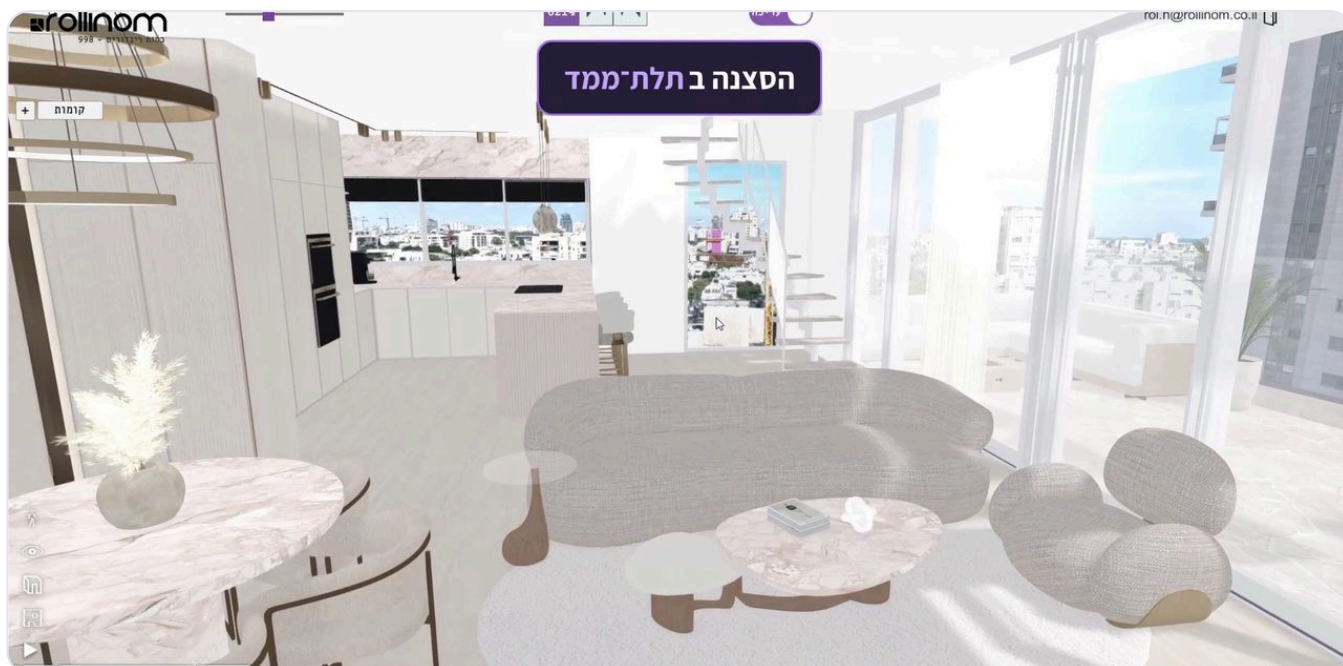
13 שלבים · סרטון 1:12

בשיעור הזה תלמדו

- ✓ צילום מבט מהסצנה
- ✓ תמונת השראה
- ✓ כתיבת הנחיה
- ✓ השוואה לפני/אחרי
- ✓ וריאציות ושינויים

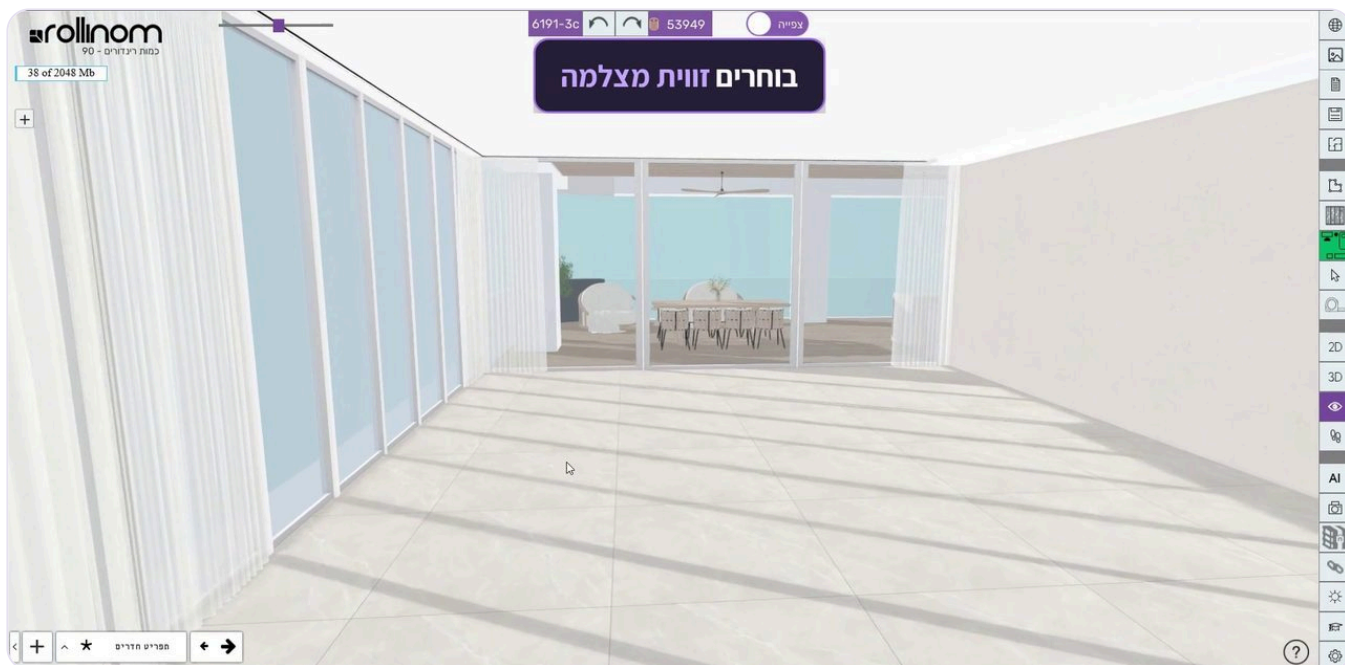
💡 מומלץ לצפות קודם בסרטון של שיעור 7 באתר ההדרכה, ואז לחזור לכאן ולעבור על השלבים בקצב שלכם.

מהמודל התלת־ממדי להדמיה פוטו־ריאליסטית



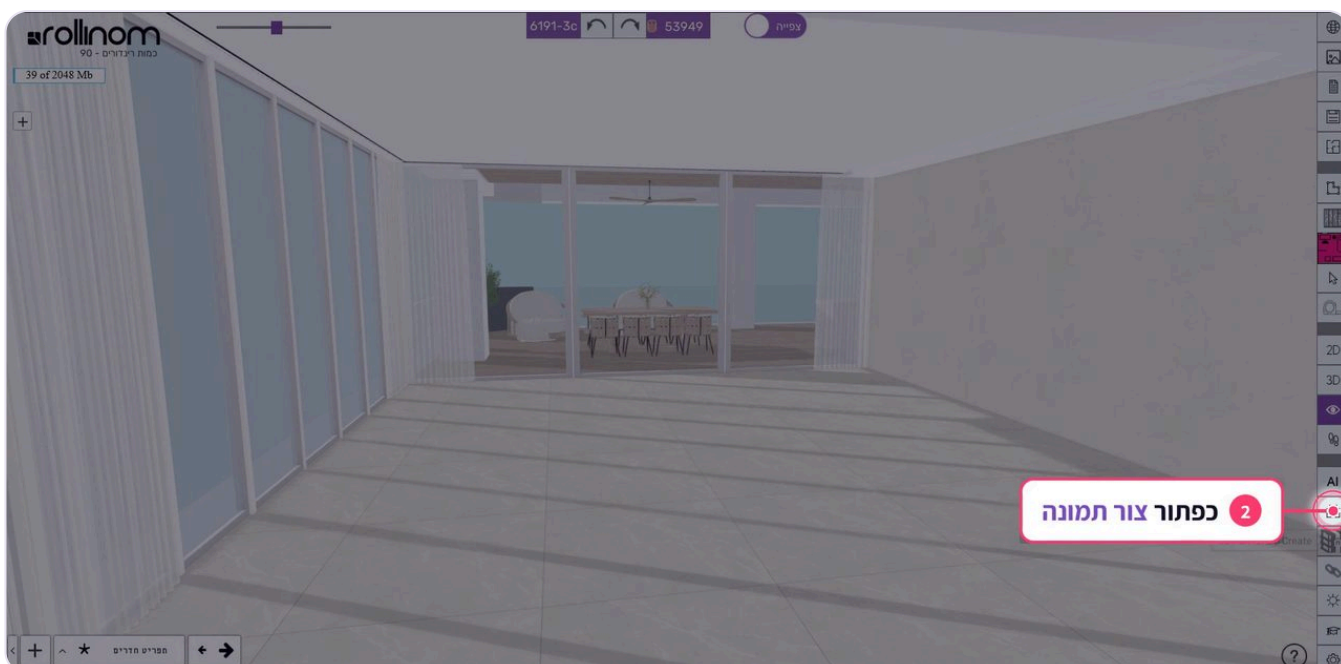
עמדו במבט עין בזווית שממנה תרצו את ההדמיה

1



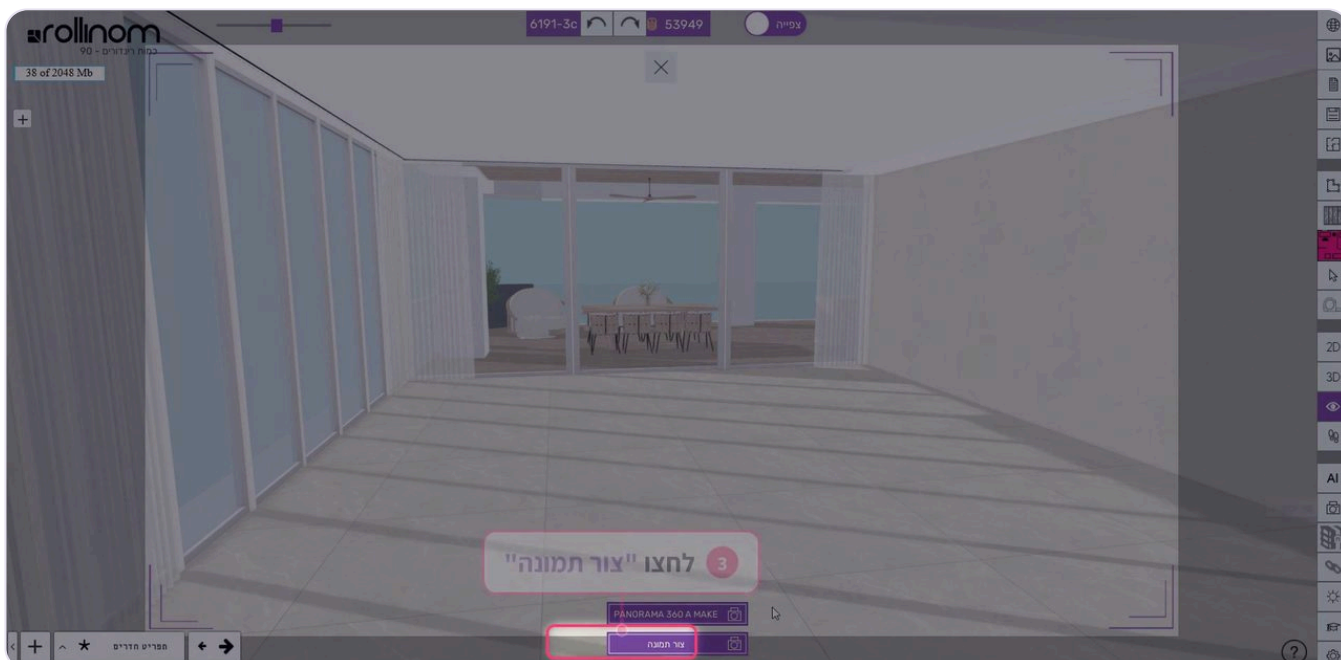
לחצו על המצלמה בסרגל הימני

2



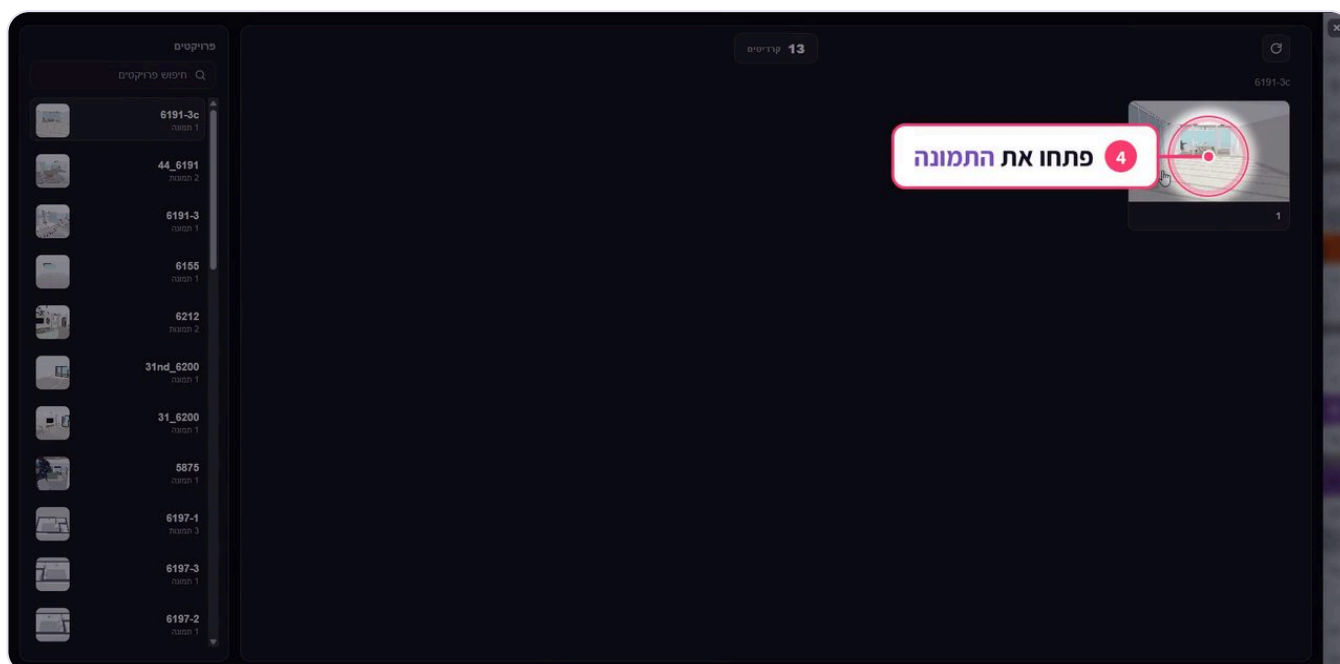
המסגרת מראה מה ייכנס לתמונה. לחצו "צור תמונה"

3



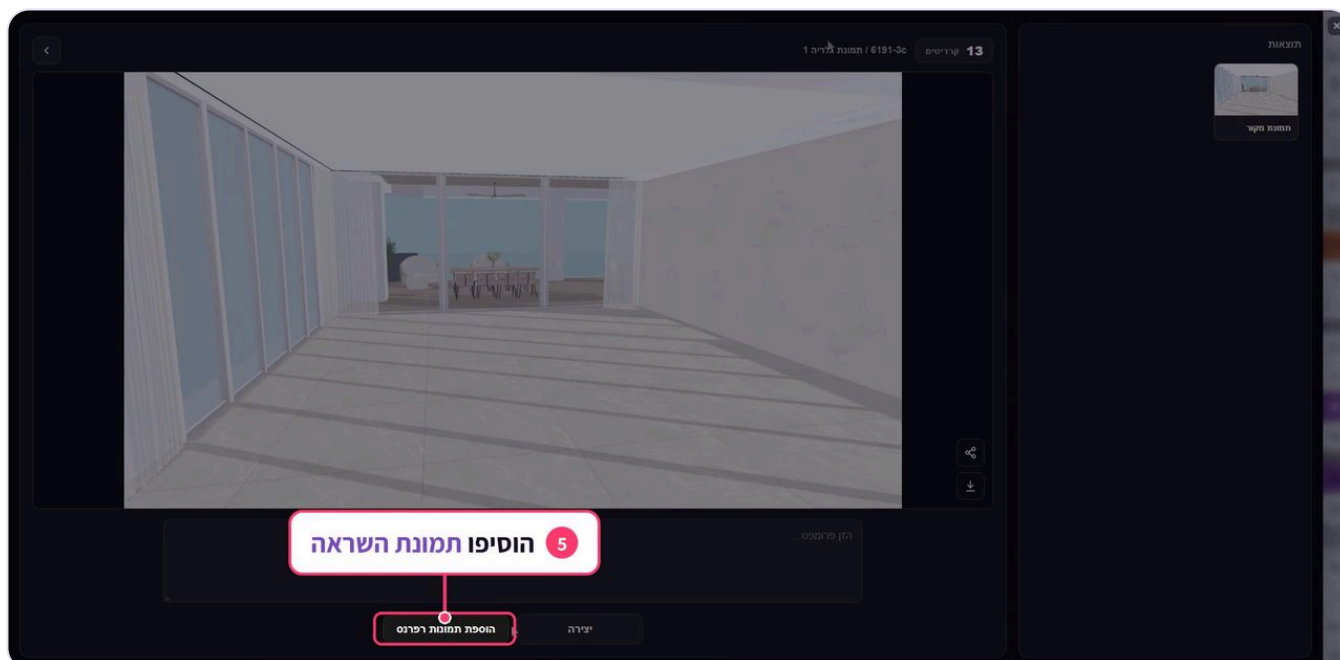
בגלריית ה-AI פתחו את התמונה שצילמתם

4



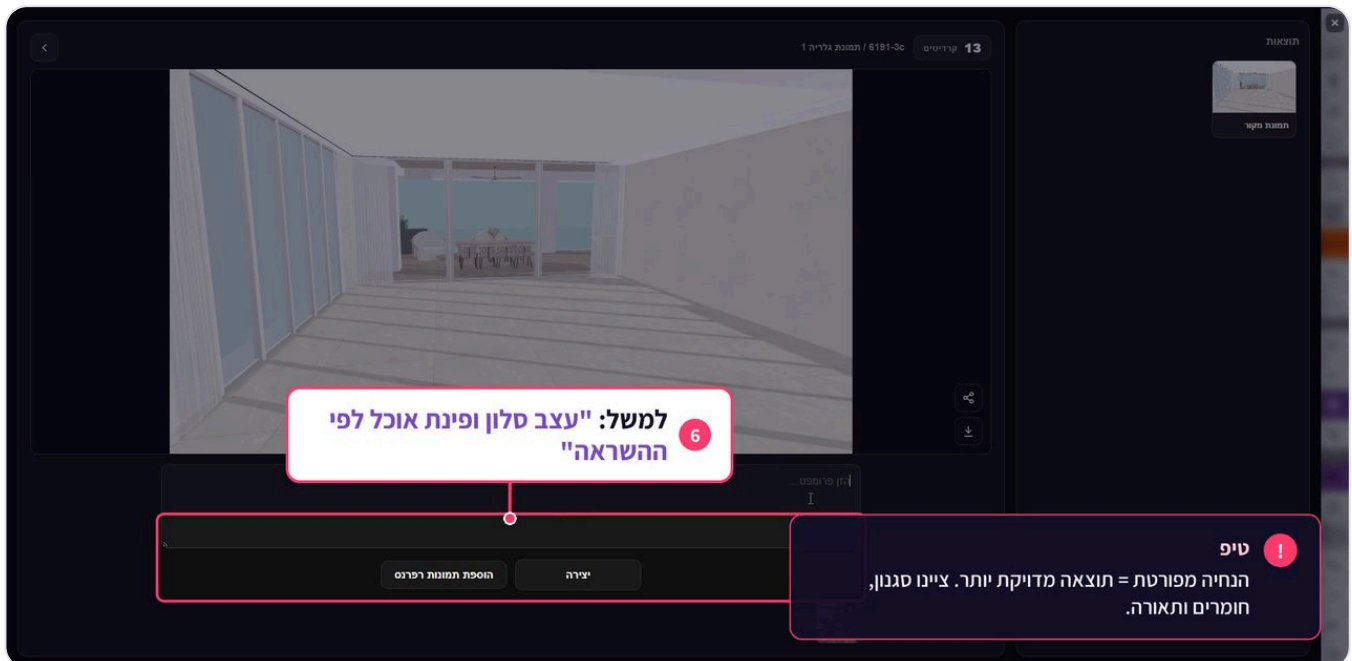
לחצו "הוספת תמונת רפרנס" ובחרו תמונת השראה

5



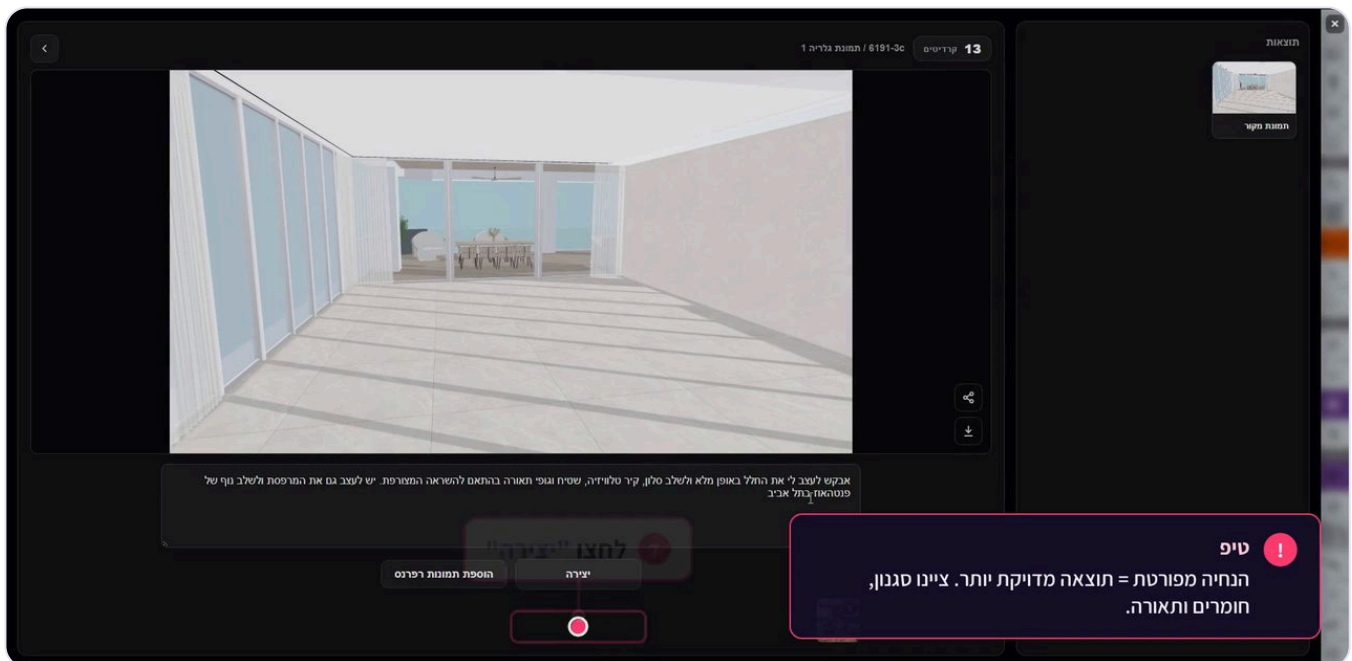
כתבו הנחיה: מה לעצב ואיך

6



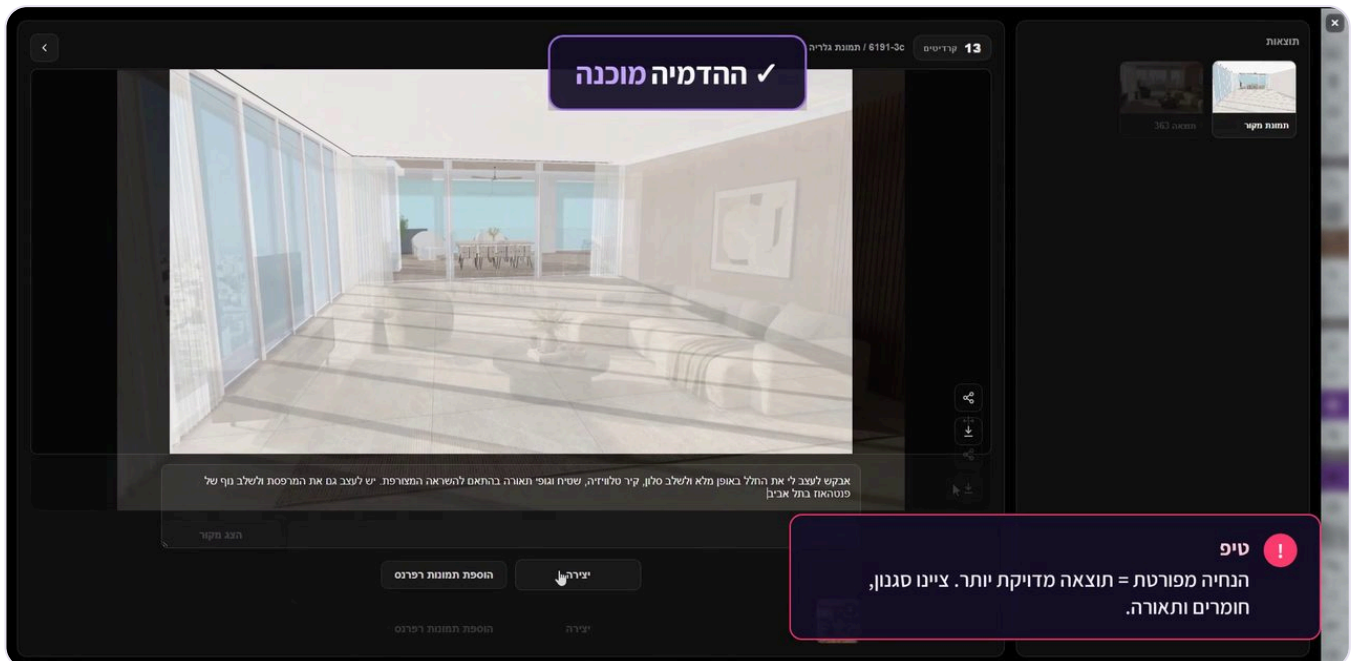
לחצו "יצירה"

7



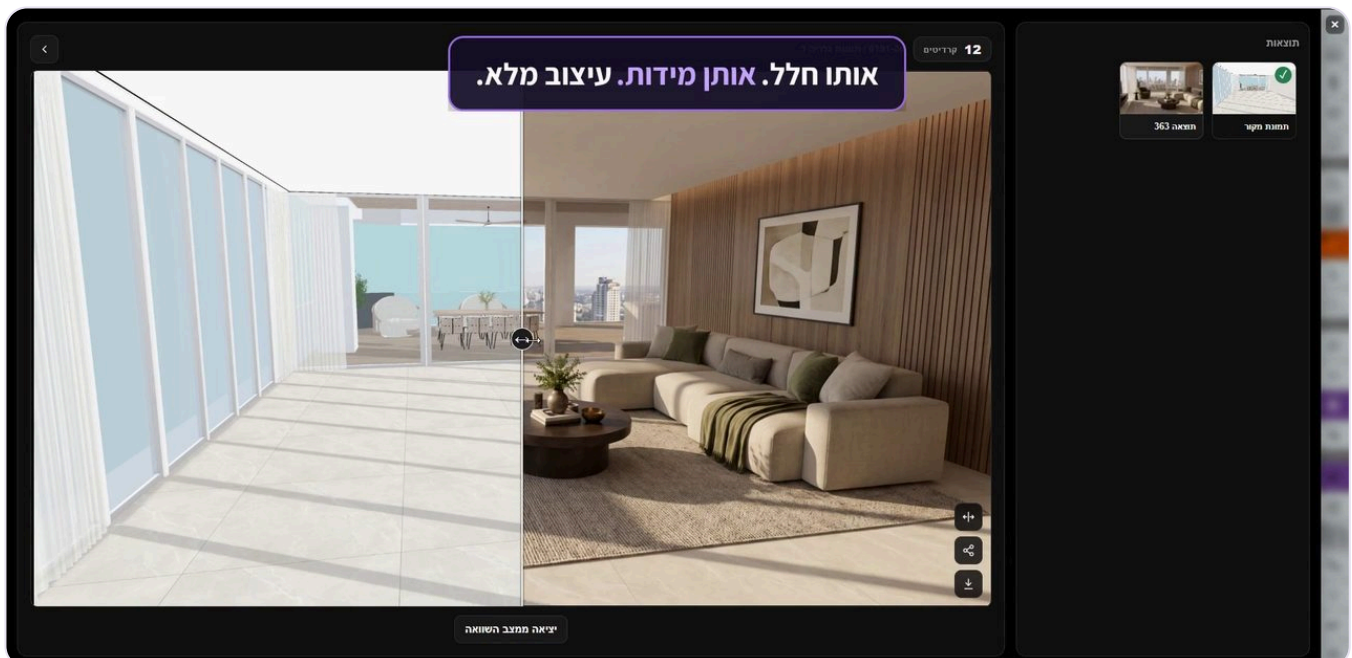
תוך שניות: הדמיה פוטוריאלסטית במידות החלל

8



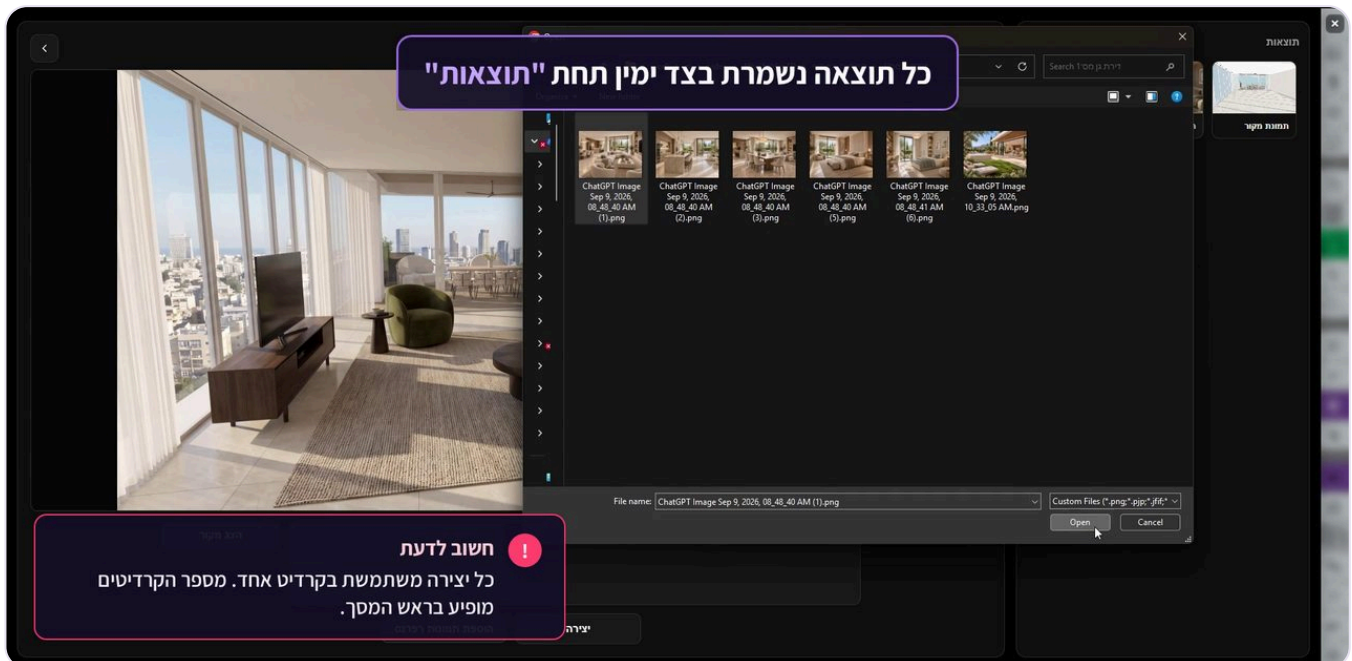
מצב השוואה: גררו את הסליידר בין לפני ואחרי

9



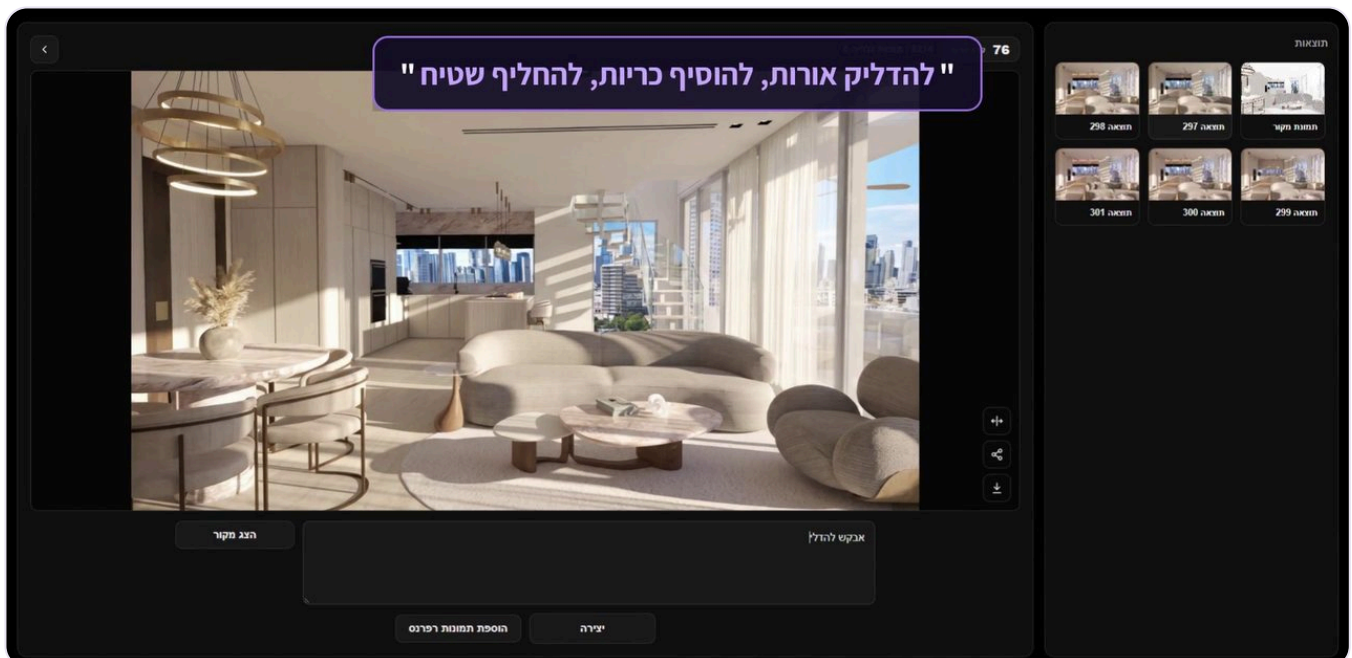
השראה אחרת? מקבלים וריאציה חדשה

10

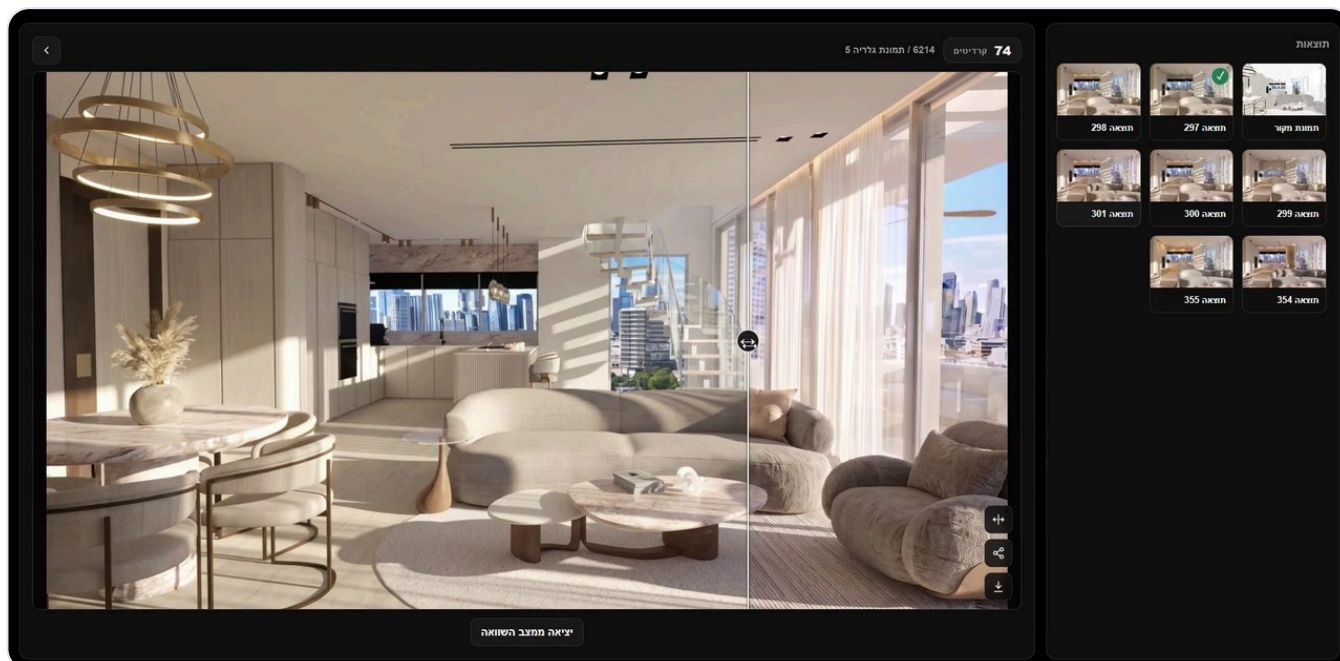


לשינויים קטנים: כתבו בהנחיה מה לשנות

11



הורידו או שתפו את ההדמיה ישירות מהגלריה



טיפ



הנחיה מפורטת = תוצאה מדויקת יותר. ציינו סגנון, חומרים ותאורה.

חשוב לדעת



כל יצירה משתמשת בקרדיט אחד. מספר הקרדיטים מופיע בראש המסך.

שיעור 8 מתוך 10

פרויקט מלא: מתוכנית ועד הדמיה

12 שלבים · סרטון 2:52

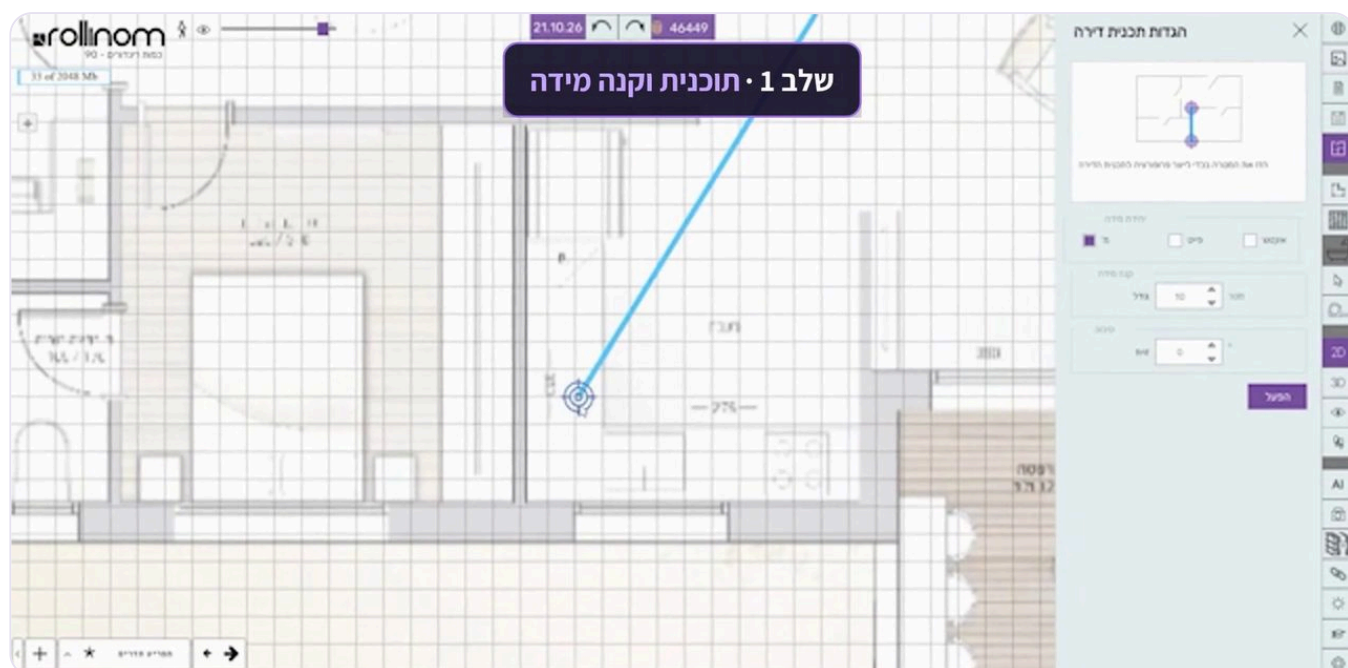
בשיעור הזה תלמדו

- ✓ תוכנית וקנה מידה
- ✓ קירות ופתחים
- ✓ ריהוט וחומרים
- ✓ הדמיות AI לכל חדר

💡 מומלץ לצפות קודם בסרטון של שיעור 8 באתר ההדרכה, ואז לחזור לכאן ולעבור על השלבים בקצב שלכם.

מעלים את תוכנית הדירה ומגדירים קנה מידה

1



משרטטים את קירות החוץ והפנים על גבי התוכנית

2



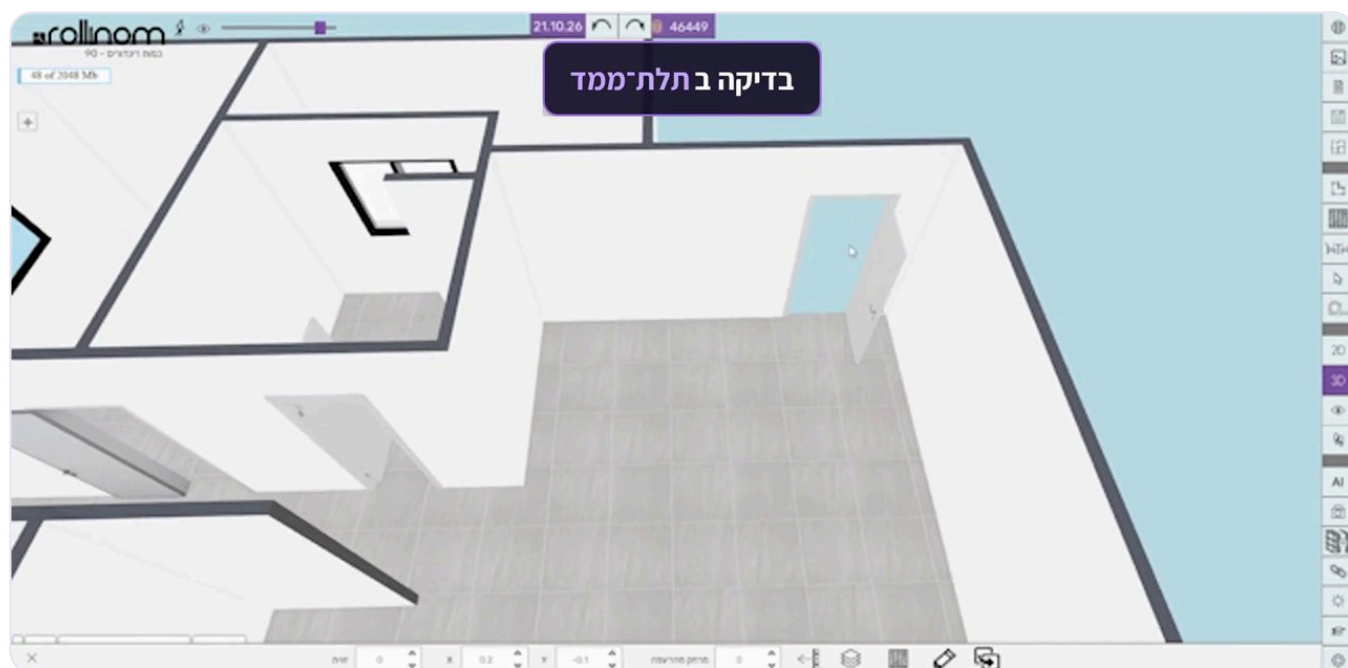
מוסיפים חלונות ודלתות מהקטלוג, במידות של התוכנית

3



בודקים בתלת־ממד ומדייקים קירות וגבהים

4



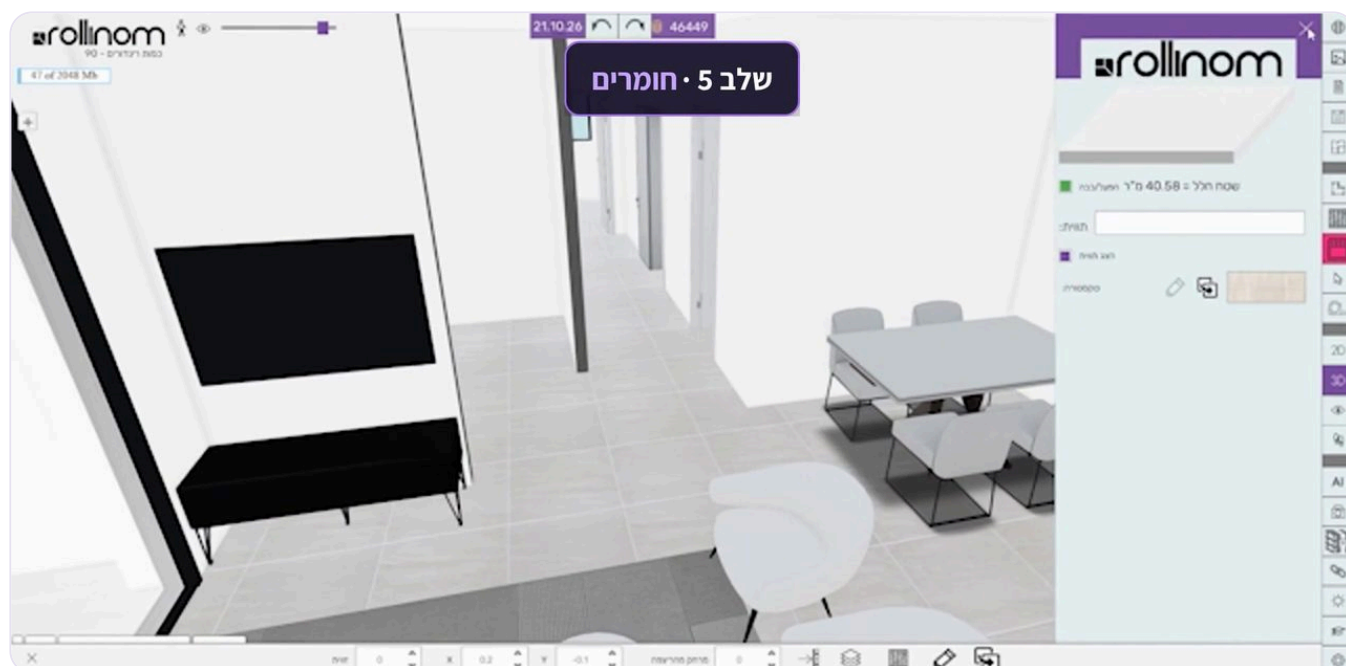
מרהטים את הסלון מתוך הקטלוג

5



מחליפים חומרים: רצפה, קירות וטקסטורות

6



ממשיכים לחדר השינה: מיטה, ארון וריהוט

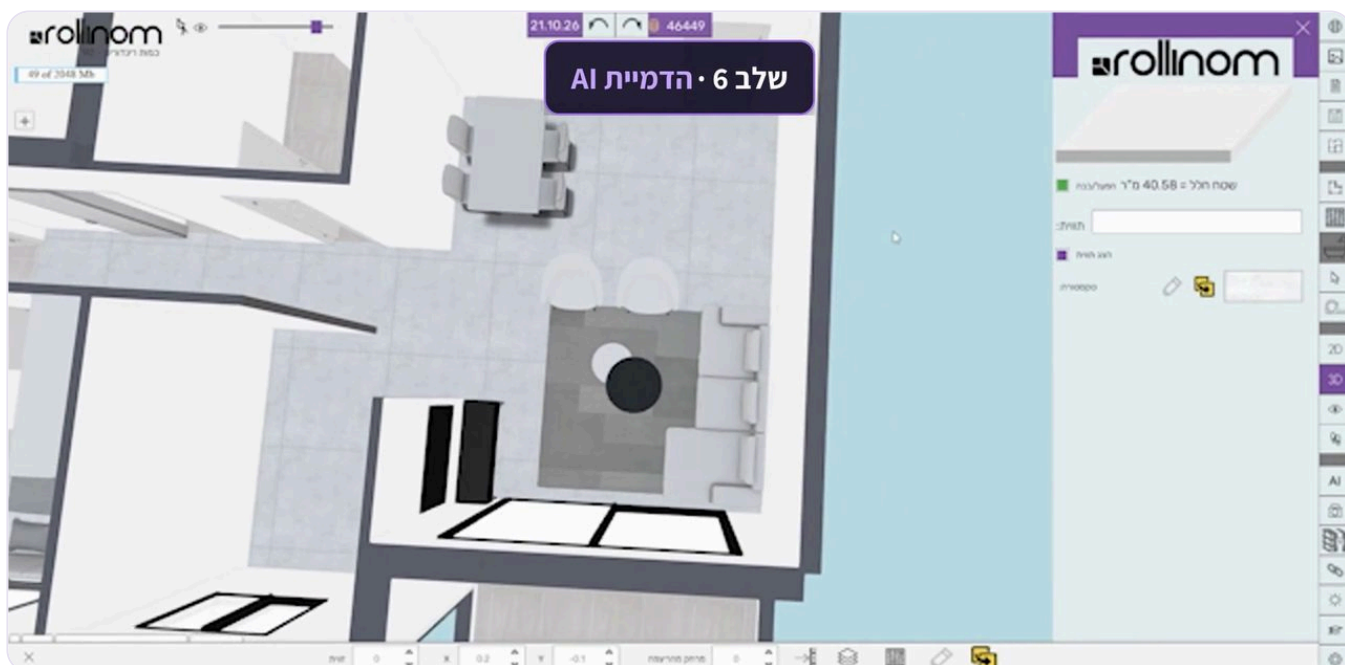
7



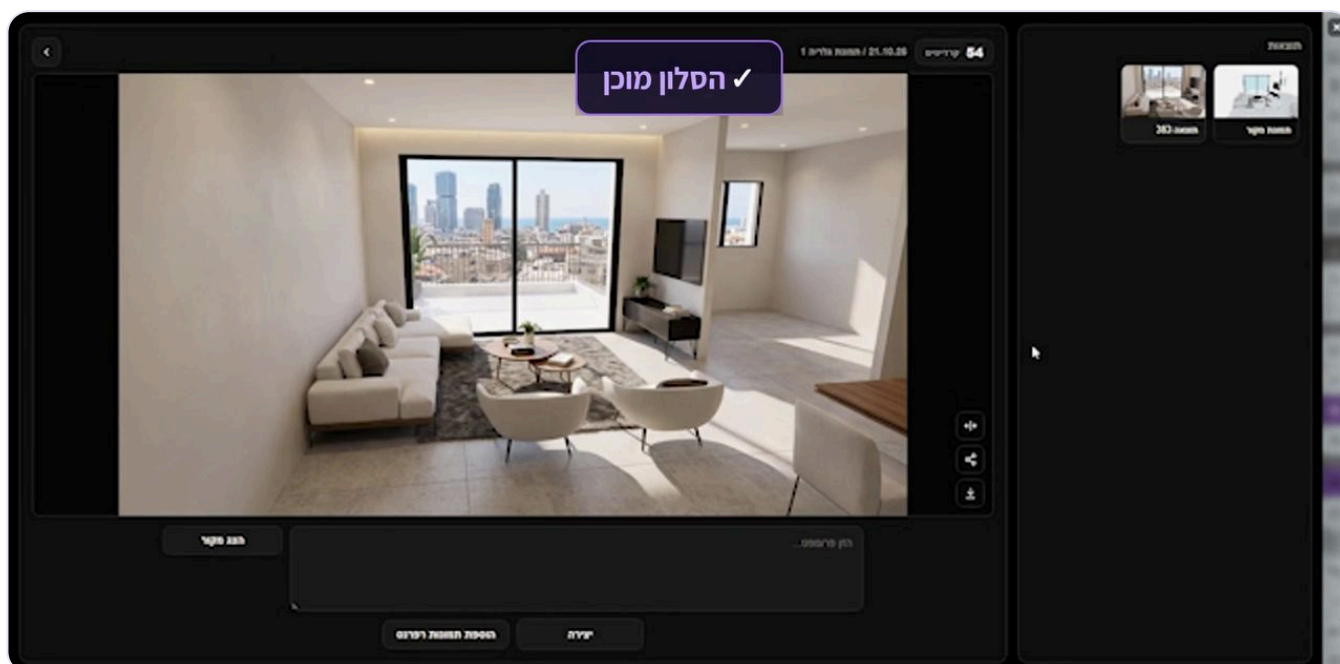
עוברים למבט עין ובחרים זווית לצילום

8

בגלריית ה-AI: השראה + הנחיה ← "יצירה"



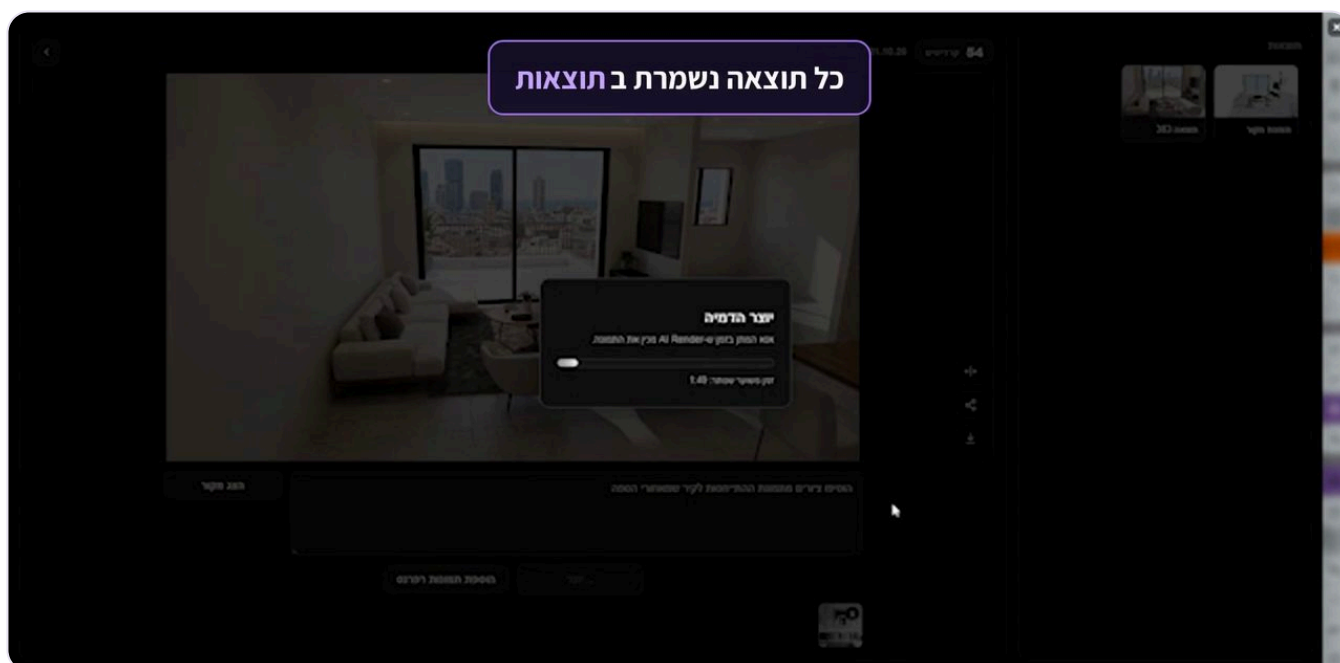
הסלון: הדמיה פוטוריאליסטית



עוד השראה = עוד וריאציה

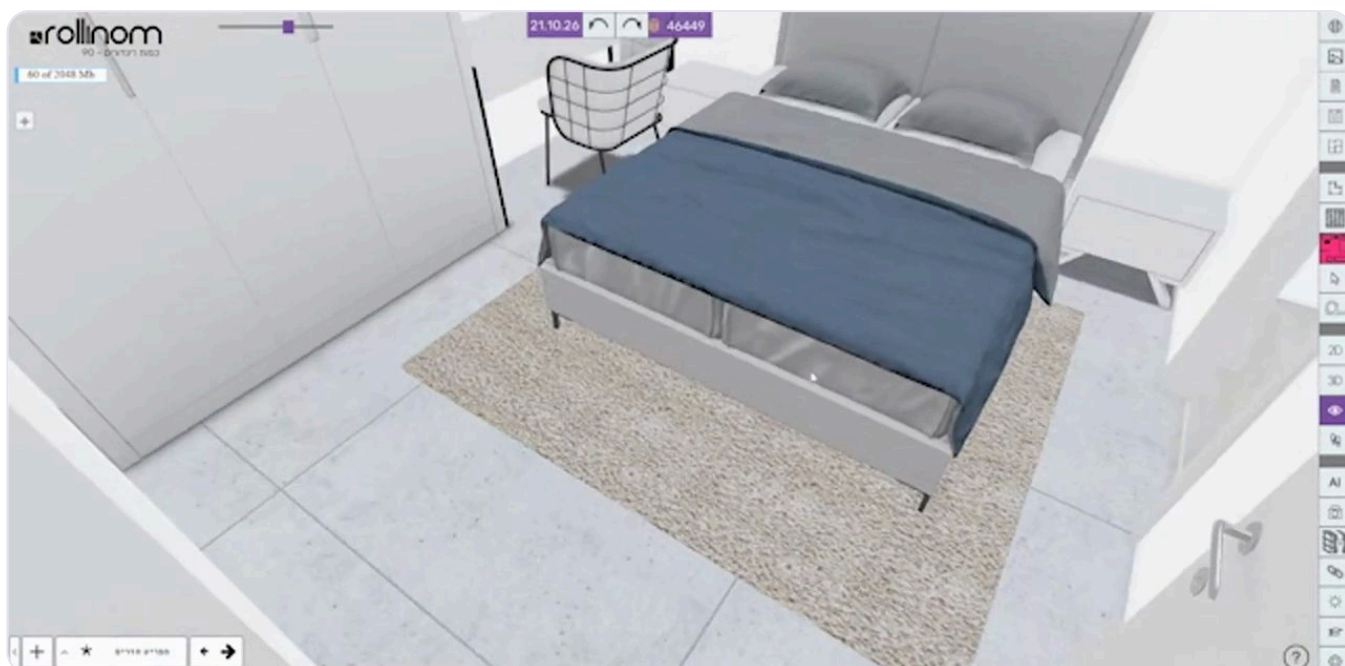
9

מצב השוואה: לפני ואחרי

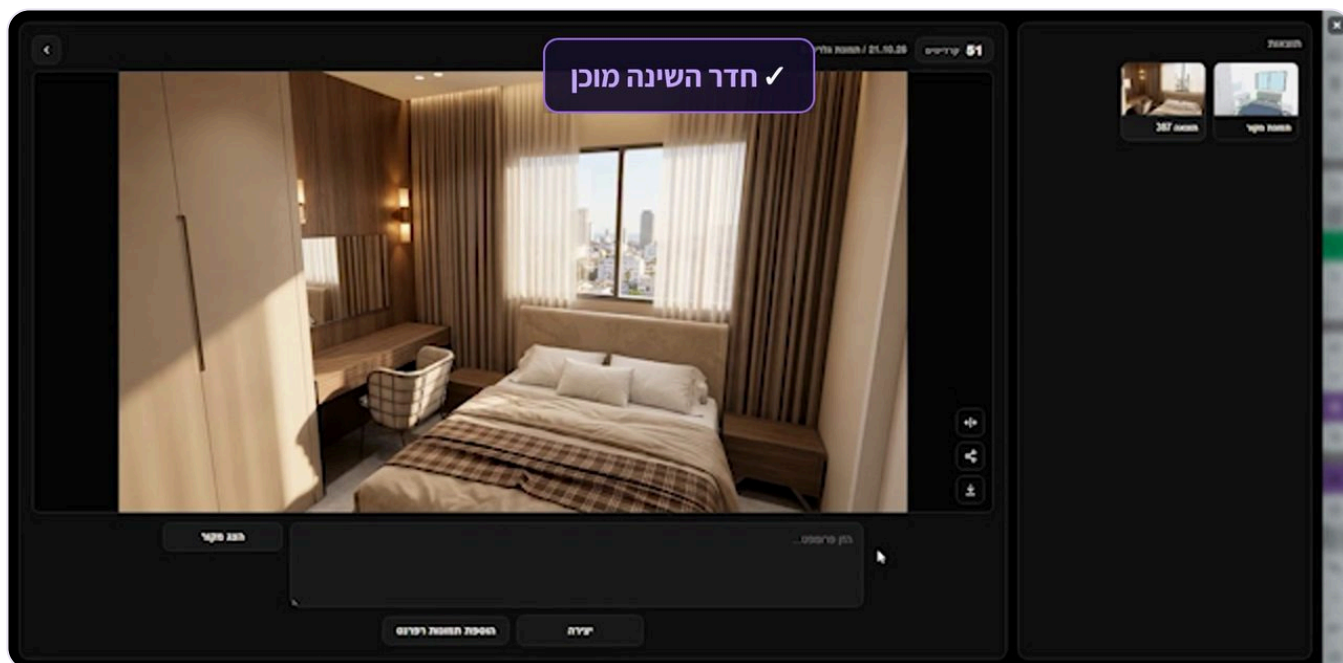


ואתו דבר בחדר השינה

10



מתוכנית דירה ועד הדמיות לכל חדר



טיפ



העבודה בתוכנית 2D מהירה יותר. בדקו את התוצאה ב־3D מדי פעם.

מטבח מקצועי: קבוצות מוצרים ועבודה בהתאמה אישית

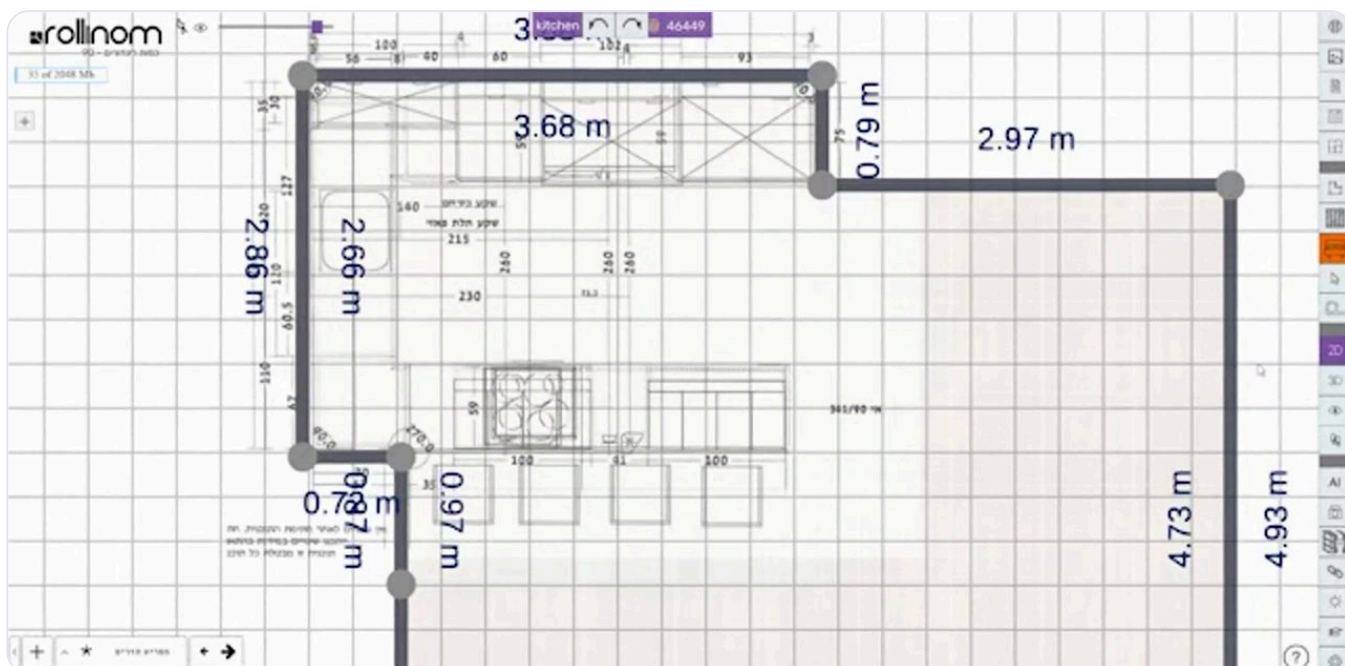
15 שלבים · סרטון 2:42

בשיעור הזה תלמדו

- ✓ עבודה לפי תוכנית מטבח
- ✓ יחידות מטבח מהקטלוג
- ✓ בנייה מאלמנט גנרי (קובייה)
- ✓ שכפול והתאמת מידות
- ✓ משטח שיש, כיור וכיריים

💡 מומלץ לצפות קודם בסרטון של שיעור 9 באתר ההדרכה, ואז לחזור לכאן ולעבור על השלבים בקצב שלכם.

החלל מוכן: **קירות ורצפה**. עכשיו בונים מטבח



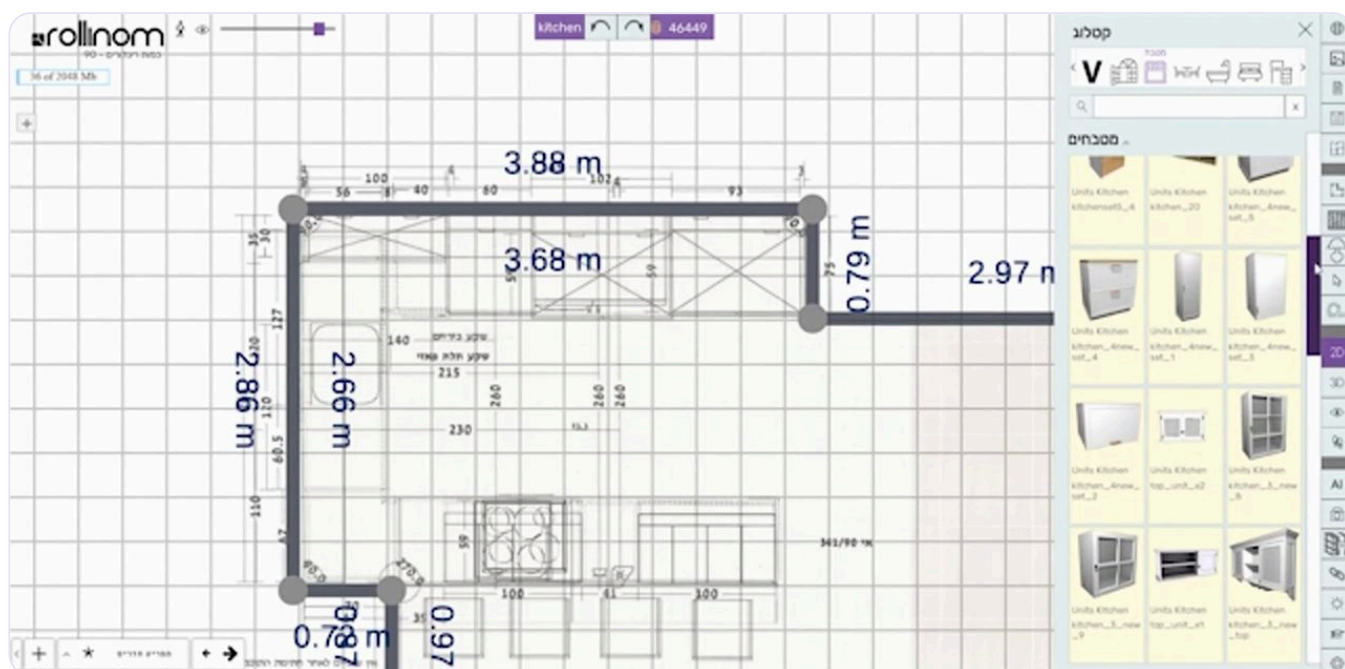
עוברים על **תוכנית המטבח** ובודקים את מידות היחידות

1



2

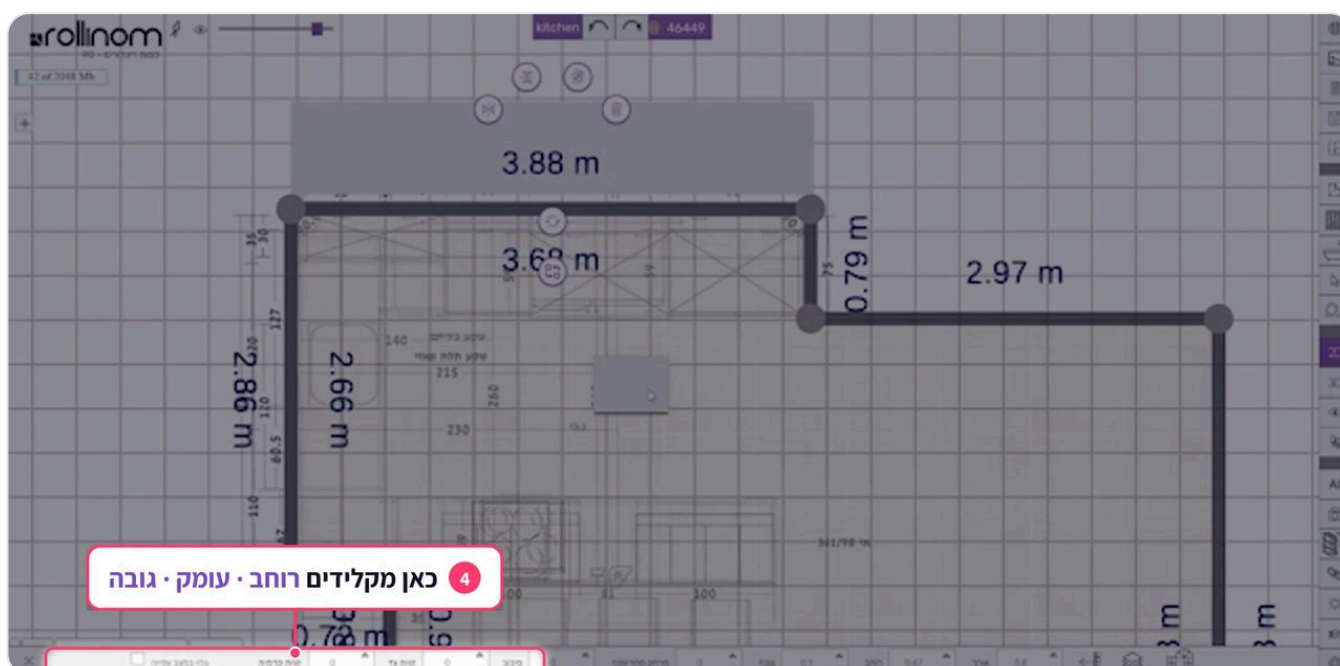
בוחרים את **היחידה המתאימה** ביותר לפרויקט



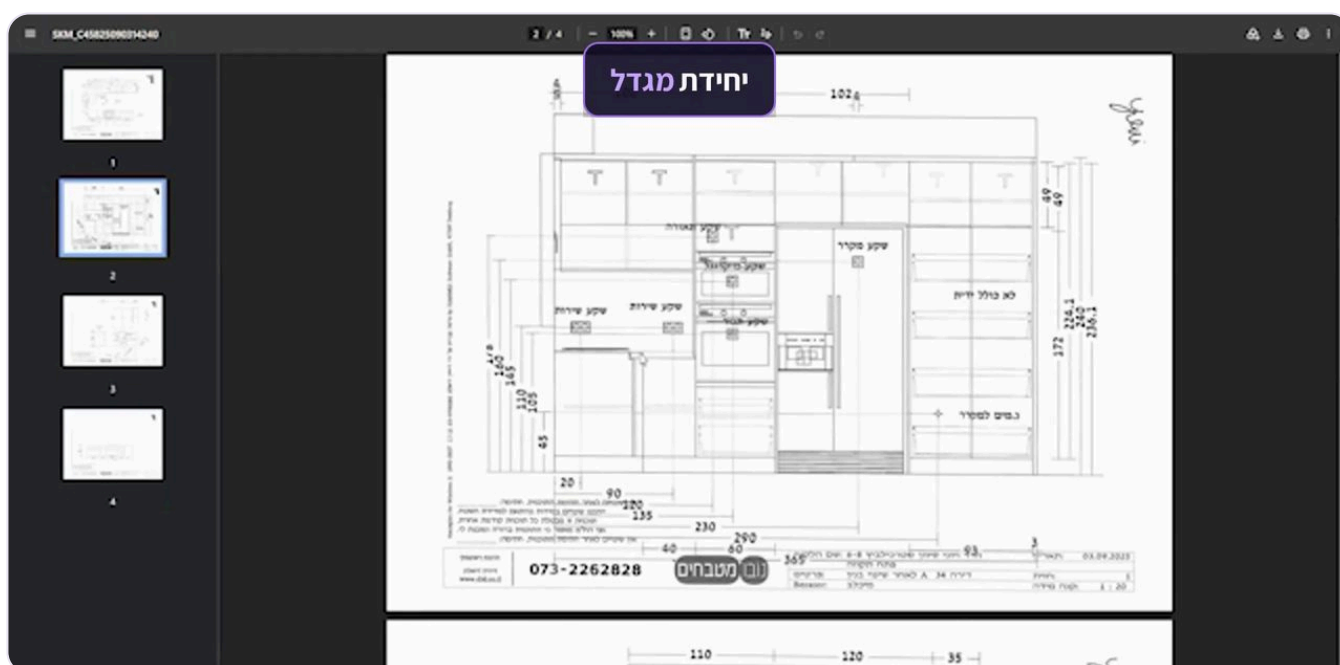
3



4



□



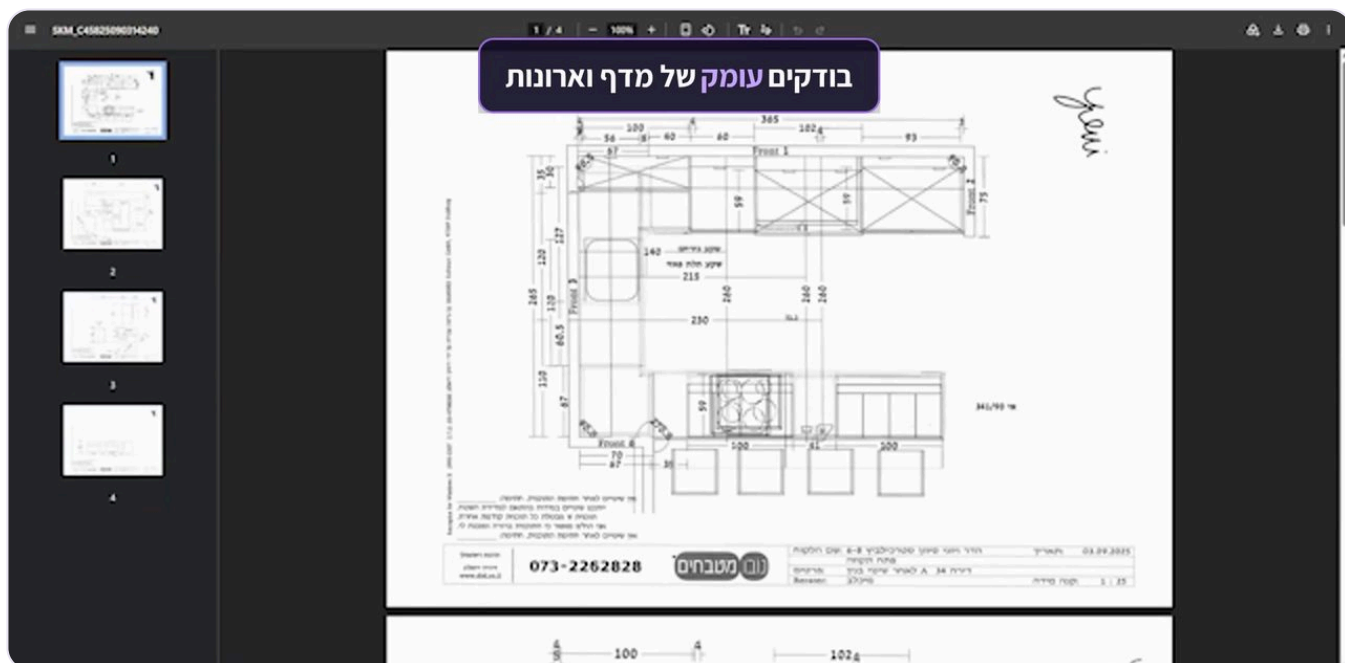
בונים את הארונות העליונים לפי מידות התוכנית

6



יוצרים מדף, בודקים עומקים ומתאימים את הארונות שמעליו

7



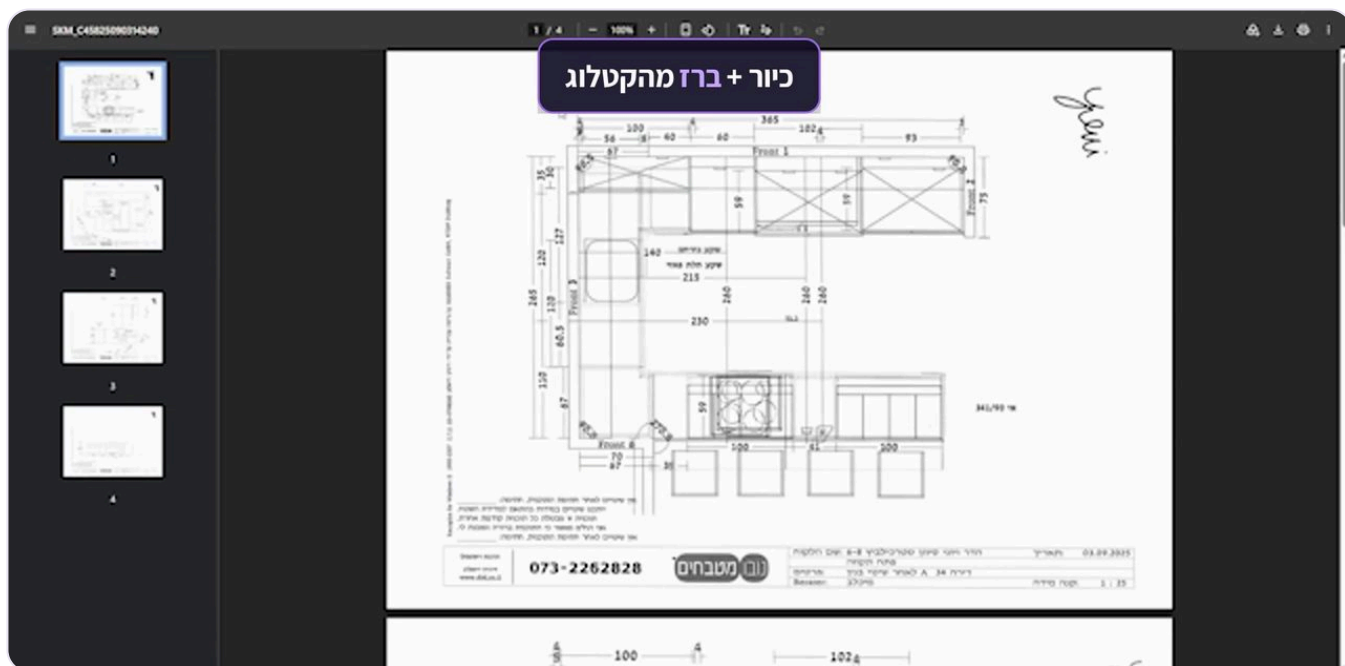
8 חוזרים לתוכנית ומתחילים את הצד השני של המטבח

מכינים מקום לכיור: יחידה צרה שמשאירה את המרכז פנוי



9 מניחים את הכיור במקום ומתאימים לו ברז

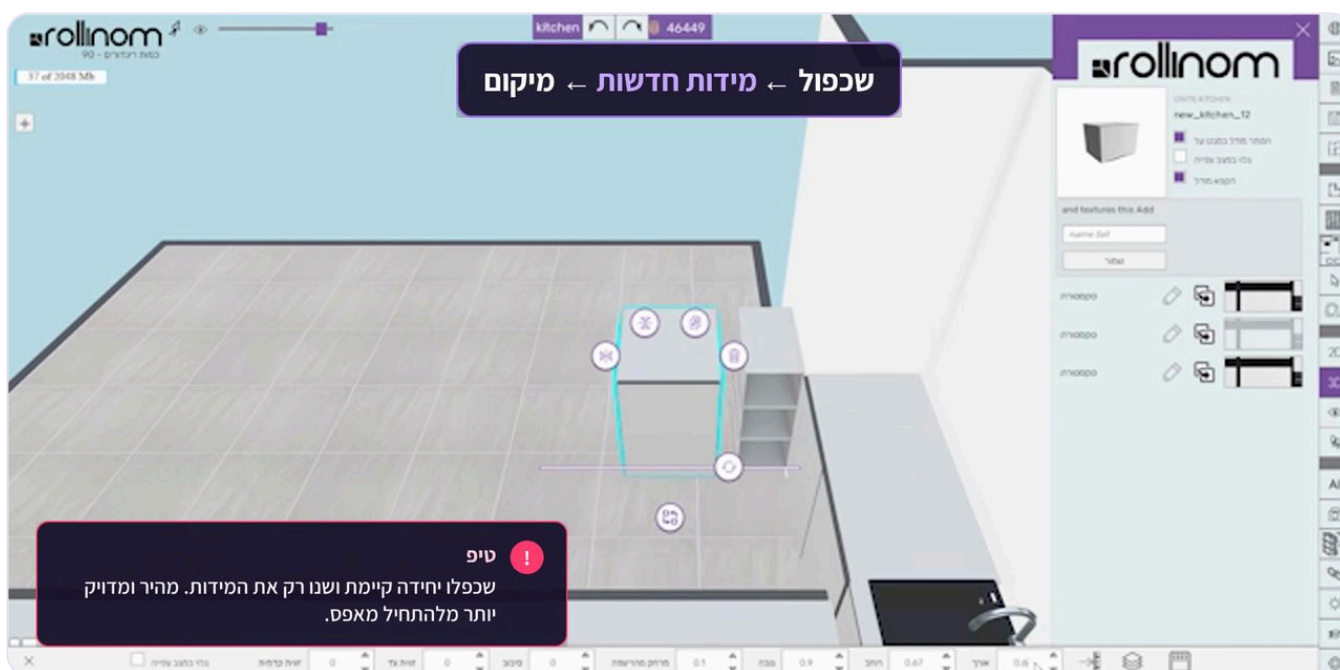
משלימים את הצד השני



10 עוברים לאי המטבח: לפי התוכנית יש בו מדפים משכפלים מדף קיים ויוצרים 3 מדפים זה מעל זה

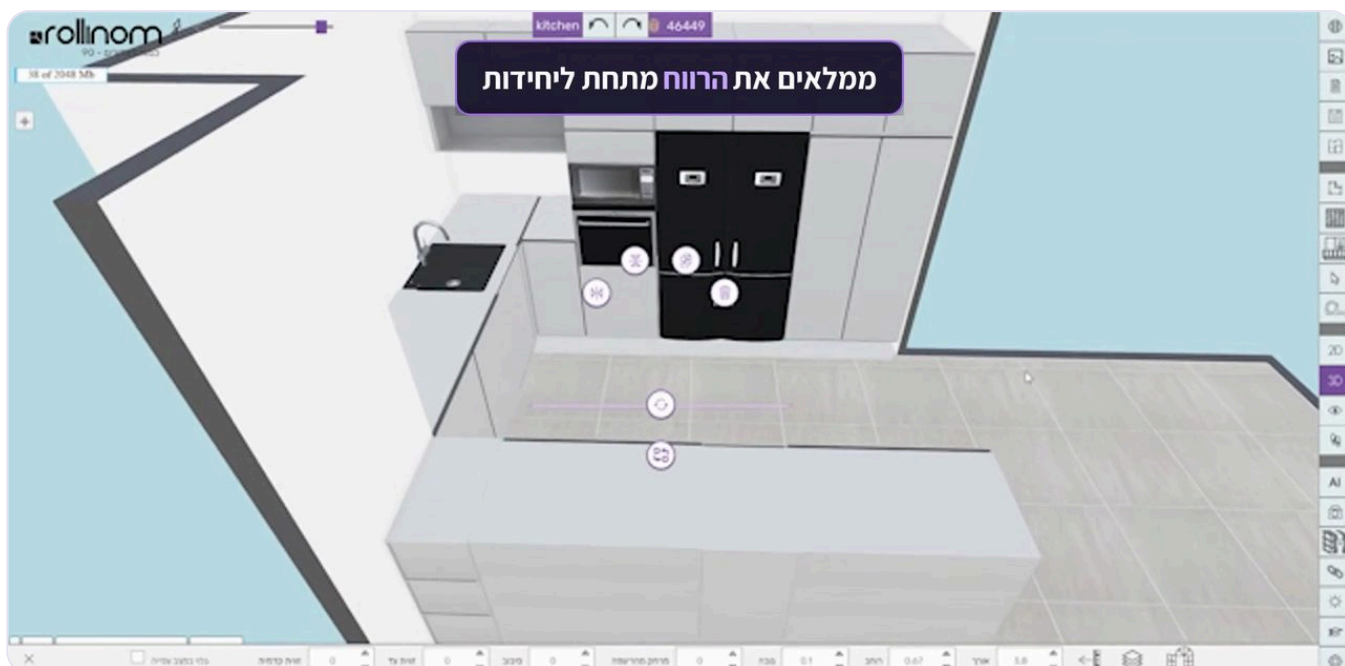


11 יחידת 3 דלתות: משכפלים יחידה קיימת ומשנים מידות לכל דלת משלימים את אי המטבח



12 סוקל: מניחים את הקובייה ששמרנו מתחת ליחידות התחתונות

12



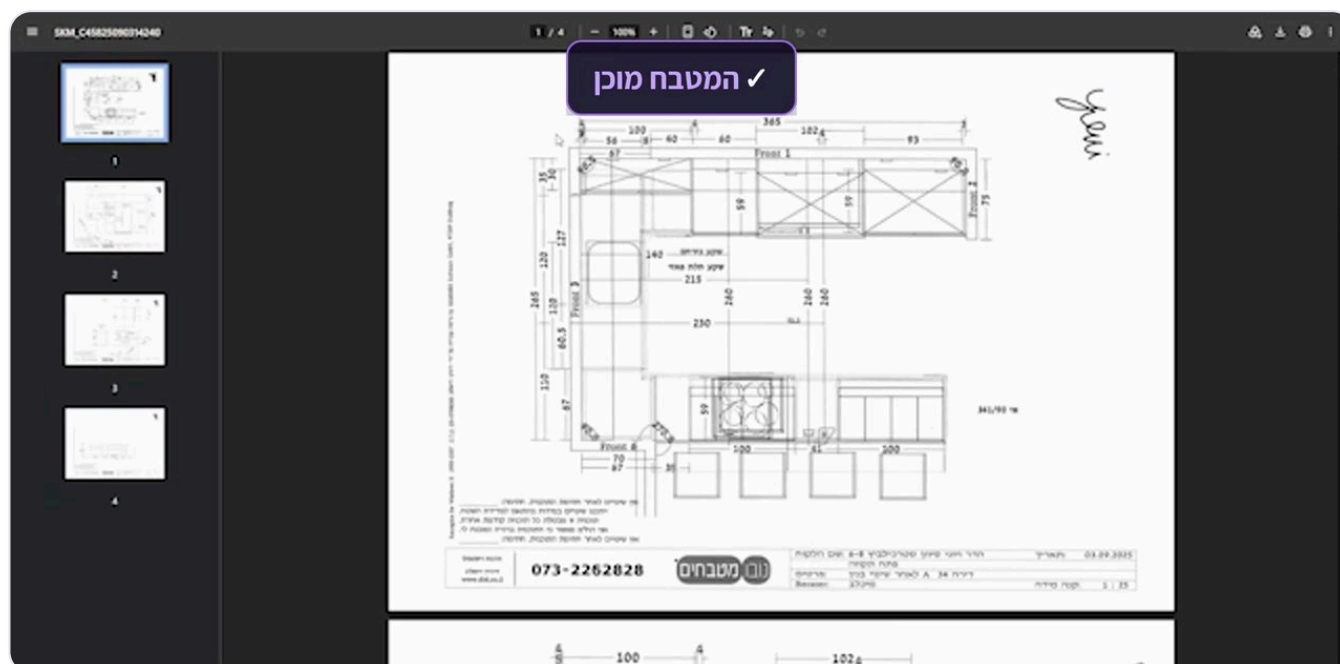
13 משטח עבודה: משכפלים קובייה, מתאימים מידות ומחליפים טקסטורה לשיש

13

טריק: מנמיכים קיר שמסתיר אזור עבודה
מסיימים את המשטח ומחזירים את הקיר לגובהו



מוסיפים כריים לאי, לפי תוכנית המטבח



טיפ למעצבים



אין בקטלוג בדיוק מה שצריך? קובייה גברית עם מידות וטקסטורה נכונות = יחידה בהתאמה אישית.

טיפ



שכפלו יחידה קיימת ושנו רק את המידות. מהיר ומדויק יותר מלהתחיל מאפס.

שיעור 10 מתוך 10

פרויקט רב־קומתי ומדרגות

13 שלבים · סרטון 2:08

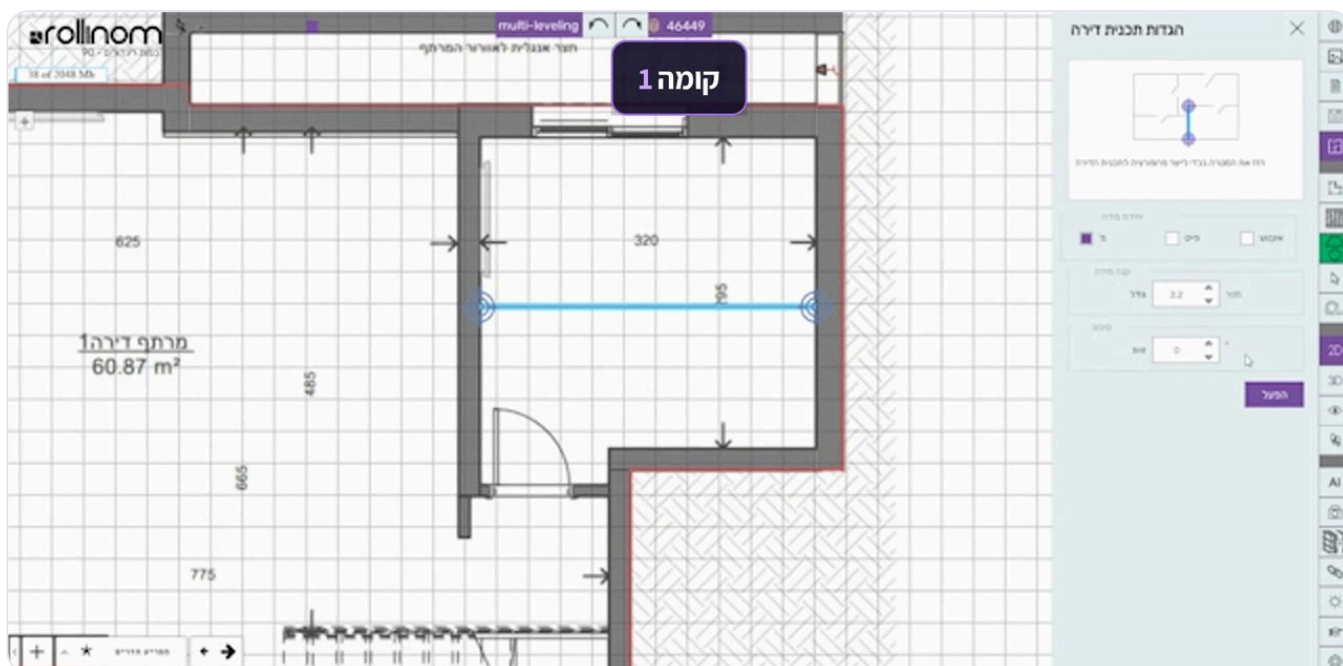
בשיעור הזה תלמדו

- ✓ הגדרת מרווח בין קומות
- ✓ יצירת שכבה לקומה חדשה
- ✓ יישור תוכניות לפי המדרגות
- ✓ פתח מדרגות ברצפה ובתקרה
- ✓ בניית מדרגות מקוביות

💡 מומלץ לצפות קודם בסרטון של שיעור 10 באתר ההדרכה, ואז לחזור לכאן ולעבור על השלבים בקצב שלכם.

בונים את קירות הקומה הראשונה

1



לפני קומה נוספת: מגדירים את המרווח בין תקרת קומה 1 לרצפת קומה 2

2

הגדרה חשובה: היא קובעת את גובה הקומה הבאה



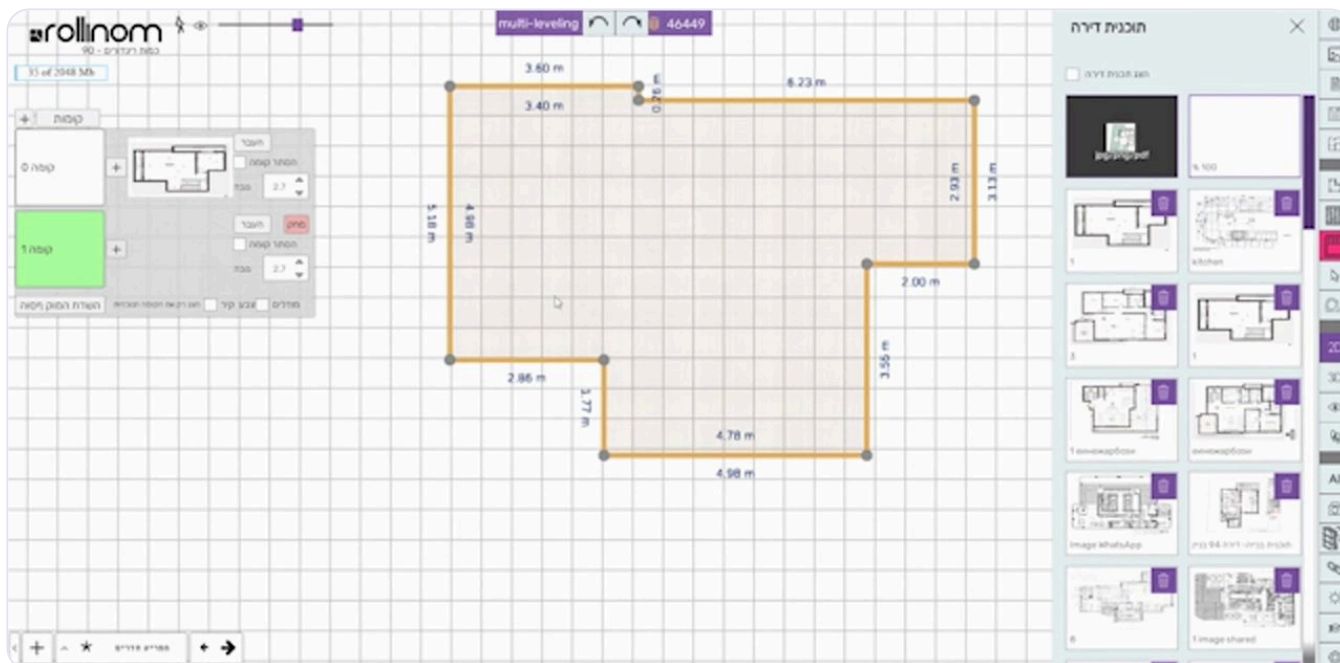
בתפריט השמאלי העליון: יוצרים שכבה חדשה לקומה הבאה

3



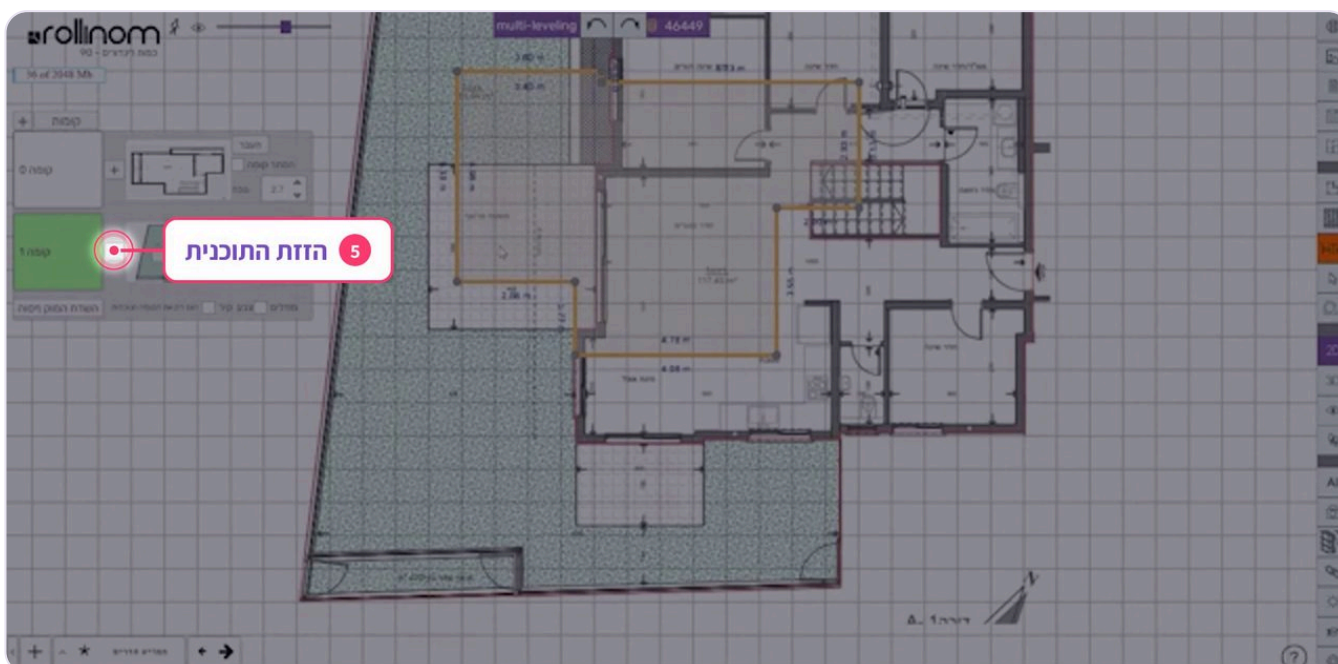
מוסיפים לשכבה את תוכנית קומה 2 ומגדירים קנה מידה

4



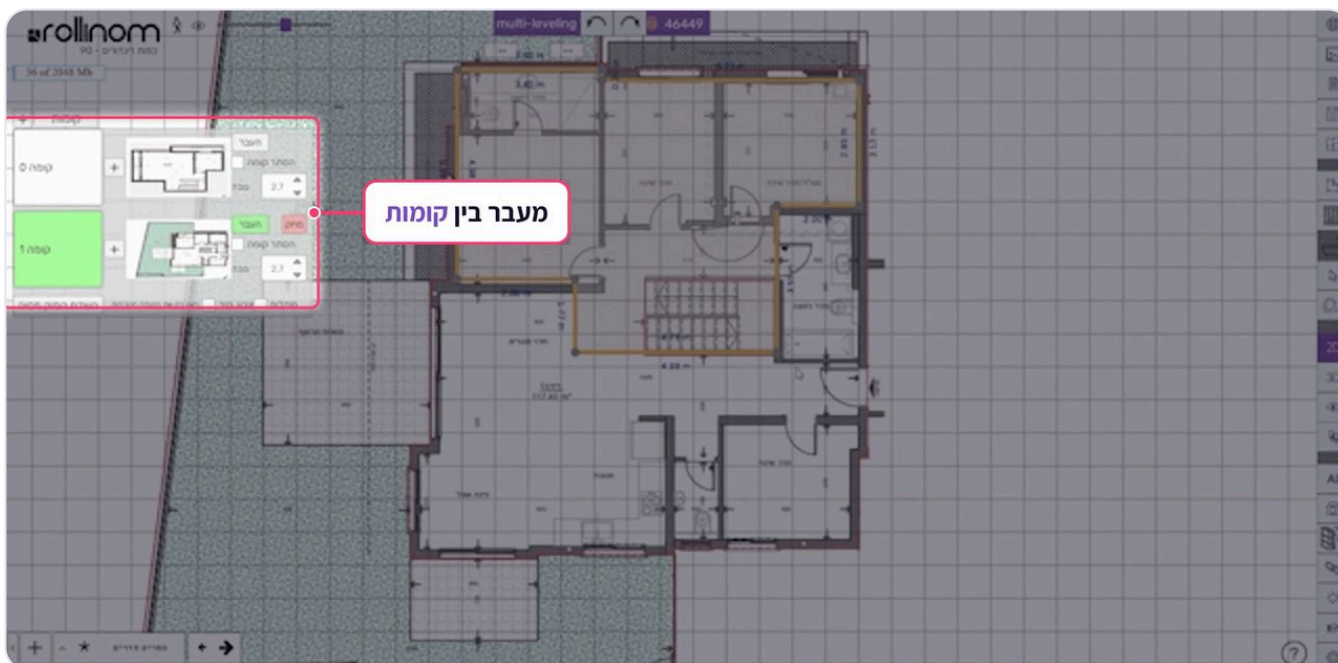
מזיזים את התוכנית כך שהמדרגות יתיישרו מעל המדרגות של קומה 1

5



עוברים בין השכבות ובודקים שהמדרגות מיושרות

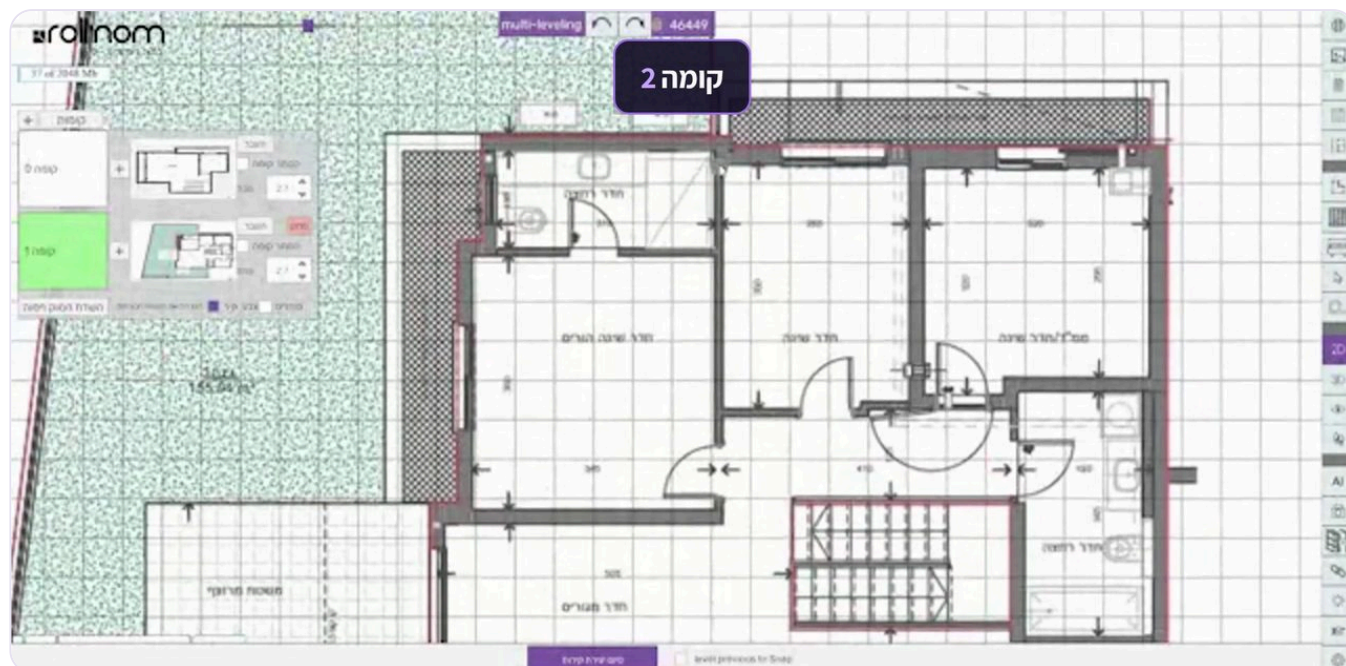
6



7 בונים את קירות הקומה השנייה

7

בדיקה בתלת־ממד: שתי קומות זו מעל זו



8 בקומה 1: מקיפים את פתח המדרגות בקירות חדשים, כדי לחלק את הרצפה והתקרה

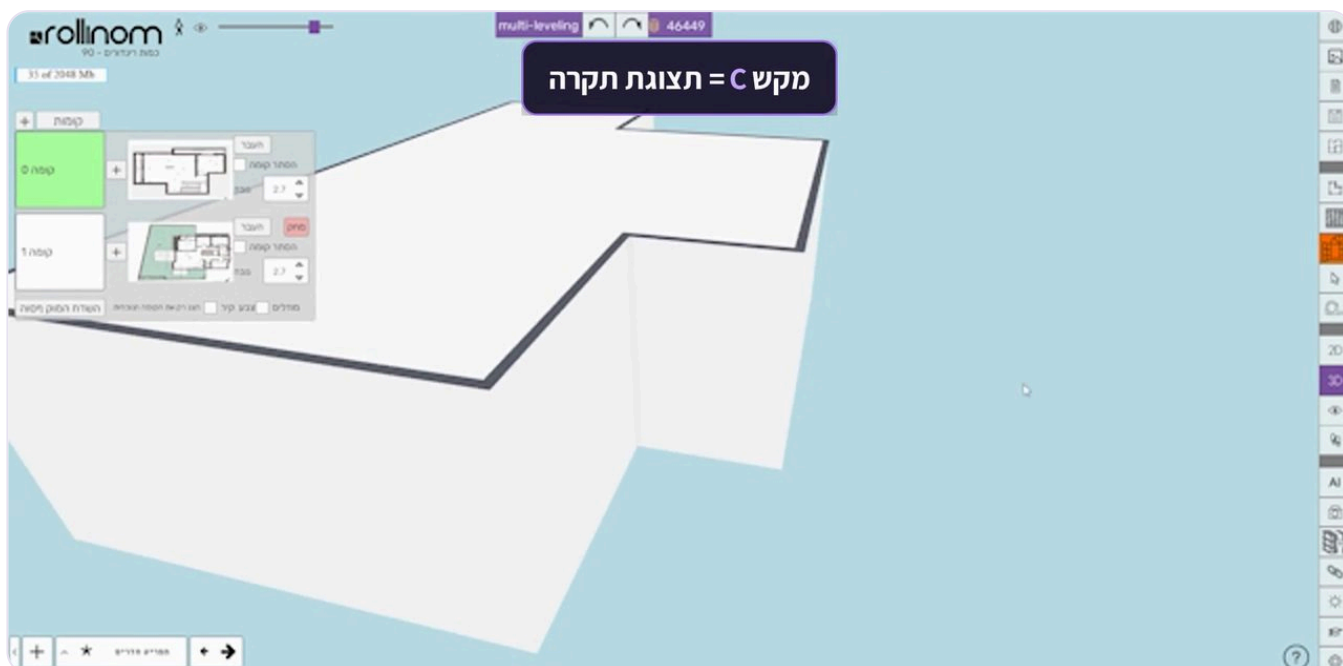
8

מגדירים לקירות האלה גובה 0.01 כדי שלא ייראו



מחזיקים C לראות את התקרה, בוחרים את החלק שמעל המדרגות ← **בלתי נראה**

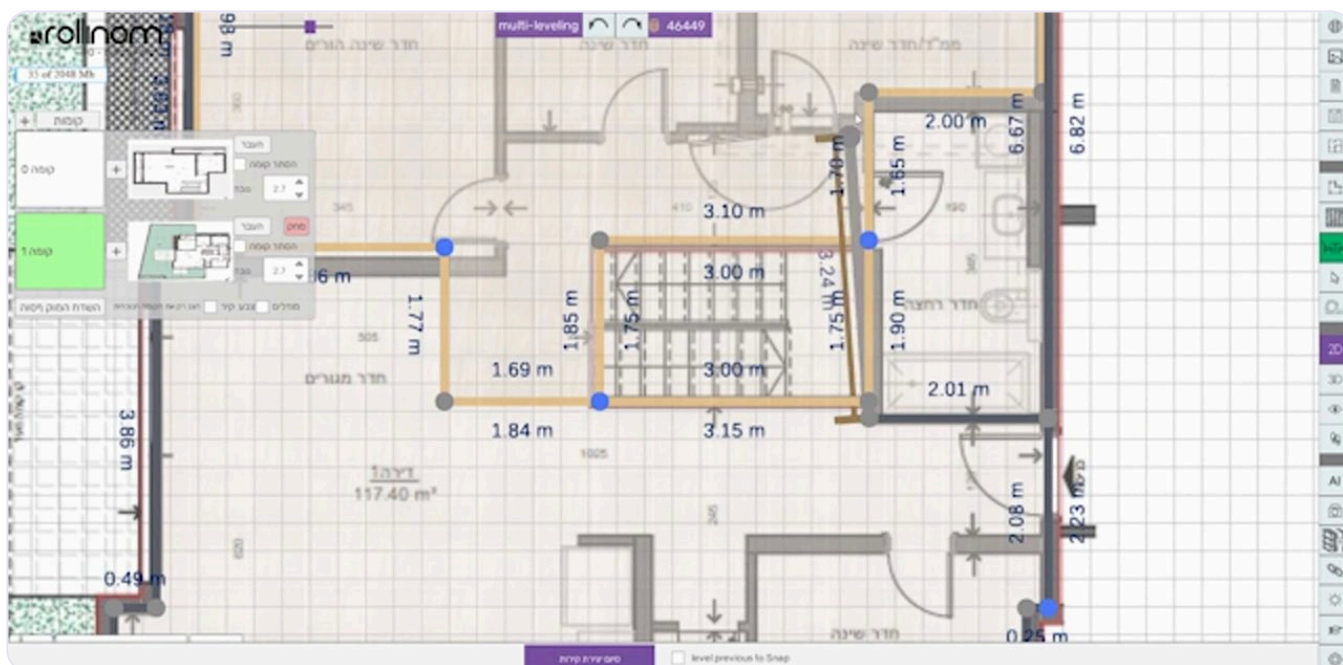
9



בקומה 2: מקיפים את **אזור המדרגות** בקירות, כדי לחלק את הרצפה

10

הקירות מתחילים ב-0.24, לכן מגדירים להם **גובה 0.25**



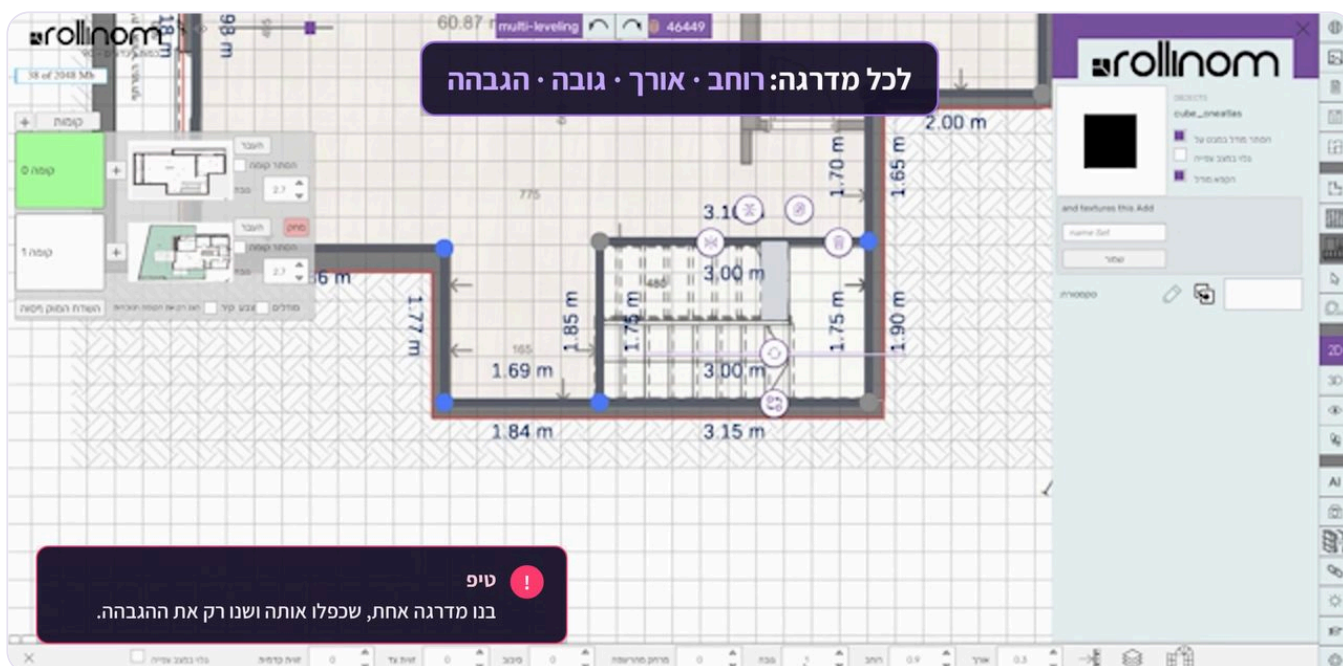
בוחרים את חלק הרצפה מעל המדרגות ← **בלתי נראה**

11

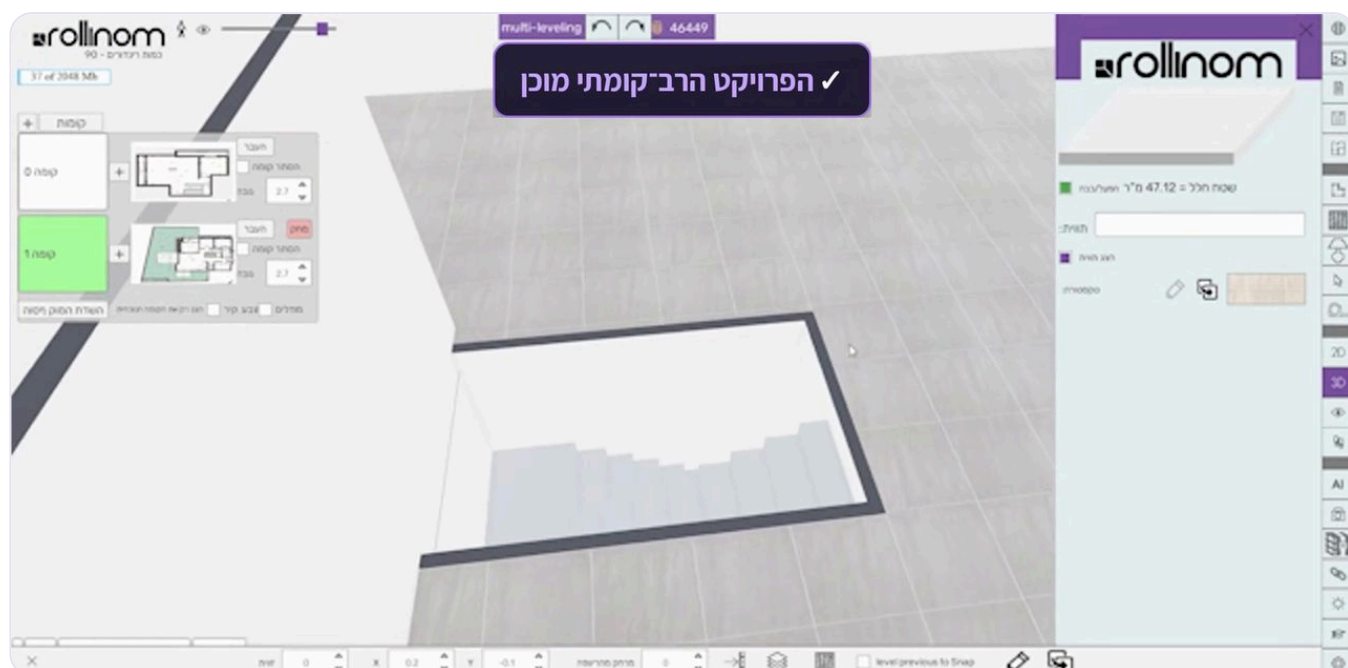


בקומה 1, לפי התוכנית: בונים כל מדרגה **מקובייה**

12



מדרגות שמחברות בין שתי הקומות



חשוב



הגדירו את המרווח בין הקומות לפני שיוצרים קומה חדשה.

טיפ



בנו מדרגה אחת, שכפלו אותה ושנו רק את ההגבהה.

ROLLINOM AI

הפרויקט הראשון שלכם מוכן

שאלות, תקלות או רעיונות? צוות רולינום כאן בשבילכם.

rollinom.com